












REGLAS DE JUEGO

Lobster Bob's Seafood and Win it



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

					
5 - 2000 4 - 1000 3 - 400	5 - 1000 4 - 400 3 - 200	5 - 400 4 - 200 3 - 100	5 - 200 4 - 100 3 - 40	5 - 200 4 - 100 3 - 40	
					
5 - 40 4 - 20 3 - 10	5 - 40 4 - 20 3 - 10	5 - 40 4 - 20 3 - 10	5 - 20 4 - 10 3 - 5	5 - 20 4 - 10 3 - 5	5 - 20 4 - 10 3 - 5



Este es el símbolo TIRADAS GRATIS.
Aparece en los rodillos 2, 3 y 4.



Este es el símbolo CANGREJO.
Consiga 3 o más símbolos CANGREJO en cualquier posición de los rodillos para ganar un premio económico directo de la siguiente manera:

- 3 CANGREJOS - 1x apuesta total
- 4 CANGREJOS - 2x apuesta total
- 5 CANGREJOS - 5x apuesta total
- 6 CANGREJOS - 10x apuesta total
- 7 CANGREJOS - 20x apuesta total
- 8 CANGREJOS - 50x apuesta total
- 9 CANGREJOS - 100x apuesta total
- 10 CANGREJOS - 500x apuesta total

En el juego base, cuando aparecen 2 símbolos TIRADAS GRATIS sin un tercero, si los símbolos TIRADAS GRATIS pueden moverse una posición hacia abajo sin dejar el área de los rodillos, se origina un respin en el que los rodillos con símbolos TIRADAS GRATIS se mueven una posición hacia abajo y los rodillos sin esos símbolos hacen respin. Todos los símbolos CANGREJO que aparezcan durante estos respins se recopilan y pagarán de acuerdo a su tabla de pagos, en base al número total recopilado al final de todos los respins.

HOLD & SPINNER

En el juego base, puede aparecer aleatoriamente cualquier símbolo con una perla debajo. Las perlas se recopilan en ostras bajo cada rodillo. En momentos aleatorios, las ostras permanecen abiertas y se otorga el HOLD & SPINNER.



Este es el símbolo DINERO.

En cada tirada toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido.
Los posibles valores son: 1x, 1.5x, 2.5x, 3x, 4x, 5x, 25x, 30x, 35x, 40x, 45x o 50x la apuesta total.
Cuando comienza la función, los rodillos normales desaparecen y solo se muestran espacios en blanco. Después se añade una cantidad aleatoria de 2, 3, 4 o 5 símbolos DINERO a la pantalla en posiciones aleatorias con un valor aleatorio. Estos símbolos permanecen en la pantalla hasta el final de la ronda.
Los valores de todos los símbolos DINERO en pantalla se suman al premio total de la ronda.
La ronda comienza con 3 regiros. Todos los símbolos DINERO que aparezcan tras cada regiro reinician el número de regiros de nuevo a 3 y el valor de cada símbolo DINERO en pantalla se suma al premio total de la ronda.
La ronda termina cuando no hay más respins restantes. Cuando la función se completa se otorga el valor total recopilado hasta el momento.
Se emplean rodillos especiales durante la ronda de regiros.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 símbolos FREE SPINS para originar la función de TIRADAS GRATIS.

Antes de que comience la ronda se otorgan aleatoriamente 10, 15, 20, 25 o 30 tiradas gratis y se otorga también aleatoriamente un multiplicador de 2x, 3x o 5x para la ronda subsiguiente, eligiendo uno de los tres cubos mostrados en la pantalla.

El multiplicador se aplica a todos los premios durante la ronda de TIRADAS GRATIS incluyendo los premios del símbolo CANGREJO.

Consiga 1 símbolo FREE SPINS durante la ronda para ganar 1 tirada gratis adicional.

Consiga 2 símbolos FREE SPINS durante la ronda para ganar 2 tiradas gratis adicionales.

Consiga 3 símbolos FREE SPINS durante la ronda para ganar una cantidad de tiradas gratis igual a la ganada al principio de la ronda.

Durante la ronda, es posible activar la función HOLD & SPINNER. Esta función se jugará inmediatamente.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 3.000x la apuesta. Si el premio total alcanza 3.000x la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y las restantes funciones se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 30x - la posibilidad de ganar las funciones de forma natural es mayor. Hay más símbolos FREE SPINS presentes en los rodillos. Las funciones COMPRAR DE TIRADAS GRATIS y COMPRAR

HOLD & SPINNER.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal

COMPRAR FUNCIONES

Las funciones pueden originarse instantáneamente desde el juego base comprándolas.

Pague 50x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS.

Pague 50x la apuesta total para originar la función HOLD & SPINNER. Aleatoriamente, la tirada originadora puede originar una función de TIRADAS GRATIS en su lugar, que garantiza la función HOLD & SPINNER durante ella.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio del bonus se otorga al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total del BONUS en el historial contiene todo el premio del ciclo.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

El RTP teórico de este juego es del 94.02%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.01%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.02%

El RTP del juego al usar "COMPRAR HOLD & SPINNER" es del 94.02%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,20 €

APUESTA MÁXIMA: 360,00 €

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

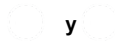
abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.



y

aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

- PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
- AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
- EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
- HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN



y



sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el multiplicador de apuesta disponible en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  en los campos APUESTA y VALOR DE CRÉDITO para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 3000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 3000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

- EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene
- SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene
- SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
- SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
- SI EL SALDO DESCIEENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
- INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**