

REGLAS DE JUEGO

LOTS O' LITTLE LEPRECHAUNS

 **JOKERBET**

Lots O' Little Leprechauns™

Acerca de este juego

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Configuración de juego automático

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la combinación, que es 20.

Configuración de las apuestas

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Botón Subir apuesta: aumenta la apuesta actual.

Botón Bajar apuesta: reduce la apuesta actual.

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Controles del juego



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Sonido: activa y desactiva la música o todos los sonidos.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: al mantener pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Menú del juego

Botón Lobby: sale del juego.



Botón de inicio: sale del juego.



Botón Información: muestra la tabla de pagos.



Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón de vídeo: muestra un vídeo grabado relacionado con el juego.

Configuración del juego

Mostrar pantalla introductoria: activa y desactiva la pantalla introductoria.

Botón Modo zurdo: activa el modo zurdo.

Reglas de los premios

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Los premios de las combinaciones ganadoras se basan en la apuesta inicial efectuada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.

El premio total es la suma de todas las combinaciones ganadoras de una tirada.

Símbolos comodín



Los símbolos de duende son símbolos comodín.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los comodines solo aparecen en los tambores 2, 3 y 4.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los símbolos de moneda y de flecha.

Bonificaciones de huecos de la suerte

Los posiciones centrales de los tambores 2, 3 y 4 son huecos de la suerte.

Cada símbolo comodín que salga en un hueco de la suerte otorga una bonificación aleatoria.

Las combinaciones ganadoras no se pagarán hasta que se hayan aplicado todas las bonificaciones.

La recogida gráfica de símbolos de moneda solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la activación de la función de bonificación

Se pueden activar varias bonificaciones de huecos de la suerte en una tirada.

Algunos tipos de bonificaciones no están disponibles hasta que se desbloquean durante el juego.

Un contador en la parte superior derecha de la pantalla realiza una cuenta regresiva de 1 en cada tirada.

Cuando el contador llega a 0, se desbloquea un tipo de bonificación adicional.

Si hay tipos de bonificación adicionales para desbloquear, el contador se restablecerá a un nuevo valor.

Si no hay tipos de bonificación adicionales para desbloquear, el contador desaparecerá.



Esta bonificación aplica un multiplicador de x2, x3 o x5 a todas las ganancias a través del hueco de la suerte activado.

Está disponible desde la primera tirada.



Esta bonificación transforma cada posición del tambor que tenga un hueco de la suerte activado en símbolos comodín.

Está disponible desde la primera tirada.



Esta bonificación añade entre 3 y 5 símbolos comodín adicionales a posiciones aleatorias en los tambores del 2 al 4.

Los símbolos comodín adicionales reemplazan a los símbolos existentes en esas posiciones.

Si aparece un comodín añadido en un hueco de la suerte, se activará una bonificación adicional de hueco de la suerte.

Este tipo de bonificación se desbloqueará en la tirada 10.



Esta bonificación puede añadir símbolos o comodines adicionales a posiciones aleatorias.

Los símbolos añadidos que no son comodín serán del mismo tipo que una combinación ganadora existente.

Los símbolos adicionales reemplazan a los símbolos existentes en esas posiciones.

Si aparece un comodín añadido en un hueco de la suerte, se activará una bonificación adicional de hueco de la suerte.

Este tipo de bonificación se desbloqueará en la tirada 30.



Esta bonificación transforma los símbolos A, K, Q, J y 10 en símbolos de pago más alto.

Este tipo de bonificación se desbloqueará en la tirada 70.



Esta bonificación otorga aleatoriamente 3 de las bonificaciones anteriores.

Se añadirán bonificaciones de multiplicador.

Este tipo de bonificación se desbloqueará en la tirada 150.

Función de huecos de la suerte



Si sale un símbolo de moneda puede activar una función de huecos de la suerte.

Se otorgan 10 tiradas gratis y 3 huecos de la suerte.

La recogida gráfica de símbolos de moneda solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la activación de la función de bonificación

Los huecos de la suerte se colocan en posiciones aleatorias antes de la primera tirada.



En los tambores solo aparecen símbolos de moneda y posiciones en blanco.

Aparece un multiplicador aleatorio en cada símbolo de moneda que salga.

Los valores del multiplicador en las monedas son x0,5, x1, x2, x5 o x10.

Los símbolos de moneda que salgan durante la función se mantienen hasta el final de la misma.

Al final de la función, todos los valores de multiplicador que se muestren en los símbolos de moneda se multiplican por la apuesta total y se otorgan.

Si cada posición se llena con símbolos de moneda que se hayan mantenido, la función termina inmediatamente y se otorga un premio adicional de x1000 la apuesta total.

Cuando sale un símbolo de moneda en un hueco de la suerte, se aplica una bonificación aleatoria.



Esta bonificación aplica un multiplicador de x2, x3 o x5 al valor de multiplicador del símbolo de moneda de activación y de 2 a 4 símbolos de moneda seleccionados aleatoriamente.



El valor de multiplicador del símbolo de moneda de activación se añade al valor de multiplicador en todos los demás símbolos de moneda que se hayan mantenido.



Los valores de multiplicador de todos los demás símbolos de moneda que se hayan mantenido se añaden al valor de multiplicador del símbolo de moneda de activación.



Se otorgan 3 tiradas adicionales.



Se añaden entre 3 y 5 símbolos de moneda a posiciones aleatorias sin símbolos de moneda que se hayan mantenido.



Las 2 posiciones sin símbolos de moneda que se hayan mantenido se transforman en posiciones de la suerte.

Función de la rueda de la suerte



Los símbolos de flecha que salgan en las posiciones centrales de los tambores 1 y 5 activan la función de la rueda de la suerte.

Gire la ruleta de la suerte para ganar un premio de x2, x3, x5, x8, x10, x20, x50, x100, x500 o x1000 la apuesta total, o active la función de huecos de la suerte.

Reglas de las combinaciones

Una combinación es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca los tambores.

Las combinaciones ganadoras se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Las ganancias se otorgan cuando salen símbolos iguales adyacentes formando este patrón.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola combinación, solo se paga la ganancia más alta.

Este juego tiene 2000 combinaciones.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

Probabilidades reales: 1 en 5157695.

RTP: 94,20 %.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.2.0 | Aplicación 2.4.3

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-12-19

OK

 **JOKERBET**