

REGLAS DE JUEGO

LEMUR LEVELS

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

¡Sube a lo más alto en "Lemur Levels"!

Únete a un travieso lémur en una jugosa aventura en la jungla en "Lemur Levels", un colorido juego de cascadas 7x7 repleto de diversión frutal y potentes potenciadores de ganancia.

Conecta 5 o más símbolos iguales para ganar y mantén la emoción con rodillos en cascada que pueden activar múltiples premios seguidos. ¡Los Reyes Lémur aportan energía extra al juego — cada vez que forman parte de una ganancia, activan uno de cinco potenciadores aleatorios que pueden cambiar la cuadrícula de formas salvajes!

Observa cómo los potenciadores intercambian símbolos, añaden símbolos Wild, recargan la cuadrícula o incluso activan grandes multiplicadores de ganancia. ¡Cada tirada puede sorprenderte con nuevas combinaciones y potencial creciente!

Activa la función de Juego de Bonificación con 3 o 4 símbolos Scatter y asciende hasta cuatro niveles de bonificación. ¡Cada nivel incrementa el rango del multiplicador y aumenta tus probabilidades de subir aún más alto!

Con hasta 15 000x tu apuesta disponible, "Lemur Levels" ofrece energía infinita, estilo frutal y diversión salvaje de la jungla en cada tirada.

La ganancia máxima está disponible en todos los modos de juego de bonificación.

FUNCIONES

SÍMBOLO DEL REY LÉMUR



Solo puede aparecer en el juego base.

Reemplaza cualquier símbolo pagador.

Si forma parte de una ganancia, activa un potenciador de cuadrícula aleatorio.

Si varios símbolos del Rey Lémur forman parte de una ganancia, cada uno activa un potenciador diferente.

Si los 5 potenciadores ya están activos, cualquier símbolo del Rey Lémur adicional que participe en una ganancia no activará más potenciadores.

POTENCIADORES DE CUADRÍCULA

Los potenciadores de cuadrícula se aplican uno por uno después de que la cuadrícula se estabiliza.

Después de aplicar un potenciador, la cuadrícula se estabiliza nuevamente antes de aplicar el siguiente potenciador.

El potenciador Multiplicador es el único que se aplica inmediatamente cuando se activa.

Cuando se activan varios potenciadores en la misma tirada, se aplican en orden aleatorio.

Una vez aplicados, los potenciadores de cuadrícula se desactivan y pueden ser reactivados de nuevo por un símbolo del Rey Lémur.

El potenciador Multiplicador no se desactiva. Permanece activo para todas las ganancias subsecuentes durante esa tirada.

Multiplicador



Cuando se activa, se selecciona inmediatamente un multiplicador aleatorio y permanece activo hasta el final de la tirada.

Todas las ganancias que ocurren después de la activación del multiplicador aplicarán el multiplicador de ganancia.

Después de la activación, el multiplicador se aplica a todas las ganancias hasta que termina la tirada.

Valores de multiplicador posibles: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x.

El multiplicador se restablece con cada nueva tirada.

Símbolos Wild



Cuando se activa, se añaden de 3 a 8 símbolos Wild regulares en posiciones aleatorias de la cuadrícula.

Los símbolos Wild no pueden agregarse encima de símbolos Wild ya existentes.

Si no hay suficientes posiciones disponibles, se añaden menos símbolos Wild o ninguno.

Recargar



Cuando se activa, todos los símbolos excepto los símbolos del Rey Lémur y los Wild regulares se eliminan de la cuadrícula y caen nuevos símbolos.

Reemplazar



Cuando se activa, de 5 a 10 símbolos aleatorios en la cuadrícula se transforman en el mismo símbolo de pago aleatorio.

No puede transformarse en un símbolo Wild.

Los símbolos Wild existentes no se transforman.

Si no hay suficientes posiciones disponibles, se transformarán menos símbolos o ninguno.

De menor a mayor



Cuando se activa, cada símbolo de bajo pago en la cuadrícula se convierte en un símbolo de alto pago aleatorio.

Si no hay símbolos de bajo pago en la cuadrícula, no ocurre la conversión.

SÍMBOLO WILD



Reemplaza cualquier símbolo pagador.

SCATTER CONTADOR DE SÍMBOLOS

Es progresivo durante cascadas adicionales pero se restablece con cada nueva tirada.

Si al final de una tirada se consiguen 3 o 4 símbolos Scatter, se activa la función de Juego de Bonificación.

SÍMBOLO SCATTER



Solo puede aparecer en el juego base.

Aumenta el contador en 1 y se transforma en un símbolo de pago aleatorio.

No puede transformarse en un símbolo Wild.

Funciona como símbolo FS.

JUNGLE JOURNEY



3 símbolos Scatter activan la función comenzando desde el primer nivel.

Este Juego de Bonificación mantiene las mecánicas del juego base y además utiliza nuevas mecánicas descritas a continuación.

La función tiene hasta 4 niveles, cada uno consiste en una tirada con 5 potenciadores de cuadrícula garantizados.

Cada nivel comienza con el potenciador Multiplicador. Se selecciona un multiplicador de ganancia antes de que comience la tirada y se aplica a todas las ganancias en ese nivel.

Después de la tirada inicial y de estabilizarse la cuadrícula, los 4 potenciadores restantes se aplican uno por uno en orden aleatorio, estabilizándose la cuadrícula después de cada potenciador.

Todos los símbolos ganadores se cuentan durante el Juego de Bonificación.

Para avanzar al siguiente nivel, se deben recolectar 60 símbolos durante el nivel actual.

Si no se recolecta la cantidad requerida de símbolos durante un nivel, la función termina.

Rangos de multiplicador por nivel:

Nivel 1: 1x, 2x, 3x.

Nivel 2: 5x, 10x, 15x.

Nivel 3: 20x, 25x, 30x.

Nivel 4: 40x, 50x, 100x.

El nivel 4 se juega igual que los demás pero sin recopilación de símbolos, ya que es la etapa final.

TREETOP TRIUMPH



4 símbolos Scatter activan la función comenzando desde el primer nivel.

Este Juego de Bonificación utiliza la misma mecánica que el Juego de Bonificación de JUNGLE JOURNEY con las diferencias descritas a continuación.

El segundo nivel está garantizado.

Los símbolos ganadores no se cuentan durante el primer nivel; el conteo comienza desde el nivel 2.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

				
25+	20,00	20,00	20,00	20,00
15-24	10,00	10,00	10,00	10,00
12-14	5,00	5,00	5,00	5,00
9-11	2,00	2,00	2,00	2,00
8	1,00	1,00	1,00	1,00
7	0,60	0,60	0,60	0,60
6	0,40	0,40	0,40	0,40
5	0,20	0,20	0,20	0,20

				
25+	50,00	50,00	100,00	100,00
15-24	30,00	30,00	50,00	50,00
12-14	20,00	20,00	30,00	30,00
9-11	10,00	10,00	20,00	20,00
8	5,00	5,00	10,00	10,00
7	3,00	3,00	7,00	7,00
6	2,00	2,00	5,00	5,00
5	1,00	1,00	2,00	2,00

	
25+	300,00
15-24	100,00
12-14	60,00
9-11	30,00
8	15,00
7	10,00
6	6,00
5	3,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.34%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

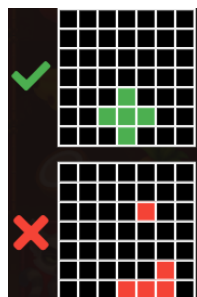
FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Combina 5 o más símbolos conectados en cualquier parte de la cuadrícula para obtener una combinación ganadora.

Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.31%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra FRUIT BLAST FEATURESPINS™ es 94.36%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra JUNGLE JOURNEY es 94.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra TREETOP TRIUMPH es 94.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 50,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 15 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación

- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar)

no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**