

# REGLAS DE JUEGO

---

LE COWBOY

 **JOKERBET**

## ACERCA DEL JUEGO

Hay un nuevo sheriff en la ciudad, y su nombre es Smokey Le Cowboy. Mucho sombrero y nada de ganado.

El Bandido ha entrado en su era de vaquero, donde los sombreros y las espuelas son el accesorio de moda, y comer serpientes de cascabel a la barbacoa al parecer es un comportamiento normal... Con patas ágiles y lengua de plata, encantará a cada agente de la ley que se cruce y desaparecerá antes de que puedan decir ¡dispara!

¡Ensilla con Le Cowboy, cabalgamos al amanecer! En este juego de 6 carretes y 5 filas con ganancias en clúster, cada disparo cuenta. ¡Un premio máximo de 25 000 veces tu apuesta está disponible en todos los modos de juego!

## FUNCIONES

### SÚPER CASCADAS

Cuando ocurre una combinación ganadora, todos los símbolos de pago regulares del mismo tipo que formaron parte de la combinación se eliminan de la cuadrícula y nuevos símbolos caen para llenar los espacios vacíos.

### REVELACIONES DEL REVÓLVER

Cuando ocurre un clúster ganador con un símbolo Wild, el Wild se transformará en un símbolo de dispersión de tambor del revólver. El tambor del revólver tendrá entre 2 y 6 disparos disponibles. Se activará después de que todas las ganancias y cascadas se hayan resuelto. Cuando el tambor dispare, golpeará tantos símbolos en la cuadrícula como disparos tenga. Si hay más de un tambor del revólver en la cuadrícula, se activarán en orden de arriba abajo y de izquierda a derecha. Los tambores pueden disparar a la misma posición más de una vez. Una vez que el Wild se ha transformado en tambor del revólver, deja de ser Wild.



Los símbolos golpeados por el tambor del revólver revelarán símbolos Especiales: símbolos de dispersión de Moneda, símbolos de dispersión de Diamante, símbolos de dispersión de Trébol,

símbolos de dispersión de Bolsa de Botín y símbolos de dispersión Reload. Una vez disparados todos los tiros, si aparece un símbolo Reload en la cuadrícula, se activará y recargará todos los tambores del revólver con entre 2 y 6 disparos, revelando nuevos símbolos Especiales. Si una Moneda es alcanzada nuevamente, se actualizará al siguiente tipo de moneda. Si un Trébol Verde es alcanzado nuevamente, se actualizará a Trébol Dorado. Los Diamantes, Tréboles Dorados, Bolsas de Botín y símbolos Reload no pueden ser golpeados nuevamente. Solo puede haber un símbolo Reload en la cuadrícula al mismo tiempo.



Cuando todos los disparos se han realizado y no aparecen nuevos símbolos Reload, las Monedas y Diamantes revelarán sus valores. Todas las Monedas y Diamantes son premios en efectivo que se pagan como múltiplos de tu apuesta.

Las Monedas de Bronce pueden tener los siguientes valores: 1x, 2x, 3x, 4x

Las Monedas de Plata pueden tener los siguientes valores: 5x, 10x, 15x, 20x

Las Monedas de Oro pueden tener los siguientes valores: 25x, 50x, 100x

Los Diamantes pueden tener los siguientes valores: 150x, 250x, 500x



Cuando todas las Monedas y Diamantes han revelado sus valores, los Tréboles se activan. Los Tréboles Verdes multiplicarán todas las Monedas, Diamantes o Bolsas de Botín adyacentes con uno de los siguientes multiplicadores: x2, x3, x4, x5, x10, x20. Los Tréboles Dorados multiplicarán todas las Monedas, Diamantes o Bolsas de Botín en la cuadrícula con uno de los siguientes multiplicadores: x2, x3, x4, x5, x10, x20.



Una vez que todos los Tréboles han aplicado sus multiplicadores, las Bolsas de Botín se activarán. Las Bolsas de Botín recolectan los valores de todas las Monedas, Diamantes y otras Bolsas de Botín activadas y almacenan su valor total. Se activan de arriba abajo y de izquierda a derecha. Cuando cada Bolsa de Botín se ha activado, los Tréboles y símbolos Reload desaparecen, y todas las posiciones disparadas se activarán nuevamente para revelar nuevas Monedas, Diamantes, Tréboles y Bolsas de Botín, repitiendo el proceso.



Cuando todas las revelaciones y activaciones se han completado, todas las Monedas y Bolsas de Botín se sumarán y se multiplicarán por tu apuesta para determinar la ganancia final otorgada.

## JUEGO DE BONO - HIGH NOON SALOON



Activa esta bonificación con 10 tiradas gratis al obtener 3 símbolos de dispersión FS al mismo tiempo durante el juego base. Esto te lleva a una Apuesta de Bonificación, donde puedes elegir jugar el juego de bonificación HIGH NOON SALOON o Apostar. Puedes Apostar una vez por bonificación y una vez después de una Mejora de Bonificación.

La bonificación HIGH NOON SALOON mantiene la mecánica del juego base con una mayor probabilidad de activar tambores del revólver.

Al obtener símbolos FS adicionales al mismo tiempo durante la bonificación se otorgan tiradas gratis extra:

2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis,

3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis.

Si eliges Apostar, un revólver disparará y caerá en 1 de 4 resultados:

El Resultado 1 otorga inmediatamente una Mejora de Bonificación a la bonificación TRAIL OF TRICKERY. Al entrar en TRAIL OF TRICKERY tendrás de nuevo la opción de jugar el juego de bonificación o Apostar.



El Resultado 2 otorga un Premio en Efectivo inmediato de 1x, 2x, 3x o 4x.



El Resultado 3 otorga un Premio en Efectivo inmediato de 5x, 10x, 15x o 20x.



El Resultado 4 otorga un Premio en Efectivo inmediato de 25x, 50x o 100x.



Una vez otorgado un resultado, la Apuesta de Bonificación HIGH NOON SALOON terminará.

## JUEGO DE BONO - TRAIL OF TRICKERY

Activa esta bonificación con 10 tiradas gratis al obtener 4 símbolos de dispersión FS al mismo tiempo durante el juego base. Esto te lleva a una Apuesta de Bonificación, donde puedes elegir jugar el juego de bonificación TRAIL OF TRICKERY o Apostar.



Esta bonificación mantiene la mecánica de la bonificación HIGH NOON SALOON. Además, habrá un Recolector de Balas mostrado fuera de la cuadrícula. Cada victoria añadirá 1 bala al Recolector de Balas. En la última tirada gratis, el Recolector se activará después de que todos los tambores del revólver y los símbolos Reload hayan sido activados. Cuando el Recolector de Balas se activa, Smokey disparará todas las balas recogidas. Las posiciones en la cuadrícula que sean alcanzadas revelarán símbolos de Moneda, Diamante, Trébol y Bolsa de Botín. Cuando todas las balas se hayan disparado, el proceso de Revelaciones del Revólver continúa con normalidad. Los símbolos FS no pueden aparecer cuando el Recolector de Balas se activa.



Al obtener símbolos FS adicionales al mismo tiempo durante la bonificación se otorgan tiradas gratis extra:

2 símbolos FS otorgan +2 tiradas gratis,

3 símbolos FS otorgan +4 tiradas gratis.

Si eliges Apostar, un revólver disparará y caerá en 1 de 8 resultados:

El Resultado 1 otorga inmediatamente una Mejora de Bonificación a la bonificación PISTOLS AT DAWN.



Los Resultados 2 y 3 otorgan un Premio en Efectivo inmediato de 5x, 10x, 15x o 20x.



Los Resultados 4, 5, 6 y 7 otorgan un Premio en Efectivo inmediato de 25x, 50x o 100x.



El Resultado 8 otorga un Premio en Efectivo inmediato de 150x, 250x o 500x.



Una vez otorgado un resultado, la Apuesta de Bonificación TRAIL OF TRICKERY terminará.

## HIDDEN EPIC BONUS - PISTOLS AT DAWN

Activa esta bonificación con 10 tiradas gratis al obtener 5 símbolos de dispersión FS al mismo tiempo durante el juego base.



Esta bonificación mantiene la mecánica de la bonificación TRAIL OF TRICKERY. Además, el Recolector de Balas es progresivo y comenzará en 5, activándose en cada tirada gratis después de que todos los tambores del revólver y símbolos Reload se hayan activado. Tras activarse, se restablecerá al último valor recogido. El Recolector seguirá acumulando ganancias en la siguiente tirada. Las Monedas de Plata son el tipo de moneda más bajo que puede aparecer en esta bonificación.

En esta bonificación no pueden aparecer símbolos FS.

## PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

	10	J	Q	K	A
14+	100,00	100,00	100,00	100,00	100,00
12-13	20,00	20,00	20,00	20,00	20,00
10-11	4,00	4,00	4,00	4,00	4,00
8-9	1,20	1,20	1,20	1,20	1,20
6-7	0,80	0,80	0,80	0,80	0,80
5	0,40	0,40	0,40	0,40	0,40

					
14+	150,00	150,00	200,00	200,00	400,00
12-13	30,00	30,00	40,00	40,00	100,00
10-11	6,00	6,00	10,00	10,00	20,00
8-9	2,00	2,00	4,00	4,00	6,00
6-7	1,20	1,20	2,00	2,00	2,80
5	0,80	0,80	1,20	1,20	2,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.31%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

El RTP en una ronda de bonificación ganada en el juego base es 94.31% cuando nunca se apuesta, 94.36% cuando siempre se apuesta una vez, y 94.34% cuando siempre se apuesta dos veces.

## SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos en la tabla de pagos.





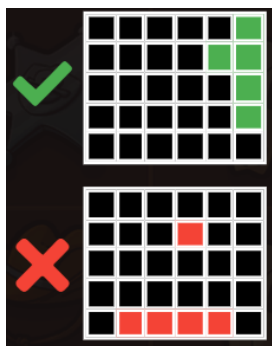
Los símbolos FS no pueden aparecer al mismo tiempo que los tambores del revólver.

## FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Combina 5 o más símbolos conectados en cualquier parte de la cuadrícula para obtener una combinación ganadora.



Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.

## COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP en una ronda de bonificación ganada desde BONUSHUNT FEATURESPINS™ es [94.34%] cuando nunca se apuesta, 94.42% cuando siempre se apuesta una vez, y 94.40%

cuando siempre se apuesta dos veces. Para información completa sobre esta función, consulte la sección anterior.

El RTP cuando se compra WILD WEST FEATURES<sup>TM</sup> es 94.20%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP en una ronda de compra de bonificación HIGH NOON SALOON es 94.23% cuando nunca se apuesta, 94.31% cuando siempre se apuesta una vez, y 94.29% cuando siempre se apuesta dos veces. Para información completa sobre esta función, consulte la sección anterior.

El RTP en una ronda de compra de bonificación TRAIL OF TRICKERY es 94.28% cuando nunca se apuesta, 94.24% cuando siempre se apuesta una vez. Para información completa sobre esta función, consulte la sección anterior.

## GENERAL

### SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

### APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,05€ y 40,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

### GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

### GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

### PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 25 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

### GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

### JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se

muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

#### CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

#### JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

#### ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos de información del juego
- SHIFT + Flecha arriba/abajo - Cambiar la cantidad de la apuesta
- ESC o BACKSPACE - Cierra las ventanas de pantalla completa (ej. información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso rápido de compra de bonus (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso rápido a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar la compra de Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de Autojuego/Detener Autojuego
- SHIFT + ENTER - Iniciar Autojuego si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Cambiar el número de rondas en el menú de Autojuego

## INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

## JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se

reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

## HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

## TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

## DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

# OK

 **JOKERBET**