

REGLAS DE JUEGO

LE VIKINGS

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

Tras un largo viaje por mar, nuestro astuto mapache finalmente ha vuelto a poner un pie en tierra firme. Ahora la pregunta no es tanto dónde, sino cuándo. Smokey está de regreso, pero esta vez ha viajado al pasado para explorar la Era Vikinga. ¡Únete a Smokey en su aventura y saca tu espíritu nórdico para hacer que Odín se sienta orgulloso!

Le Viking™ es un juego de 6 rodillos y 5 filas con ganancias por formas, donde puedes ganar hasta 10,000 veces tu apuesta en un total de cuatro juegos de bonificación y un modo adicional de re-giros. ¡El máximo premio puede obtenerse en todos los modos de juego, incluyendo los Raid Spins!

FUNCIONES

RAID SPINS MODO DE RE-GIROS

Consigue 6 Monedas de cualquier tipo al mismo tiempo en el juego base y entrarás en el modo de re-giros Raid Spins. Este modo de re-giros te da 3 vidas recargables y contiene solo símbolos inactivos, Monedas, Diamantes y Tréboles. Durante el modo, todas las Monedas, Diamantes y Tréboles (verdes y dorados) permanecen fijos hasta que termine.

Estos son símbolos inactivos que no tienen efecto:



Durante los Raid Spins, cada re-giro consume 1 vida. Si consigues una Moneda, un Diamante o un Trébol de cualquier tipo, tus vidas se recargan hasta 3. Si obtienes 3 giros seguidos con solo símbolos inactivos, el modo terminará.

Al final del modo, todas las Monedas y Diamantes en la rejilla revelarán un valor en efectivo aleatorio según el tipo de símbolo. Los valores revelados se calculan en base a tu apuesta actual.



Las Monedas de Bronce pueden revelar valores basados en los siguientes multiplicadores de apuesta: 0.2x, 0.5x, 1x, 2x, 3x, 4x

Las Monedas de Plata pueden revelar valores basados en los siguientes multiplicadores de apuesta: 5x, 10x, 15x, 20x

Las Monedas de Oro pueden revelar valores basados en los siguientes multiplicadores de apuesta: 25x, 50x, 100x

Los Diamantes pueden revelar valores basados en los siguientes multiplicadores de apuesta: 150x, 250x, 500x

Después de que todas las Monedas y Diamantes hayan sido revelados, cualquier Trébol en la rejilla se activará.

Hay dos tipos de Tréboles: Trébol Verde y Trébol Dorado.



Los Tréboles Verdes multiplican las Monedas y los Diamantes en casillas adyacentes con uno de los siguientes valores: x2, x3, x4, x5, x10, x20

Los Tréboles Dorados multiplican todas las Monedas y los Diamantes en la rejilla con uno de los siguientes valores: x2, x3, x4, x5, x10, x20

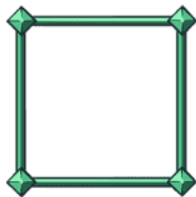
Una vez completadas todas las revelaciones y activaciones, los valores de todos los símbolos de Moneda y Diamante se sumarán para determinar la ganancia final del modo de re-giros.

BERSERK FREE SPINS

Consigue 3 símbolos FS al mismo tiempo en el juego base para activar este juego de bonificación con 3 vidas recargables.



En esta bonificación aparecen los siguientes símbolos: símbolos inactivos, Monedas, Diamantes, Tréboles Verdes y Dorados, símbolos de Corazón y símbolos de Caldero Mágico. Al inicio del bono, las posiciones de los símbolos FS que activaron la función de bonificación recibirán Multiplicadores de Rejilla con multiplicadores x2. Los Multiplicadores de Rejilla son fijos y permanecen en su lugar hasta el final de la función.



Todas las Monedas, Diamantes y Tréboles que caigan se vuelven fijos hasta que sean recolectados por un Caldero Mágico o hasta que la bonificación termine.



Cuando aparece un símbolo de Caldero Mágico, todos los Multiplicadores de Rejilla y Tréboles se activan y aplican sus multiplicadores a cualquier Moneda, Diamante o Caldero Mágico anterior en su área de efecto.

Los símbolos de Trébol tienen el mismo comportamiento que en Raid Spins y tienen los mismos valores de multiplicadores (ver arriba), y pueden afectar cualquier Moneda, Diamante o Caldero Mágico adyacente. Los Multiplicadores de Rejilla afectan a cualquier Moneda o Diamante en la posición correspondiente de la rejilla.

Todas las Monedas, Diamantes y los Calderos Mágicos anteriores luego se recolectan en el Caldero Mágico más reciente, que permanece en la rejilla hasta que sea recolectado o termine la bonificación. Cada Caldero Mágico solo puede recolectar una vez.

Cada giro en el juego de bonificación consume 1 vida. Cada vez que aparezca un símbolo que no sea inactivo, tus vidas se recargarán al máximo. Cuando todas las vidas se consuman, la bonificación terminará.

Si aparece un símbolo de Corazón, aumentará el número máximo de vidas en el juego de bonificación actual en 1, hasta un máximo de 5.



Al final de la bonificación, todas las Monedas y Diamantes en la rejilla revelarán un valor en efectivo aleatorio según el tipo de símbolo. Estos valores en efectivo son los mismos que en Raid Spins (ver arriba).

Todos los Multiplicadores de Rejilla y Tréboles luego se activarán para multiplicar cualquier Moneda, Diamante o símbolo de Caldero Mágico en su área de efecto.

Finalmente, los valores de todas las Monedas, Diamantes y símbolos de Caldero Mágico se sumarán para determinar el monto total de la ganancia del juego de bonificación.

VALKYRIE FREE SPINS

Consigue 4 símbolos FS al mismo tiempo en el juego base para activar este juego de bonificación con 3 vidas recargables.

Este juego de bonificación conserva las mecánicas de la función de bonificación BERSERK, pero con 4 Multiplicadores de Rejilla al inicio (uno por cada símbolo FS activador) con multiplicadores x3.

RAGNARÖK FREE SPINS

Consigue 5 símbolos FS al mismo tiempo en el juego base para activar este juego de bonificación con 3 vidas recargables.

Este juego de bonificación conserva las mecánicas de las funciones de bonificación BERSERK y VALKYRIE, pero con 5 Multiplicadores de Rejilla al inicio (uno por cada símbolo FS activador) con multiplicadores x5.

JOURNEY TO VALHALLA FREE SPINS

Consigue 6 símbolos FS al mismo tiempo en el juego base para activar este juego de bonificación con 3 vidas recargables.

Este juego de bonificación conserva las mecánicas de las funciones de bonificación BERSERK, VALKYRIE y RAGNARÖK, pero con 6 Multiplicadores de Rejilla al inicio (uno por cada símbolo FS activador) con multiplicadores x10. Además, las Monedas de Bronce y Plata no aparecen en esta bonificación, lo que aumenta drásticamente tus posibilidades de obtener grandes premios.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

10	J	Q	K	A
6 1,00 5 0,60 4 0,40 3 0,20	6 1,20 5 0,60 4 0,40 3 0,20	6 1,20 5 0,80 4 0,40 3 0,20	6 1,40 5 0,80 4 0,40 3 0,20	6 1,40 5 1,00 4 0,40 3 0,20
				
6 3,00 5 2,00 4 1,00 3 0,60	6 3,00 5 2,00 4 1,00 3 0,60	6 4,00 5 3,00 4 2,00 3 1,00	6 4,00 5 3,00 4 2,00 3 1,00	6 6,00 5 4,00 4 3,00 3 2,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.32%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

Los símbolos de pago normales no aparecen en ningún juego de bonificación ni en Raid Spins.

Los símbolos FS no aparecen en ningún juego de bonificación ni en Raid Spins.

Los símbolos de Caldero Mágico no pueden aparecer en Multiplicadores de Rejilla.

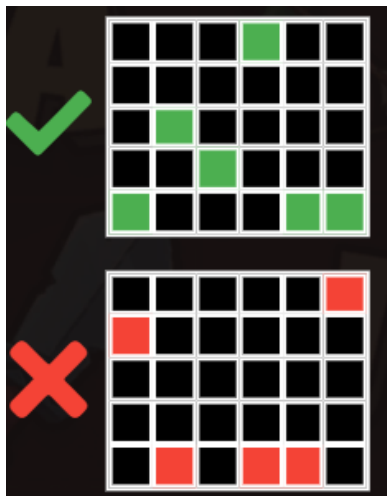
Una vez que hayas alcanzado el número máximo de vidas en un juego de bonificación, los símbolos de Corazón ya no aparecerán en la ronda de bonificación actual.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. Cada combinación ganadora de símbolos iguales crea una forma de ganar. El número de formas posibles en este juego es de 15625. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.35%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra RAIDER FEATURESPINS™ es 96.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra BERSERK FREE SPINS es 96.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra RAGNARÖK FREE SPINS es 96.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado

permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**