

# REGLAS DE JUEGO

---

LE DIGGER

 **JOKERBET**

## ACERCA DEL JUEGO

Armado con un látigo, un guiño y una actitud muy relajada ante las normas de seguridad, Smokey ha hecho carrera, como él dice, “liberando” tesoros antiguos. Las trampas son solo obstáculos picantes, las maldiciones son mala suerte y, si todo lo demás falla, siempre queda la dinamita.

Únete a Le Digger mientras se abre paso a base de explosiones hacia el pasado con un único objetivo: una ganancia máxima de hasta 15 000 veces tu apuesta. La ganancia máxima se puede conseguir en todos los modos de juego de esta tragamonedas de 6 rodillos y 5 filas con Clústeres. No todos los tesoros son plata y oro, pero los mejores sí lo son.

## FUNCIONES

### CAPAS

Cuando se produce una combinación ganadora, la ganancia se procesa. Después, todos los símbolos de pago normal del tipo que formaban parte de la combinación ganadora se eliminan de la cuadrícula, incluida una Capa de la cuadrícula detrás de esos símbolos. Aparece una nueva Capa y nuevos símbolos rellenan los espacios vacíos. Este proceso continúa hasta que no haya más ganancias.

La cuadrícula tiene 3 Capas; cada Capa puede contener los siguientes símbolos:

- Capa 1: símbolos de pago bajo, símbolos de pago alto, Dinamita Wild y símbolos FS.
- Capa 2: símbolos de pago bajo, símbolos de pago alto, Dinamita Wild y símbolos FS.
- Capa 3: Revelaciones Doradas con símbolos Especiales.



### ELIMINACIÓN CON DINAMITA

Una vez que la cuadrícula se ha asentado, existe la posibilidad de que Smokey lance entre 1 y 5 Dinamitas a la cuadrícula.



Cuando la Dinamita cae en la cuadrícula, afecta a un área de 2x2 alrededor del lugar donde aterriza. Los símbolos afectados se eliminan, incluida una Capa detrás del símbolo. Aparece una nueva Capa y nuevos símbolos rellenan los espacios vacíos.

Cuando Smokey lanza una Dinamita que afecta a un símbolo de Dinamita Wild, la Dinamita Wild explota, eliminando símbolos y una Capa en un área de 3x3 alrededor de ese símbolo de Dinamita Wild. Esto puede provocar una reacción en cadena si otro símbolo de Dinamita Wild se encuentra dentro del área de 3x3, que a su vez explota y elimina símbolos y una Capa. Si dos Dinamitas afectan a la misma posición, solo se elimina una Capa de la cuadrícula.



Si se crean nuevas ganancias normales, existe la posibilidad de que Smokey lance más Dinamita a la cuadrícula. Esto puede continuar hasta que no se produzcan más ganancias normales.

Los símbolos FS y la Capa 3 no pueden verse afectados por la Dinamita lanzada ni por la Dinamita Wild.

## REVELACIONES DORADAS

Cuando se alcanza la Capa 3, esas posiciones Doradas revelan símbolos Especiales una vez que se hayan gestionado todas las ganancias normales y la Dinamita. Los símbolos Especiales pueden ser Monedas de Bronce, Plata, Oro o Diamante y también pueden revelar símbolos de Recolector y símbolos de Trébol Verde o Dorado.

Todas las Monedas son premios en efectivo que se pagan como múltiplos de tu apuesta.

- Las Monedas de Bronce pueden tener los siguientes valores: 1x, 2x, 3x, 4x
- Las Monedas de Plata pueden tener los siguientes valores: 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x
- Las Monedas de Oro pueden tener los siguientes valores: 20x, 30x, 40x, 50x
- Las Monedas de Diamante pueden tener los siguientes valores: 100x, 150x, 250x, 500x



Después de que se hayan revelado todas las posiciones Doradas, los símbolos de Trébol se activan. Los símbolos de Trébol Verde multiplican todas las Monedas o los Recolectores existentes en las casillas adyacentes con uno de los siguientes Multiplicadores: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Los símbolos de Trébol Dorado multiplican todas las Monedas o los Recolectores existentes en la cuadrícula con uno de los siguientes Multiplicadores: x2, x3, x4, x5, x10, x20.



Una vez que todos los símbolos de Trébol han aplicado sus Multiplicadores, los símbolos de Recolector se activan. Los Recolectores recogen los valores de todas las Monedas y de otros Recolectores activados y almacenan su valor total. Los Recolectores se activan de arriba abajo y de izquierda a derecha.



Después de que se active un Recolector, todas las posiciones Doradas recogidas revelan nuevos símbolos Especiales, y el proceso anterior se repite para cada Recolector en la cuadrícula.

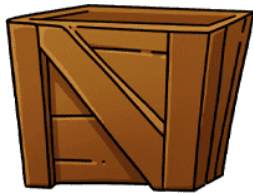
Una vez que se hayan completado todas las revelaciones y activaciones, todas las Monedas y los Recolectores se suman y se multiplican por el importe de tu apuesta para determinar la ganancia final otorgada.

## JUEGO DE BONO - TOMB SERVICE

Activa este bono con 10 tiradas gratis al obtener 3 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base. Esto te lleva a una Apuesta de Bono, donde puedes elegir jugar al juego de bono TOMB SERVICE o Apostar.



Este juego de bono mantiene la mecánica del juego base. Además, se mostrará un Recolector de Dinamita fuera de la cuadrícula. Cada vez que un símbolo de Dinamita Wild forme parte de una ganancia, se recogerá en el Recolector de Dinamita. En la última tirada gratis, el Recolector de Dinamita se activará después de que se hayan gestionado todas las ganancias normales. Cuando se active, Smokey lanzará a la cuadrícula el número de Dinamitas recogidas. Una vez que toda la Dinamita haya sido lanzada y haya explotado, se gestionan las nuevas ganancias y las posibles Revelaciones Doradas. Una vez que el Recolector de Dinamita se ha activado, no puede recoger más símbolos de Dinamita Wild.



Obtener símbolos FS adicionales al mismo tiempo durante el bono otorga tiradas gratis extra:

- 2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis
- 3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis

Si eliges Apostar, se te otorgará 1 de 4 resultados:

Un resultado otorga inmediatamente una Mejora de Bono al bono DIG IT. Al entrar en DIG IT, vuelves a tener la opción de jugar al bono o Apostar.



Un resultado otorga inmediatamente un Premio en Efectivo de 1x, 2x, 3x, 4x.



Un resultado otorga inmediatamente un Premio en Efectivo de 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x.



Un resultado otorga inmediatamente un Premio en Efectivo de 20x, 30x, 40x, 50x.



Una vez que se haya otorgado un resultado, la Apuesta de Bono TOMB SERVICE finalizará.

## JUEGO DE BONO - DIG IT

Activa este bono con 10 tiradas gratis al obtener 4 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base. Esto te lleva a una Apuesta de Bono, donde puedes elegir jugar al juego de bono DIG IT o Apostar.



Este juego de bono mantiene la mecánica del juego base. Además, se muestra una Barra de Explosión fuera de la cuadrícula. Cada vez que un símbolo se elimina de la cuadrícula por una ganancia o por la Dinamita en las Capas 1 y 2, la Barra de Explosión aumenta. La Barra de Explosión es progresiva durante el bono y no se reinicia entre tiradas gratis hasta que se llena. Una vez llena, se reinicia y puede volver a llenarse. Se necesitan 85 símbolos para llenar la Barra de Explosión hasta el tipo de Moneda de Plata, 100 para alcanzar Oro y 115 para alcanzar Diamante.



Cuando la Barra de Explosión está llena, se activa, aumenta el tipo mínimo de Moneda que puede revelarse en la siguiente Revelación Dorada y otorga 5 tiradas gratis. En la primera activación de la Barra de Explosión, Plata será el tipo mínimo de Moneda, luego Oro y finalmente Diamante, eliminando los tipos de Moneda de menor valor cada vez que se active. No puede producirse más de una activación de la Barra de Explosión en la misma tirada gratis. Los símbolos FS no pueden aparecer en este bono.



Si eliges Apostar, se te otorgará 1 de 8 resultados:

Un resultado otorga inmediatamente una Mejora de Bono al bono GOLD DIGGER



Dos resultados otorgan inmediatamente un Premio en Efectivo de 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x.



Cuatro resultados otorgan inmediatamente un Premio en Efectivo de 20x, 30x, 40x, 50x.



Un resultado otorga inmediatamente un Premio en Efectivo de 100x, 150x, 250x, 500x.



Una vez que se haya otorgado un resultado, la Apuesta de Bono DIG IT finalizará.

## HIDDEN EPIC BONUS - GOLD DIGGER

Activa este bono con 10 tiradas gratis al obtener 5 símbolos FS scatter al mismo tiempo durante el juego base.



Este juego de bonificación mantiene la mecánica del juego base. En este bono, Smokey tiene garantizado lanzar 5 Dinamitas a la cuadrícula una vez en cada tirada gratis después de que se hayan gestionado todas las ganancias normales. Cuando toda la Dinamita haya explotado, se gestionan las nuevas ganancias y las posibles Revelaciones Doradas. En las Revelaciones Doradas, las Monedas serán de Plata, Oro y Diamante.



Obtener símbolos FS adicionales al mismo tiempo durante el bono otorga tiradas gratis extra:

- 2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis
- 3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis

## PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

	10	J	Q	K	A
14+	100,00	100,00	100,00	100,00	100,00
12-13	20,00	20,00	20,00	20,00	20,00
10-11	4,00	4,00	4,00	4,00	4,00
8-9	1,20	1,20	1,20	1,20	1,20
6-7	0,80	0,80	0,80	0,80	0,80
5	0,40	0,40	0,40	0,40	0,40

					
14+	150,00	150,00	200,00	200,00	400,00
12-13	30,00	30,00	40,00	40,00	100,00
10-11	6,00	6,00	10,00	10,00	20,00
8-9	2,00	2,00	4,00	4,00	6,00
6-7	1,20	1,20	2,00	2,00	2,80
5	0,80	0,80	1,20	1,20	2,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.29%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

El RTP en una ronda de bono ganada desde el juego base es 94.29% sin apostar nunca, 94.31% apostando siempre una vez y 94.30% apostando siempre dos veces.

## SÍMBOLOS ESPECIALES

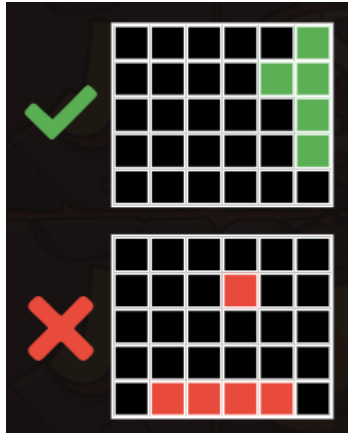
Los símbolos de Dinamita Wild sustituyen a todos los símbolos de la tabla de pagos.

## FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bono o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Combina 5 o más símbolos conectados en cualquier parte de la cuadrícula para obtener una combinación ganadora.



## COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP en una ronda de bono ganada desde BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.28% sin apostar nunca, 94.26% apostando siempre una vez y 94.28% apostando siempre dos veces. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección anterior.

El RTP al comprar DYNAMIGHTY FEATURESPINS™ es 94.32%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección anterior. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP en una ronda de compra de bono TOMB SERVICE es 94.23% sin apostar nunca, 94.20% apostando siempre una vez y 94.26% apostando siempre dos veces. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección anterior.

El RTP en una ronda de compra de bono DIG IT es 94.23% sin apostar nunca y 94.29% apostando siempre una vez. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección anterior.

## GENERAL

### SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

### APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,05€ y 50,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

#### GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

#### GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

#### PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 15 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

#### GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

#### JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

#### CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

#### JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

#### ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación

- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

## INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

## JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

## HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

## TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada

posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

## DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

**OK**

 **JOKERBET**