

REGLAS DE JUEGO

LIL GREEDY

 **JOKERBET**

Lil Greedy™

Tragaperras de 5 carretes y 40 líneas

Cómo jugar:

- Pulse ► en la pantalla inicial para pasar al juego principal.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón moneda.
- Pulse - o + sobre **APUESTA TOTAL** para elegir la apuesta total.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- 3 o más símbolos en una línea de premios, en carretes consecutivos de izquierda a derecha, activan un premio.
- Los símbolos de **Moneda de premio en efectivo** y **Premio especial** son la excepción a la regla anteriormente mencionada.
- En cada Línea de Ganancia solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en líneas de premio distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, pulse el botón Auto juego, use la barra deslizante para seleccionar el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **INICIAR AUTO JUEGO**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede terminar el Auto Juego pulsando ■.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse el botón i.
- Puede desplazarse por la Tabla de premios.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Líneas de Premio:

- En este juego se juega con una cantidad fija de 40 líneas de premio activas.

- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.
- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Comodín:

- El **Dragón** es el símbolo **Comodín** del juego.
- El símbolo **Comodín** pueden sustituir a todos los símbolos excepto a los símbolos de **Moneda de premio en efectivo** y **Premio especial**.
- El símbolo **Dragón** solo puede caer en la **Zona Dragón** del carrete 3, fila 2, durante el juego principal.
- Si cae el símbolo **Dragón**, se recogerán todos los premios de todos los símbolos **Moneda de premio en efectivo** y **Premio especial** a la vista.
- El símbolo **Dragón** lanzará monedas a una o ambas ollas sobre los carretes, lo que puede activar aleatoriamente las **Partidas Gratis**.
- **Nota:**
 - Los huevos de dragón sobre los carretes con las palabras **Zona** y **Multiplicador** representan los botes de este juego.
 - Recoger oro en los huevos de dragón aumenta las posibilidades de activar las **Partidas Gratis**.
 - Cuando la función de **Partidas Gratis** se active al obtener el símbolo de **Dragón**, los respectivos botes se restablecerán a su valor más bajo una vez finalizada la función.
- Durante la función de **Partidas Gratis**, el símbolo **Dragón** solo puede aparecer en todas las **Zonas Dragón** desbloqueadas que puedan aparecer en los carretes 1-5, fila 2.
- En las **Partidas Gratis**, pueden aparecer hasta 5 símbolos **Dragón** en los carretes a la vez. Cada símbolo **Dragón** recogerá todos los premios en la pantalla.
- **Nota:** Hay un pago independiente para 3, 4 y 5 símbolos de **Dragón** en la línea de premio.

Símbolo Moneda de premio en efectivo:

- El símbolo de **Moneda de premio en efectivo** muestra un premio en efectivo y lo otorga cuando lo recoge el **Dragón**.
- Los símbolos de **Moneda de premio en efectivo** contienen valores de la apuesta total multiplicada por 0,5x, 1x y 1,5x.

Símbolo Premio especial:

- El símbolo de **Premio especial** muestra el premio **MEGA, MAJOR, MINOR** o **MINI** y lo otorga cuando lo recoge el **Dragón**.
- Cada premio tiene una cantidad fija basada en el valor de apuesta:
 - Valor del premio **MEGA** = apuesta total x 500.
 - Valor del **MAJOR** premio = apuesta total x 50.
 - Valor del **MINOR** premio = apuesta total x 10.
 - Valor del **MINI** premio = apuesta total x 5.

Función Rebobinar:

- Durante el juego principal y la función de **Partidas Gratis**, si el símbolo **Dragón** no aparece en la **Zona Dragón**, hay una posibilidad aleatoria de que la **Zona Dragón** pueda **rebobinarse** para que el **Dragón** caiga en la zona.
- Si el **Dragón** cae en la **Zona Dragón**, hay una posibilidad aleatoria de que se **rebobinen** posiciones de símbolos al azar para que aparezcan símbolos de **Premio especial**.

Función de Partidas Gratis:

- Cuando el **Dragón** aparece en la **Zona Dragón**, hay una posibilidad aleatoria de que lance monedas a una o ambas ollas sobre los carretes, potencialmente activando las **Partidas Gratis**.
- Las **Partidas Gratis** pueden activarse con la función **Zonas**, la función **Multiplicador** o ambas, dependiendo del bote de activación.
- Pulse ► para iniciar la función de **Partidas Gratis**.
- Al comienzo de la función se activan 10 Partidas Gratis.
- Cada símbolo **Dragón** que caiga durante las **Partidas Gratis** hará:
 - añade llamas al área de recolección **Zonas** o **Multiplicador**, o a ambas.
 - aplica su multiplicador actual a todos los símbolos **Moneda de premio en efectivo** y **Premio especial** a la vista y otorga el resultado.
- Cuando se recogen 3, 4, 5, 6 o 7 llamas en el área de recolección **Zonas**, se desbloquea su siguiente nivel:
 - 3 llamas desbloquean el Nivel 1 que otorga 2 **Zonas Dragón** y 5 Partidas Gratis extra.
 - 4 llamas desbloquean el Nivel 2 que otorga 3 **Zonas Dragón** y 5 Partidas Gratis extra.
 - 5 llamas desbloquean el Nivel 3 que otorga 4 **Zonas Dragón** y 5 Partidas Gratis extra.
 - 6 llamas desbloquean el Nivel 4 que otorga 5 **Zonas Dragón** y 5 Partidas Gratis extra.

- Cuando se recogen 3 llamas en el área de recolección **Multiplicador**, se desbloquea su siguiente nivel:
 - El nivel 1 otorga un **Multiplicador de Dragón** 2x y 5 Partidas Gratis extra.
 - El nivel 2 otorga un **Multiplicador de Dragón** 3x y 5 Partidas Gratis extra.
 - El nivel 3 otorga un **Multiplicador de Dragón** 5x y 5 Partidas Gratis extra.
 - El nivel 4 otorga un **Multiplicador de Dragón** 10x y 5 Partidas Gratis extra.
- El número máximo de Partidas Gratis que se pueden ganar durante la función de **Partidas Gratis** es 50.
- Si hay más de una **Zona Dragón** en los carretes y cae más de un símbolo **Dragón** en las zonas, cada **Dragón** añadirá una llama a un área de recolección.
- Si se ha desbloqueado un multiplicador mientras hay más de un símbolo **Dragón** en los carretes, cada símbolo **Dragón** recogerá todos los premios a la vista y multiplicará el valor por el multiplicador actual.
- Pulse ► en la pantalla de resumen de premios para volver al juego principal.

COMPRAR FUNCIÓN:

- **COMPRAR FUNCIÓN** es una forma opcional de activar manualmente la función de **Partidas Gratis** con ambas áreas de recolección activas: **Zonas** y **Multiplicador**.
- Nota: **Comprar función** no restablece los estados de los botes.
- El botón **COMPRAR FUNCIÓN** está a la izquierda de los carretes.
- El precio de la función depende de la cantidad apostada.
- El precio de la función aparece en el menú de **COMPRAR FUNCIÓN**.
- Pulse el botón **COMPRAR FUNCIÓN** para abrir el menú. Pulse - o + para elegir el precio de la función y después pulse el botón **COMPRAR YA**.
- Si no quiere comprar una función, pulse el botón **X**.
- Nota: el botón **COMPRAR YA** puede estar deshabilitado si comprar la función superará la apuesta total máxima.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **APUESTA ESTÁNDAR** es del 93.91%.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) durante el modo **COMPRAR FUNCIÓN** es del 93.93%.
- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 1000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:

- Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**