

# REGLAS DE JUEGO

---

LOCK AND POP



## **Conceptos básicos del juego**

Lock and Pop™ es una tragaperras digital de 5 rodillos y 3 filas con símbolos Prize, Free Spins con 10 funciones Lock and Pop Bonus y Buy Feature.

El juego principal se juega con 20 líneas de apuesta (fijas). Si consigues símbolos iguales en cualquier posición en tres o más rodillos adyacentes, desde el rodillo situado más a la izquierda hasta el rodillo situado más a la derecha, sin espacios, obtienes una combinación ganadora. Los premios simultáneos en diferentes líneas de apuesta se suman y solo se paga el premio más alto por línea de apuesta.

Una ganancia de línea apuesta es igual al valor que se muestra la Tabla de pagos. Los valores de pago de los símbolos que aparecen en la tabla de pagos son dinámicos y cambian en función del valor de apuesta seleccionado.

### **Símbolos Wild**

Los símbolos Wild pueden aparecer en cualquier lugar de los rodillos en el juego principal. Los símbolos Wild sustituyen a todos los símbolos excepto al símbolo Prize. La sustitución de símbolos Wild paga la combinación ganadora más alta posible en una línea de apuesta según la Tabla de pagos.

### **Símbolos Prize**

Los símbolos Prize, con valores de 0,5 a 1000 veces la apuesta, pueden aparecer en cualquier lugar de los rodillos en el juego principal.

Si aparecen 6 o más símbolos Prize en cualquier lugar de los rodillos en el juego principal, se activan las Free Spins.

### **Free Spins**

Si aparecen 6 o más símbolos Prize en cualquier lugar de los rodillos durante el juego principal, se activan las Free Spins y se convierten en símbolos Sticky Prize. Los símbolos Sticky Prize se quedan en los

rodillos hasta el final de la ronda o hasta que se active una función Lock and Pop Bonus.

El número inicial de Free Spins es 7 y los símbolos Prize que estén presentes en los rodillos cuando se activan las Free Spins pasan a las Free Spins y se quedan en los rodillos, convirtiéndose en símbolos Sticky Prize. Si los símbolos Prize que activaron las Free Spins llenan uno o más rodillos, activarán un número correspondiente de funciones Lock and Pop Bonus al inicio de las Free Spins, antes de que se juegue la primera Free Spin.

En las Free Spins, cada posición de los rodillos gira individualmente y solo pueden aparecer símbolos Sticky Prize con valores entre 0,5 y 1000 veces la apuesta en los rodillos. Además, cuando un rodillo está lleno de símbolos Sticky Prize, se activan una de las 10 funciones Lock and Pop Bonus en la fila inferior debajo de la zona de juego.

## **Función Lock and Pop Bonus**

En las Free Spins, si uno o más rodillos se llenan de símbolos Sticky Prize durante una tirada, se activan sus posiciones correspondientes en la fila inferior, revelando cada una de ellas una función Lock and Pop Bonus aleatoria diferente.

Por encima y por debajo de la zona de juego formada por 5 rodillos y 3 filas, hay otras dos filas adicionales: la fila superior está reservada para la recogida de los valores de los símbolos Sticky Prize de cada rodillo durante las Free Spins y la fila inferior está reservada para las funciones Lock and Pop Bonus.

Una función Lock and Pop Bonus solo está activa en su rodillo correspondiente. Cuando se termina la acción de la función, los símbolos Sticky Prize se eliminan de los rodillos y sus valores se añaden a la colección de la fila superior; la posición de la función en la fila inferior se cierra y comienza la siguiente tirada (si queda alguna en el contador de Free Spins).

Si se activa más de una función Lock and Pop Bonus en la misma tirada, se juegan desde el rodillo situado más a la izquierda al rodillo situado más a la derecha. Las Free Spins se reanudan cuando finalizan todas las funciones Lock and Pop Bonus que se hayan activado en esa tirada.

Se concede una función Lock and Pop Bonus por rodillo inferior por tirada.

Función Lock and Pop Bonus	Acción
<b>Retrigger</b> 	La función Retrigger concede 3 Free Spins adicionales, que se añaden al número total de Free Spins del contador.
<b>Adder</b>  	La función Adder añade un valor aleatorio de 1 o 2 veces la apuesta a todos los símbolos Sticky Prize de este rodillo.
<b>Magnet</b> 	La función Magnet copia los valores de los símbolos Sticky Prize presentes en los rodillos verticalmente adyacentes al rodillo Magnet en ambos lados. Cada valor copiado se añade a la posición correspondiente en su propio rodillo.
<b>Super Magnet</b> 	En cada posición de su rodillo, la función Super Magnet copia los valores de los símbolos Sticky Prize en la misma posición en todos los demás rodillos. Estos valores copiados se añaden a cada posición correspondiente del rodillo Super Magnet.
<b>Topper</b> 	La función Topper encuentra el símbolo Sticky Prize con el valor más alto de su propio rodillo y copia este valor. Este valor copiado sustituye al valor de cada símbolo Sticky Prize de este rodillo.

<b>Blaster</b>	 <p>La función Blaster añade un valor aleatorio de 1 o 2 veces la apuesta a todos los símbolos Sticky Prize de su rodillo. Los valores de los símbolos Sticky Prize de este rodillo se añaden a la colección de la fila superior, tras lo cual 3 posiciones vacías aleatorias en cualquier lugar de los rodillos se llenan con el valor Blaster.</p>
<b>Duplicator</b>	 <p>La función Duplicator genera una segunda zona de juego en la que se reproducen todos los símbolos Sticky Prize presentes en los rodillos y 3 rodillos adicionales sin ningún símbolo en ellos. La zona de juego duplicada gira horizontalmente.</p> <p>Si esta zona de juego duplicada cae encima de la existente, los símbolos Sticky Prize duplicados pueden llenar los rodillos vacíos o colocarse encima de los símbolos Sticky Prize que ya están en los rodillos; si lo hacen, se suman los valores de ambos símbolos.</p>
<b>Big Bang</b>	 <p>La función Big Bang duplica el valor de todos los símbolos Sticky Prize de su propio rodillo. Estos valores duplicados se añaden a la colección de la fila superior. A continuación, el nuevo valor total de la colección de la fila superior también se duplica.</p>
<b>Super Collector</b>	 <p>La función Super Collector recoge los valores de todos los símbolos Sticky Prize de su rodillo, añadiéndolos a la colección de la fila superior. Los valores totales recogidos en todas las demás colecciones de la fila superior se añaden a la colección de la fila superior de esta función.</p>
<b>Hammer</b>	 <p>La función Hammer recoge los valores de todos los Sticky Prize de su rodillo y los añade a su colección de la fila superior. El valor nuevo de la colección se añade entonces a cada posición del rodillo Hammer.</p> <p>Por último, los valores nuevos de los símbolos Sticky Prize de ese rodillo se añaden de nuevo a la colección de la fila superior.</p>

Las Free Spins se juegan con la misma apuesta que la ronda que activó las Free Spins, y las Free Spins terminan cuando el contador de Free Spins llega a 0 y no quedan funciones Lock and Pop por jugar. Al final de las Free Spins, los símbolos Prize que queden en los rodillos se recogen en la colección de la fila superior y el premio total de las Free Spins (el valor total de los premios de la colección de la fila superior

sobre la zona de juego multiplicado por el valor de la apuesta) se añade a cualquier premio de la ronda que activó las Free Spins, y el juego vuelve a la ronda que activó las Free Spins.

## Buy Feature

Las Free Spins se pueden activar con la función Buy Feature por 60 veces el valor de la apuesta.

Cuando se activan las Free Spins con la función Buy Feature, se juega una tirada gratuita del juego principal sin premios de línea de apuesta y con la garantía de conceder al menos 6 símbolos de Prize.

## Retorno al jugador

El retorno teórico al jugador del juego es 93,98 %.

El retorno teórico al jugador en la función Buy Feature es 94,05 %.

## Apuestas

Para jugar, tienes que disponer de fondos suficientes para cubrir la apuesta. Puedes ver tu SALDO actual en la pantalla.

SALDO

**500,00**

Para empezar a jugar, selecciona primero el valor de la apuesta. Haz clic o toca "+" o "-" para aumentar o reducir la apuesta o directamente en el valor de la apuesta en el centro y selecciona un valor de apuesta de la lista desplegable. Ten en cuenta que la apuesta seleccionada se aplicará a todas las tiradas. Si tu saldo es insuficiente para jugar, la apuesta se reducirá automáticamente al valor de apuesta más alto disponible.



Apuesta mínima: 0,2  
Apuesta máxima: 500

Cuando hayas elegido la apuesta, haz clic o toca el botón TIRAR para empezar a jugar.



Durante una tirada, puedes utilizar el botón PARAR para detener los rodillos antes, si es posible.



Para utilizar la función Buy Feature, haz clic o toca el botón BUY FEATURE. En el panel Buy Feature, puedes elegir la apuesta por tirada que se utiliza para calcular el coste total de la función Buy Feature y las ganancias.



## Juego automático

El Juego automático te permite repetir la apuesta seleccionada durante un número determinado de rondas de juego.

Para iniciar el Juego automático, elige el valor de apuesta deseado y haz clic o toca el botón Juego automático.



En el panel Juego automático, puedes iniciar el Juego automático seleccionando el número de rondas en las que quieras repetir tu apuesta.



El número seleccionado de rondas de Juego automático se mostrará en el botón de Juego automático. El número de rondas restantes de Juego automático se actualizará cuando comience el Juego automático.

#### Juego automático



El importe total de tu apuesta de Juego automático se calcula multiplicando el número de rondas de Juego automático por el valor de tu apuesta. Se indica debajo de cada opción de Juego automático. El importe de apuesta de Juego automático restante también se mostrará debajo de la opción de Juego automático elegida, una vez que este haya comenzado.

Las rondas de Juego automático continuarán hasta que se haya alcanzado el número de rondas escogidas o el usuario detenga el Juego automático, haciendo clic o tocando PARAR, o se active la ronda de Free Spins.

PARAR

Cuando el Juego automático esté detenido, podrás volver a iniciar con la apuesta y el número de rondas previamente seleccionados haciendo clic o tocando en REPETIR.

REPETIR

Cuando el Juego automático está activado no es posible cambiar las apuestas. El jugador tiene que detener el Juego automático para cambiar las apuestas.

## Otros controles

BOTÓN	FUNCIÓN
	Haz clic o toca el botón TABLA DE PAGOS para ver las combinaciones ganadoras y sus pagos.
	Haz clic o toca el botón SONIDO para activar o desactivar el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego. El botón y el deslizador pueden no estar disponibles en algunos dispositivos.
	Haz clic o toca el botón CONFIGURACIÓN para abrir un menú de ajustes modificables por el usuario: <ul style="list-style-type: none"><li>Todos los sonidos: activa o desactiva el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego, si está disponible en tu dispositivo.</li><li>Efectos del juego y Música: Activa o desactiva los efectos del juego o la música. En caso contrario, puedes usar los controles deslizantes para ajustar el volumen.</li><li>Velocidad de juego: selecciona la velocidad de giro deseada: NORMAL, TIRADA RÁPIDA, TIRADA SUPERRÁPIDA. También puedes hacer clic en el botón TIRADA RÁPIDA, si está disponible en tu dispositivo, para cambiar de NORMAL a RÁPIDA, de RÁPIDA a SUPERRÁPIDA y de SUPERRÁPIDA a NORMAL.</li></ul>
	Haz clic o toca el botón HISTORIAL DE JUEGO para ver las rondas de juego que has jugado y sus resultados.

BOTÓN	FUNCIÓN
	Haz clic o toca botón CÓMO JUGAR para ver las reglas del juego.
	Haz clic o toca el botón PANTALLA COMPLETA para entrar en el modo de pantalla completa o haz clic/toca el botón SALIR DE PANTALLA COMPLETA para salir de él.
	Haz clic o toca el botón INICIO para salir del juego.

## Juego responsable

El botón JUEGO RESPONSABLE permite acceder a la página que describe la política de juego responsable. Esta página muestra información y enlaces de utilidad acerca del uso responsable del juego online, y le informa sobre cómo limitar las sesiones de juego.



## Rondas de juego inacabadas

Las rondas de juego no finalizadas se resuelven automáticamente tras un periodo de inactividad.

En caso de mal funcionamiento del hardware/software de juego, se anularán y reembolsarán todas las apuestas de juego afectadas.

## Número de juego

Cada partida se identifica con un NÚMERO DE PARTIDA exclusivo.

Este número refleja la hora de comienzo de la partida en *horas:minutos:segundos* (en el huso horario GMT). Utiliza este código numérico como referencia (o haz una captura de pantalla del mismo) si deseas ponerte en contacto con nuestro servicio de atención al cliente en relación a una partida.

## Teclas de acceso directo

Las teclas de acceso directo permiten realizar rápidamente funciones útiles del juego.

TECLA	FUNCIÓN
ESC	<p>La tecla ESC puede utilizarse para:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Salir del modo de pantalla completa.</li><li>• Cerrar una ventana emergente abierta (Historial de juego, Cómo jugar, Configuración, etc.)</li></ul>
BARRA ESPACIADORA	<p>La tecla BARRA ESPACIADORA se puede utilizar para:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Iniciar una tirada (si está activada la opción “Barra espaciadora para tirar/detener tirada”).</li><li>• Saltar algunas animaciones y, si es posible, terminar la ronda de juego antes.</li></ul>

## Información técnica

Reglas del juego generadas:

2024-06-17 12:37:00

Versión del servidor de juego:

1.0

## Terminología del juego

Término en inglés	Término traducido
Wild	Comodín
Lock and Pop Bonus	Bonificación Bloqueo y estallido
Prize	Premio
Sticky Prize	Premio pegajoso
Free Spins	Giros Gratis
Buy Feature	Función de compra
Big Win	Premio Grande
Mega Win	Megapremio
Super Mega Win	Supermegapremio
Retrigger	Reactivación
Adder	Sumador

Término en inglés	Término traducido
Magnet	Imán
Super Magnet	Superimán
Topper	Maximizador
Blaster	Potenciador
Duplicator	Duplicador
Big Bang	Gran explosión
Super Collector	Superalmacenador
Hammer	Martillazo



**JOKERBET**