

REGLAS DE JUEGO

LEATHERHEADS

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

¡Todos los Leatherheads a la acción: esto no es un simulacro!

Te damos la bienvenida a la ardiente ciudad de Blazeton, donde las sirenas nunca paran, las mangueras siempre están listas y la acción está más caliente que nunca. Sumérgete en el caos con este equipo de bomberos indisciplinados en un juego de 6 rodillos y 5 filas con líneas de pago y una ganancia máxima de infarto de 10 000 veces tu apuesta.

La ganancia máxima puede alcanzarse en todos los modos de juego.

FUNCIONES

FIRE? GET THE FIRE HOSES ON IT!

Cuando aparece un símbolo Spreading Fire Hose, se extenderán símbolos Spreading Fire Hose adicionales desde ese símbolo hacia la izquierda o hacia arriba, según la dirección a la que apunte el símbolo Spreading Fire Hose original. Si apunta hacia arriba, los símbolos Spreading Fire Hose se extenderán hacia arriba en el mismo rodillo hasta el borde de la cuadrícula, y si apunta a la izquierda, se extenderán hacia la izquierda en la misma fila hasta el borde de la cuadrícula.



La expansión solo se producirá si los símbolos Spreading Fire Hose forman parte de al menos una combinación ganadora después de expandirse.

Todos los símbolos Spreading Fire Hose son multiplicadores Wild que sustituyen a los demás símbolos de la tabla de pagos. Cada símbolo Spreading Fire Hose revelará su valor multiplicador tras aparecer, antes de expandirse. Todos los símbolos Spreading Fire Hose creados por expansión tendrán el mismo valor multiplicador que el símbolo Spreading Fire Hose del que proceden. Si dos símbolos Spreading Fire Hose se expanden sobre la misma posición de la cuadrícula, sus valores multiplicadores se sumarán en esa posición.

Los símbolos Fire Hose expansivos pueden tener uno de los siguientes valores multiplicadores: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x

Cuando al menos un símbolo Spreading Fire Hose forma parte de una línea de pago ganadora, el multiplicador se aplica a la ganancia. Si una línea de pago ganadora incluye más de un símbolo Spreading Fire Hose, los valores multiplicadores se suman antes de aplicarse a la ganancia.

THIS IS NOT A DRILL SPINS!

Consigue 3 símbolos FS Scatter al mismo tiempo en el juego base para activar el juego de bonificación THIS IS NOT A DRILL SPINS! con 10 tiradas gratis.



Este juego de bonificación mantiene las mecánicas del juego base con una mayor probabilidad de conseguir símbolos Spreading Fire Hose con multiplicadores de alto valor. Además, los símbolos Spreading Fire Hose aparecen en posiciones más favorables de la cuadrícula, lo que optimiza la mecánica de expansión de Fire Hose.

Conseguir símbolos FS Scatter adicionales durante la bonificación otorga tiradas gratis extra:

2 símbolos FS Scatter otorgan 2 tiradas extra

3 símbolos FS Scatter otorgan 4 tiradas extra

PUT IT OUT SPINS!

Consigue 4 símbolos FS Scatter al mismo tiempo en el juego base para activar el juego de bonificación PUT IT OUT SPINS! con 10 tiradas gratis.



Este juego de bonificación mantiene las mecánicas del juego base con la incorporación de los símbolos Sticky Fire Hose y del símbolo Get Wet.

Los símbolos Sticky Fire Hose que aparecen permanecen en la cuadrícula hasta el final de la bonificación. A cada símbolo Sticky Fire Hose se le asigna un nuevo multiplicador aleatorio en cada tirada de uno de los siguientes valores: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 75x, 100x



Si hay al menos un símbolo Sticky Fire Hose en la cuadrícula y consigues un símbolo Get Wet, la mecánica del símbolo Get Wet se activará de inmediato.



Cuando se activa, el símbolo Get Wet revelará un valor entre 3 - 10. Este número representa la cantidad de copias de símbolos Fire Hose que se crearán a partir de cada uno de los símbolos Sticky Fire Hose presentes en la cuadrícula.



Ejemplo: Si hay 3 símbolos Sticky Fire Hose en la cuadrícula cuando aparece un símbolo Get Wet que revela un valor de 3, se añadirán 9 símbolos Fire Hose copiados a la cuadrícula. Algunos símbolos Fire Hose pueden caer unos sobre otros, reduciendo la cantidad real de símbolos Fire Hose que aparecen en la cuadrícula.

Los símbolos Fire Hose copiados son símbolos multiplicadores Wild que aparecerán en posiciones aleatorias de la cuadrícula y sustituirán a otros símbolos de la tabla de pagos. Un símbolo Fire Hose copiado siempre tendrá el mismo valor multiplicador que el símbolo Sticky Fire Hose del que fue copiado. Si dos símbolos Fire Hose copiados caen en la misma posición, sus valores multiplicadores se sumarán.



Los símbolos Fire Hose copiados se eliminan de la cuadrícula en la siguiente tirada. Los símbolos Get Wet también se eliminan en la siguiente tirada.

Conseguir símbolos FS Scatter adicionales durante la bonificación otorga tiradas gratis extra:

2 símbolos FS Scatter otorgan 2 tiradas extra

3 símbolos FS Scatter otorgan 4 tiradas extra

SÍMBOLOS ESPECIALES



Todos los tipos de símbolos Fire Hose son Wild y sustituyen a los demás símbolos de la tabla de pagos.

Los símbolos Get Wet no son símbolos Wild.

Los símbolos Spreading Fire Hose orientados hacia arriba no pueden aparecer en ninguna posición de la fila 1 en ningún modo de juego.

Los símbolos Spreading Fire Hose orientados hacia la izquierda no pueden aparecer en ninguna posición del rodillo 1 en ningún modo de juego.

Los símbolos Fire Hose copiados no pueden aparecer sobre símbolos Sticky Fire Hose en el juego de bonificación PUT IT OUT SPINS!

Los símbolos Fire Hose copiados no pueden aparecer sobre símbolos Get Wet en el juego de bonificación PUT IT OUT SPINS!

Los símbolos Fire Hose copiados no pueden aparecer sobre símbolos FS Scatter en el juego de bonificación PUT IT OUT SPINS!

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



6 1,00
5 0,60
4 0,40
3 0,20



6 1,20
5 0,60
4 0,40
3 0,20



6 1,20
5 0,80
4 0,40
3 0,20



6 1,40
5 0,80
4 0,40
3 0,20



6 1,40
5 1,00
4 0,40
3 0,20



6 3,00
5 2,00
4 1,00
3 0,60



6 3,00
5 2,00
4 1,00
3 0,60



6 4,00
5 3,00
4 2,00
3 1,00



6 4,00
5 3,00
4 2,00
3 1,00



6 6,00
5 4,00
4 3,00
3 2,00



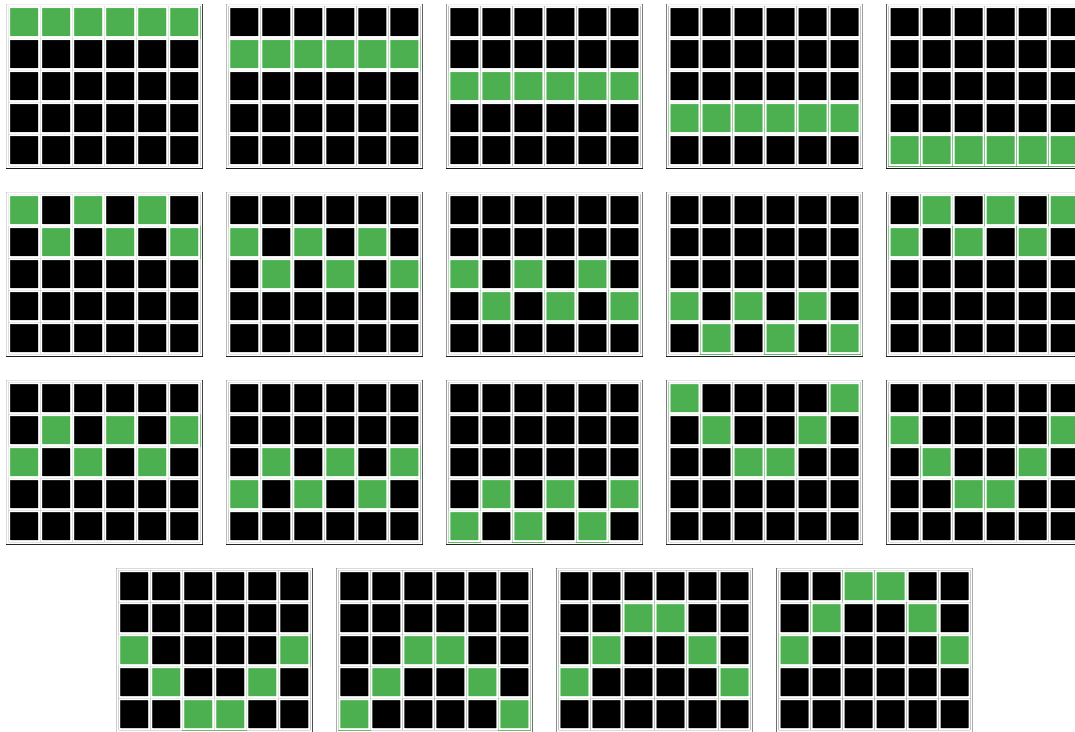
6 10,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.29%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 19. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.34%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra SPREAD 'EM FEATURESPINS™ es 94.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra THIS IS NOT A DRILL SPINS! es 94.32%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra PUT IT OUT SPINS! es 94.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**