

# REGLAS DE JUEGO

---

LEGENDS OF THE COLOSSEUM



# Legends of the Colosseum

Legends of the Colosseum es un video tragamonedas de 6 rodillos con un símbolo Wild, un símbolo Mystery, Regiros en avalancha y Giros Gratis con Rueda de la fortuna.

El juego tiene un mínimo de 324 formas de ganar y un máximo de 86.436 formas de ganar.

Los rodillos 1 y 6 pueden tener hasta 6 símbolos. Los rodillos 2, 3, 4 y 5 pueden tener hasta 7 símbolos.

La fila superior de los rodillos 2 a 5 gira de izquierda a derecha de forma independiente.

El juego paga por combinaciones de símbolos en cualquier posición en rodillos adyacentes comenzando desde el primer rodillo de la izquierda.

Sólo se paga la combinación de símbolos más larga por combinación de pago.

Las ganancias de combinaciones de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

La máxima ganancia posible en una ronda de juego es **[por operador]**.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

## LÍMITES DE JUEGO

**Apuestas permitidas:** por operador

**Ganancia máxima:** por operador

**Pago (promedio de retorno al jugador-RTP):** por operador



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

**MANERAS DE GANAR**

El juego tiene un mínimo de 324 formas de ganar y un máximo de 86.436 formas de ganar.

**SÍMBOLO WILD**

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo de Bonus y al símbolo Moneda de oro.

**SÍMBOLO MISTERIOSO**

Todos los símbolos Mystery que aparecen en los rodillos cambian al mismo símbolo elegido al azar, excepto al símbolo de Bonus y el símbolo Moneda de oro.

**COMPRAR FUNCIONALIDAD**

Durante el juego base, el jugador tiene la opción de comprar giros gratis por un valor de 100 veces la apuesta seleccionada.

Al comprar la funcionalidad, automáticamente se activa un giro. Los rodillos se detienen con 4 símbolos de Bonus garantizados, los cuales otorgan Giros Gratis con Rueda de la fortuna.

**REGIROS EN AVALANCHA**

En caso de una combinación ganadora, se activan Regiros en avalancha.

Durante los Regiros en avalancha, los símbolos de la combinación ganadora desaparecen y dejan espacio para una avalancha de símbolos que caen desde arriba.

Los Regiros en avalancha continúan hasta que no se obtengan nuevas combinaciones ganadoras.

**GIROS GRATIS CON RUEDA DE LA FORTUNA**

Se otorgan Giros Gratis en caso de que aterricen 4 símbolos de Bonus simultáneamente en cualquier posición de los rodillos 2, 3, 4 y 5.

Una vez activada, la Rueda de la fortuna girará y otorgará el número inicial de giros gratis, el multiplicador de ganancias y el nivel.

Cada parte de la Rueda de la fortuna se puede girar una vez más usando el botón Regiro para cambiar la configuración inicial.

El multiplicador de ganancias de la Rueda de la fortuna se aplica a la ganancia total de cada giro gratis.

Recuento de giros gratis: 5-14

Nivel: 1-9

Multiplicador de ganancias: 2x-25x

Durante los Giros Gratis se utiliza un conjunto diferente de rodillos.

**SÍMBOLO MONEDA DE ORO**

Cada símbolo de Moneda de oro que aterriza en la fila superior de los rodillos se acumula.

Acumular 3 símbolos de Moneda de oro aumenta 1 nivel y otorga 2 giros gratis adicionales. En el nivel 9 únicamente se otorgan 2 giros gratis adicionales.

**RIESGO**

Puede apostar en la función de Riesgo hasta **[por operador]**.

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.




Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.



Podrá apostar **[por operador]** veces durante una misma ocurrencia de la funcionalidad de Riesgo.











El Joker sustituye a cualquier color.

**TABLA DE PAGOS-GIROS GRATIS CON RUEDA DE LA FORTUNA**

| Símbolo   | Nombre                                     | x apuesta total (4x) | x apuesta total (3x)   |
|---|--|----------------------|--|
|  | Coliseo<br>(Bonus Símbolo)                 | Generar Giros gratis | -  |
|  | Rueda de la<br>fortuna<br>(Respin símbolo) | -                    | -  |
|  | Moneda de oro                              | -                    | Mejora el nivel en 1 y<br>otorga 2 adicionales Giros<br>gratis |

**TABLA DE PAGOS**

| Símbolo   | Nombre   | x apuesta<br>total (6x) | x apuesta<br>total (5x) | x apuesta<br>total (4x) | x apuesta<br>total (3x) | x apuesta<br>total (2x) |
|---|--|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|  | Espadas Cruzadas<br>(Wild Símbolo)             | 50x                     | -                       | -                       | -                       | -                       |
|  | Signo de<br>interrogación<br>(Mystery símbolo) | -                       | -                       | -                       | -                       | -                       |

| Simbolo   | Nombre    | x apuesta<br>total (6x) | x apuesta<br>total (5x) | x apuesta<br>total (4x) | x apuesta<br>total (3x) | x apuesta<br>total (2x) |
|---|-----------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
|    | Gladiador | 50x                     | 25x                     | 10x                     | 2x                      | 1x                      |
|    | Princesa  | 5x                      | 2.5x                    | 2x                      | 1x                      | -                       |
|    | Tigre     | 2.5x                    | 1x                      | 0,5x                    | 0,3x                    | -                       |
|    | Caballo   | 2x                      | 0,8x                    | 0,5x                    | 0,3x                    | -                       |
|   | A         | 1.5x                    | 0,6x                    | 0,4x                    | 0,2x                    | -                       |
|  | K         | 1.5x                    | 0,6x                    | 0,4x                    | 0,2x                    | -                       |
|  | Q         | 1.5x                    | 0,6x                    | 0,4x                    | 0,2x                    | -                       |
|  | J         | 1x                      | 0,4x                    | 0,2x                    | 0,1x                    | -                       |
|  | 10        | 1x                      | 0,4x                    | 0,2x                    | 0,1x                    | -                       |
|  | 9         | 1x                      | 0,4x                    | 0,2x                    | 0,1x                    | -                       |

## PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



El botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



El botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



El botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



El botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.



La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.





El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.



El icono **COMPRAR FUNCIONALIDAD** abre el cuadro de diálogo Comprar funcionalidad.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

# OK

 **JOKERBET**