

# REGLAS DE JUEGO

---

LOKI'S RICHES

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos pagan en bloques de mínimo 5 símbolos conectados horizontal o verticalmente.  
El juego se juega en una cuadrícula de símbolos de 7x7.

	25+ 200000 20 - 24 20000 15 - 19 3000 12 - 14 1000 10 - 11 500 9 300 8 200 7 150 6 80 5 40		25+ 20000 20 - 24 5000 15 - 19 1000 12 - 14 500 10 - 11 300 9 200 8 140 7 100 6 60 5 30		25+ 10000 20 - 24 3000 15 - 19 800 12 - 14 300 10 - 11 150 9 100 8 80 7 60 6 40 5 20		25+ 6000 20 - 24 1500 15 - 19 500 12 - 14 200 10 - 11 100 9 60 8 40 7 30 6 20 5 10		
	25+ 3000 20 - 24 800 15 - 19 200 12 - 14 100 10 - 11 60 9 40 8 20 7 12 6 8 5 5		25+ 2000 20 - 24 400 15 - 19 100 12 - 14 60 10 - 11 40 9 20 8 15 7 10 6 6 5 3		25+ 2000 20 - 24 400 15 - 19 100 12 - 14 60 10 - 11 40 9 20 8 15 7 10 6 6 5 3		25+ 1000 20 - 24 200 15 - 19 60 12 - 14 40 10 - 11 20 9 15 8 10 7 6 6 4 5 2		25+ 1000 20 - 24 200 15 - 19 60 12 - 14 40 10 - 11 20 9 15 8 10 7 6 6 4 5 2



Este es el símbolo SCATTER.  
El símbolo SCATTER aparece en todos los rodillos.

## FUNCIÓN TUMBLE

La **FUNCIÓN TUMBLE** significa que tras cada tirada, se pagan las combinaciones ganadoras y todos los símbolos ganadores desaparecen. Los restantes símbolos caen a la parte baja de la pantalla y las posiciones vacías son reemplazadas con nuevos símbolos desde arriba.

El tumbling continuará hasta que no aparezcan más combinaciones ganadoras como resultado de un tumble. Todos los premios se añaden al saldo del jugador después de que se hayan jugado todos los tumbles resultantes de una tirada base.

## SÍMBOLO EXPANSIVO ESPECIAL

Aleatoriamente en el juego base, se selecciona un símbolo pagador aleatorio para ser el **SÍMBOLO EXPANSIVO ESPECIAL**.

Cuando esto ocurre, el símbolo seleccionado no explota como parte de los tumbles y, en su lugar, al final de todos los tumbles resultantes de la tirada inicial, se expanden en un grupo de cuatro símbolos del mismo tipo, en 2x2, tras lo cual se pagan todas las combinaciones ganadoras.

Por defecto, se expande hacia la derecha-abajo. Si el símbolo está en la posición inferior del rodillo 1, se expande hacia la derecha-arriba.

Si el símbolo está en el rodillo 7, en cualquier posición salvo la inferior, se expande hacia la izquierda-abajo. Si el símbolo está en la posición inferior del rodillo 7, se expande hacia la izquierda-arriba.

Al expandirse diferentes instancias del símbolo, se pueden expandir hacia el mismo lugar y solaparse entre sí. Si esto ocurre, todas las instancias del símbolo en un lugar se cuentan como uno solo.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 4 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para originar la función de TIRADAS GRATIS y obtener 10 tiradas gratis.

Antes de que comience la ronda se selecciona aleatoriamente un símbolo pagador y funcionará como **SÍMBOLO EXPANSIVO ESPECIAL** durante toda la ronda, para cada una de las tiradas gratis.

Consiga 4 o más símbolos SCATTER en cualquier posición de la pantalla para relanzar la función y obtener 10 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS pueden aparecer aleatoriamente 4 o más símbolos SCATTER.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora.

Al ganar con múltiples bloques, todos los premios se añaden a premio total.  
Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 96.04%

El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 96.01%

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 240,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.


## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si

el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**