

REGLAS DE JUEGO

LOBO SIBERIANO

JOKERBET | .es

LOBO SIBERIANO

Nombre	Lobo siberiano
Fabricante	RedRakeGaming - Netwizzy
Versión	Lobo Siberiano ORM v1.0.402
Variante	Máquinas de Azar
Número de rodillos	5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	96,1%
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

Reglas y funcionamiento

El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto Bonus y Scatter (Búho).

El símbolo Scatter da premio según la cantidad de apariciones en la tirada, sin necesidad de que estén en una línea premiada.

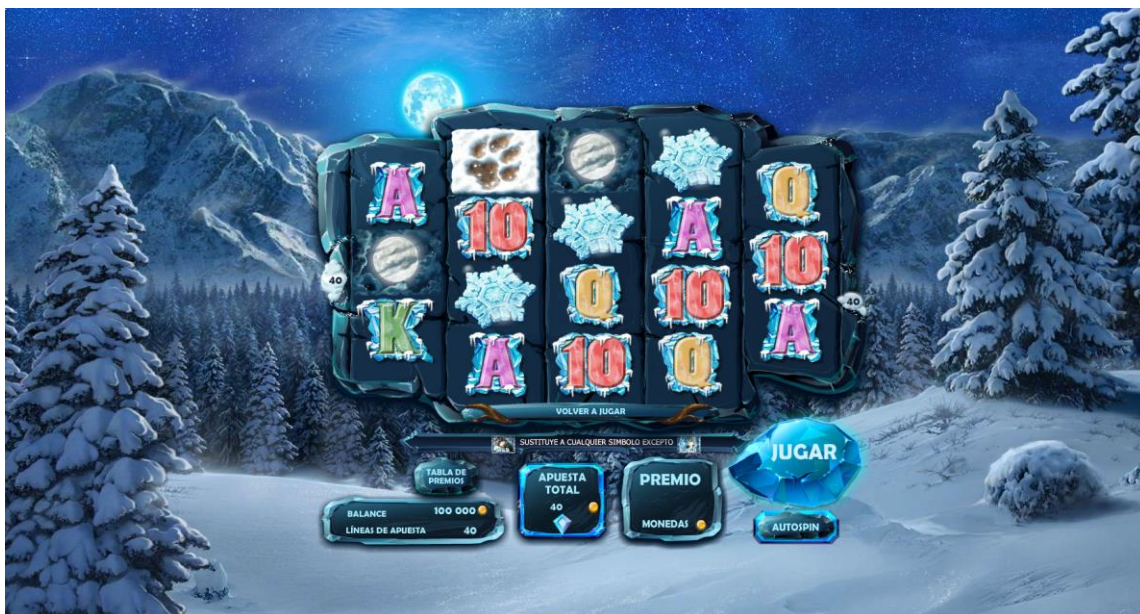
Los premios se entienden como multiplicador a la apuesta por línea. La máquina se juega a 40 líneas que se pueden premiar en ambos sentidos (de derecha a izquierda y viceversa). En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el multiplicador más alto. Ejemplos:

Una línea con (Wild-Wild-Wild-Luna-Huella) produce un premio con multiplicador de 40 al coste de la línea.

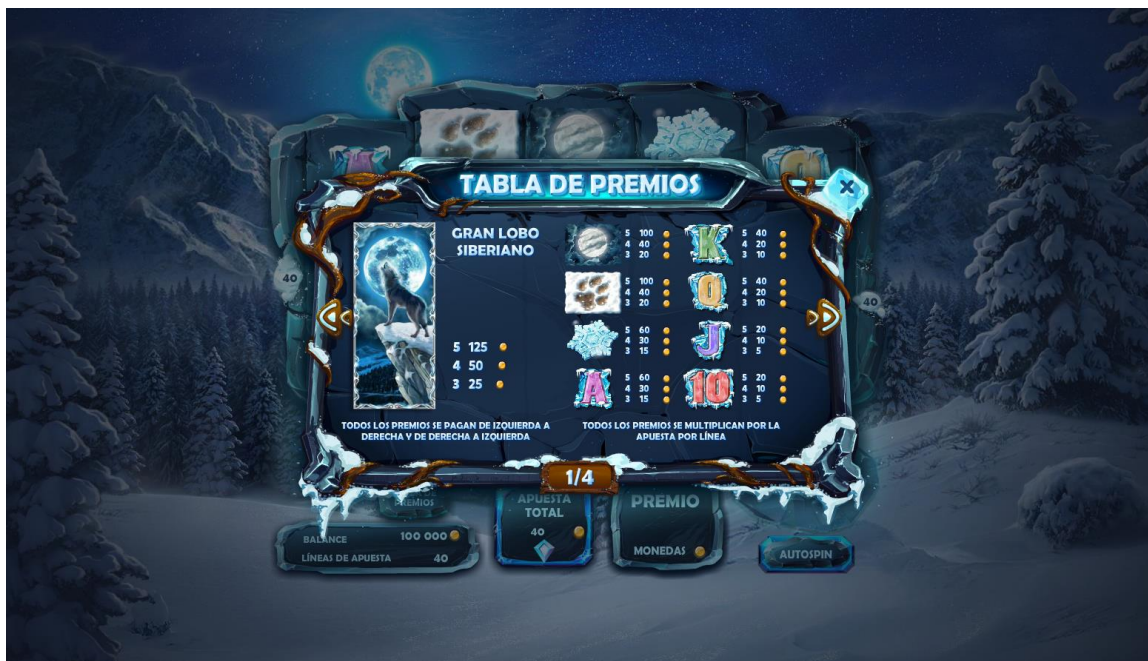
Una línea con (Wild-Wild-Wild-k-Huella) produce un premio con multiplicador de 30 al coste de la línea (ya que el premio de tres Wilds es mayor que el de cuatro K).

La fase de tiradas gratis se realiza con unos rodillos especiales. Inicialmente, se otorgan 7 tiradas gratis. Durante esta fase, cada símbolo de Bonus produce una tirada adicional.

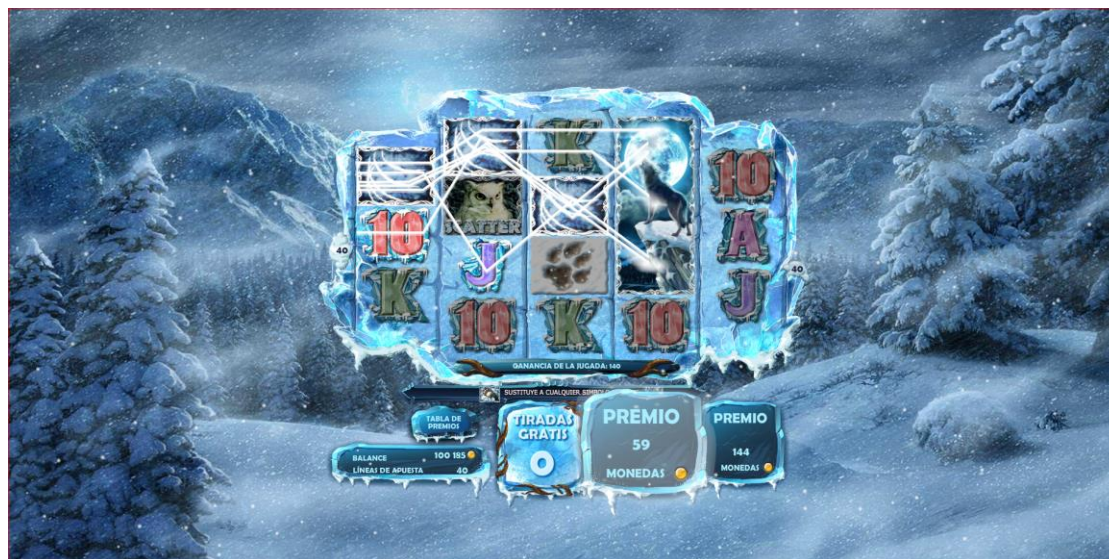
El juego en estado estático (antes de hacer una partida o después de haber hecho una partida sin premio)



Ventana con información sobre los premios del juego que el usuario puede consultar en cualquier momento



Partida con premio realizada durante una fase de bonus



OK

JOKERBET .es