

# REGLAS DE JUEGO

---

LITTLE GEM

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del rodillo de más a la izquierda.



3 - 2,50 €



3 - 1,50 €



3 - 1,00 €



3 - 0,80 €



3 - 0,80 €



3 - 0,20 €



3 - 0,20 €



3 - 0,20 €



3 - 0,20 €



3 - 2,50 €

Este es el SÍMBOLO WILD. Sustituye a todos los símbolos excepto a  o . Cuando el símbolo WILD aparezca en un rodillo y pueda formar combinaciones ganadoras, se expande verticalmente para rellenar todo el rodillo.



Estos son los SÍMBOLOS DINERO. Solo aparecen en el rodillo central.



En cada tirada, el SÍMBOLO DINERO toma un valor aleatorio entre 1x y 20x de la apuesta total.

## REGLAS DEL JUEGO

Cuando 3x  o  aparecen en el rodillo central, originan el BONUS MANTENER Y RESPIN.

Cuando la función comienza, los símbolos del rodillo central permanecen en su sitio y los símbolos de los demás rodillos desaparecen.

El valor de todos los SÍMBOLOS DINERO en el rodillo central se suman al premio total de la ronda.

Comienza con 4 RESPINS. Todos los SÍMBOLOS DINERO que aparezcan tras cada respin reinician el número de respins de vuelta a 4 y el valor de cada SÍMBOLO DINERO en pantalla se suma al premio total de la ronda.



Este es el SÍMBOLO DINERO DIAMANTE. Solo aparece en los rodillos 1 y 3 en la RONDA RESPIN. Cuando aparece toma un valor aleatorio entre 100x y 500x de la apuesta total.

La ronda termina cuando no quedan más respins. Cuando se completa la función se premia con el valor total recopilado hasta el momento.

Se emplean rodillos especiales durante la ronda de respins.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de volatilidad media pagan a un ritmo constante y el rango de pagos varía de bajo a muy alto

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias de bonus se multiplican por la apuesta total.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.





Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.  
El RTP teórico de este juego es del 94.62%

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,05 €

APUESTA MÁXIMA: 20,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL



abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.



abre la página de Información.

Las etiquetas **CRÉDITO** y **APUESTA** muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,  
desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

**TIR. AUTO.** abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

**PANTALLA DE INTRO** – Activa o desactiva la pantalla de introducción

**AMBIENTAL** – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

**EFFECTOS ESPECIALES** – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

**HISTORIAL DEL JUEGO** – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

◀ y ▶ sirven para moverse entre las páginas de información.

✕ cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual  
tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones y de los campos **MONEDAS POR LÍNEA** y **VALOR DE MONEDAS** para cambiar los valores.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la **TIR. AUTO.**.

La opción de **SALTAR PANTALLAS** salta automáticamente la intro de las funciones y  
cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis,  
la función **TIR. AUTO.** se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este  
campo, la función **TIR. AUTO.** se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo,  
la función **TIR. AUTO.** se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo,  
la función **TIR. AUTO.** se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función **TIR. AUTO.**

# OK

**JOKERBET** .es