REGLAS DE JUEGO

LEGENDARY FISHERMAN CASH 'EM ALL

JOKERBET

Legendary Fisherman Cash 'Em All™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

Este juego tiene 20 lines.

Cuenta con símbolos de dinero, símbolos de Collect, símbolos de Power Up, símbolos multiplicadores, símbolos de Level Up, símbolos misteriosos y símbolos de Cash 'Em All Spins con 3 funciones diferentes: Gold, Silver y Bronze.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

General

Se paga la ganancia en una línea si aparece el mismo símbolo en posiciones seguidas de tambores adyacentes, desde la posición del extremo izquierdo a la del extremo derecho según la TABLA DE PAGOS.

Solo se paga la ganancia más alta por línea.

Se suman las ganancias simultáneas en líneas diferentes.

Los símbolos de dinero no vienen incluidos en los pagos de línea.

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Símbolos Wild

Los símbolos Wild sustituyen a todos los símbolos, excepto a los de dinero, a los de Power Up y a los de Collect.

La sustitución de símbolos Wild paga la combinación ganadora más alta posible en una línea según la TABLA DE PAGOS.

Los símbolos Wild pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Los símbolos Wild solo existen en el juego base.

Símbolos de dinero

En el juego base y en las Cash 'Em All Spins, los símbolos de dinero están en todos los tambores.

Hay 3 tipos diferentes de símbolos de dinero con niveles de valor:

Bronze: x0,5, x1, x2, x3, x4 y x5.

Silver: x6, x7, x8, x9, x10, x11, x12, x13, x14 y x15.

Gold: x20, x25, x30, x35, x40, x45 y x50.

Símbolos Collect en el juego base

Durante las primeras 75 tiradas del juego base, el símbolo de Collect solo existe en el tambor 5.

Después de 75 tiradas en el juego base, el símbolo de Collect existe tanto en el tambor 1 como en el tambor 5.

Cuando sale un símbolo Collect, se suman y se torgan los valores de todos los símbolos de dinero que salgan en la misma tirada.

Cuando salen dos símbolos de Collect, se suman los valores de todos los símbolos de dinero que salieron en la misma tirada y se otorgan una vez por cada Collect.

Copyright © 2026

Símbolo Power Up

El símbolo de Power Up solo existe en el tambor 3 del juego base.

Cuando sale el símbolo Power Up, mejora aleatoriamente uno de los valores del bote.

Valor máximo del bote:

MINI: x15

MEGA: x100

GRAND: x10 000

Cuando un premio de bote alcanza su valor máximo, permanece con esa cantidad hasta que se otorgue.

Cuando se haya repartido el bote, este se reiniciará a su valor inicial.

Valor inicial del bote:

MINI: x5

MEGA: x20

GRAND: x5 000

Los botes solo se pueden otorgar en las Cash 'Em All Spins.

Medidor progresivo

El medidor tiene 4 niveles progresivos.

La función progresa según la cantidad de tiradas realizadas.

Los medidores solo pueden progresar en el juego base.

Nivel 1:

PROVEN ANGLER se activará después de 25 tiradas.

Los símbolos Wild ahora se acumulan de a tres en los tambores.

Nivel 2:

FISHING BUDDY se activará después de 75 tiradas.

Los símbolos Collect ahora existen en los tambores 1 y 5.

Nivel 3:

ELITE ANGLER se activará después de 150 tiradas.

El símbolo multiplicador ahora multiplicará todos los valores de los símbolos de dinero y los símbolos de Collect en el área del tambor en las Cash 'Em All Spins.

Nivel 4:

LEGENDARY FISHERMAN se activará después de 250 tiradas.

El símbolo de Collect ahora recogerá todos los valores respectivos de los símbolos de dinero y otros símbolos de Collect en las Cash 'Em All Spins.

Activación de Cash 'Em All Spins

Cada vez que salga un símbolo de dinero en el juego base, tiene una posibilidad de activar la función Cash 'Em All Spins.

Si sale un símbolo de dinero de Gold, se puede activar la función Gold Cash 'Em All, en la que todos los símbolos de dinero son de Gold.

Si sale un símbolo de dinero de Silver puede activar la función Silver Cash 'Em All, en la que todos los símbolos de dinero son de Silver.

Si sale un símbolo de dinero de Bronze, se puede activar la función Bronze Cash 'Em All, en la que todos los símbolos de dinero son de Bronze.

Solo se puede activar una función cada vez.

Las bolsas de recogida gráfica del juego solo aparecen a modo de adorno visual y no influyen en la probabilidad de asignación de la función Cash 'Em All Spins.

Copyright © 2026

Cash 'Em All Spins

Cash 'Em All Spins comienza con 3 spins.

Cada vez que sale un símbolo de dinero o un símbolo de Collect, se bloquea en su posición.

Si sale un símbolo de dinero o un símbolo misterioso, se reinicia el contador de tiradas a 3.

Cuando aparece un símbolo misterioso, revelará uno de los siguientes: símbolo multiplicador, símbolo de Collect, símbolo de Level Up o símbolo de dinero.

Símbolos multiplicadores

Un símbolo multiplicador puede ser x2 o x3.

Multiplica los valores de todos los símbolos de dinero y de Collect adyacentes.

Después de desbloquear la función ELITE ANGLER, el multiplicador se aplicará a todos los símbolos de dinero y de Collect en el área del tambor.

Símbolos Collect

Cuando sale un símbolo de Collect, se añaden y se le asignan los valores de todos los símbolos de dinero y de Collect adyacentes.

Cuando sale un símbolo de Collect, después de desbloquear LEGENDARY FISHERMAN, se añaden y se le asignan los valores de todos los símbolos de dinero y otros símbolos de Collect en el área del tambor.

Símbolo Level Up

Durante la función Cash 'Em All Spins, el símbolo de Level Up mejorará la función Bronze Cash 'Em All y pasará a ser función Silver Cash 'Em All, o la función Silver Cash 'Em All, que pasará a ser función Gold Cash 'Em All.

El símbolo de Level Up no existe en la función Gold Cash 'Em All.

La función Cash 'Em All Spins continuará hasta que no queden más tiradas o hasta que se bloqueen todas las posiciones de símbolos.

El bote Mini se otorga cuando se bloquean 10 símbolos.

El bote Mega se otorga cuando se bloquean 13 símbolos.

El bote Grand se otorga cuando se bloquean 15 símbolos.

Todos los premios se recogen y otorgan automáticamente al final de la función Cash 'Em All Spins.

Traducciones de los términos del juego

La siguiente lista solo se aplica a idiomas que no sean inglés

COLLECT - RECOGER

WILD - COMODÍN

20 LINES - 20 LÍNEAS

POWER UP - POTENCIADOR

LEVEL UP - SUBIDA DE NIVEL

MINI - MINI

MEGA - MEGA

GRAND - GRANDE

CASH 'EM ALL SPINS: TIRADAS HAZTE CON TODO

SPINS - TIRADAS

BRONZE - BRONCE

SILVER - PLATA

GOLD - ORO

Copyright © 2026

BRONZE CASH 'EM ALL: HAZTE CON TODO EL BRONCE
SILVER CASH 'EM ALL: HAZTE CON TODA LA PLATA
GOLD CASH 'EM ALL: HAZTE CON TODO EL ORO
PROVEN ANGLER: BUEN PESCADOR
FISHING BUDDY: COMPAÑERO DE PESCA
ELITE ANGLER: PESCADOR DE ÉLITE
LEGENDARY FISHERMAN: PESCADOR LEGENDARIO
CRAFT BEER: CERVEZA ARTESANAL
BIG WIN - GRANDES GANANCIAS
MEGA WIN - MEGAGANANCIAS
EPIC WIN - GANANCIA ÉPICA
JUST FOR THE WIN - SOLO PARA GANAR

Controles del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón Tirar: permite empezar el juego con el tamaño de apuesta actual que se muestra en el campo de apuestas. Al seleccionar cualquier lugar de los tambores o el botón Tirar durante una tirada, se muestran más rápido los resultados de la tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Juego automático: permite elegir el número de tiradas para el juego automático seleccionando un valor. Inicie y detenga el juego automático pulsando el botón Tirar.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Campo de saldo: muestra el saldo actual de la cuenta.

Campo de apuesta: muestra el tamaño de apuesta actual.

Campo de total y ganancia: muestra el pago de la ronda ganadora.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Menú del juego

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.

Botón Sonido: active o desactive el sonido.

Botón Juego automático: permite elegir el número de tiradas para el juego automático seleccionando un valor. Inicie y detenga el juego automático pulsando el botón Tirar.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón Banca: acceda a las páginas de banca.

Botón Lobby: regrese al lobby.

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratis es un número de tiradas de partidas adicionales otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar ahora para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Copyright © 2026

Solo se puede jugar una oferta cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar la oferta.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

La probabilidad de activar determinados eventos del juego puede cambiar durante la mecánica de juego dependiendo del estado del juego actual o del progreso.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales entre las apuestas totales a partir de una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,00 %.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.3.0 | Aplicación 2.6.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-06-29

ok

JOKERBET