

REGLAS DE JUEGO

LE BANDIT HOLD AND WIN



ACERCA DEL JUEGO

Smokey, el astuto bandido, ha puesto su mira en Monedas brillantes, botes y dos juegos de Hold & Win. En Le Bandit Hold & Win, Smokey saca sus mejores herramientas para robar un premio máximo de 2.500 veces tu apuesta. ¡El premio máximo se puede conseguir en todos los modos de este juego de 3 rodillos, 3 filas y líneas de pago!

FUNCIONES

MONEDAS Y MARCADORES DE BOTE

Cuando aparecen tres o más símbolos de Moneda o Marcadores de Bote, o una combinación de ambos, en la cuadrícula, el premio se otorga después de que se hayan gestionado todos los premios habituales. Cuando un símbolo de Moneda forma parte de un premio, revela un valor. Los valores de las Monedas son premios en efectivo que se pagan como un múltiplo de tu apuesta.

- Las Monedas de Bronce pueden tener los siguientes valores: 0.2x, 0.4x, 1x, 2x
- Las Monedas de Plata pueden tener los siguientes valores: 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x
- Las Monedas de Oro pueden tener los siguientes valores: 10x, 20x, 30x, 40x, 50x



Cuando los Marcadores de Bote forman parte de un premio, otorgan uno de cuatro botes diferentes con un valor basado en tu apuesta actual. El valor de cada bote se muestra fuera de la cuadrícula en los carteles de botes. Los cuatro Marcadores de Bote son:

- MINI: 5x
- MAJOR: 25x
- MEGA: 250x
- GRAND: 2.500x





RAINBOW FORTUNE HOLD & WIN

Activa este Hold & Win con 3 vidas que se recargan al hacer caer 1 símbolo de Arcoíris scatter durante el juego base.



En este Hold & Win, solo pueden caer símbolos de Moneda, Marcador de Bote, Olla de Oro, Trébol y símbolos Muertos. Los símbolos Muertos no otorgan premios y no tienen ningún otro efecto.



Las vidas se muestran en un medidor de vidas fuera de la cuadrícula, donde 3 vidas equivalen a 3 giros gratis. Cuando cae cualquier símbolo de Moneda, Marcador de Bote, Olla de Oro o Trébol, se queda fijo en la cuadrícula hasta que se recoge o hasta que termina la ronda, y las vidas y los giros gratis se recargan a 3. Cuando se agotan todas las vidas, finaliza el Hold & Win.



Los símbolos de Trébol pueden caer cuando hay símbolos de Moneda presentes en la cuadrícula o cuando caen junto con un símbolo de Moneda. Al caer, se activa al final del Hold & Win y multiplica los valores de todas las Monedas y los símbolos de Olla de Oro activados existentes. Si caen al mismo tiempo símbolos de Moneda, Trébol y Olla de Oro, los símbolos de Trébol se activarán antes de que se active el símbolo de Olla de Oro.

Los símbolos de Trébol pueden tener los siguientes multiplicadores: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x15, x20



Los símbolos de Olla de Oro pueden caer cuando hay símbolos de Moneda presentes en la cuadrícula o cuando caen junto con un símbolo de Moneda. Al caer, revela todos los valores de Moneda y activa cualquier símbolo de Trébol antes de activarse a sí mismo. Al activarse, el símbolo de Olla de Oro recoge los valores de todos los símbolos de Moneda y otros símbolos de Olla de Oro activados, almacenando su valor total. Una vez que una Moneda ha sido recogida, se elimina de la cuadrícula. Los Marcadores de Bote se revelan después de que la Olla de Oro se haya activado y se otorgan antes del siguiente giro. Solo puede caer un símbolo de Olla de Oro por giro.



Si hay una cuadrícula completa de símbolos de Moneda, Trébol y Marcador de Bote, o si un símbolo de Olla de Oro activado está en la cuadrícula con una cuadrícula completa de símbolos Especiales, se revelan las Monedas, se activan los Tréboles y se revelan los símbolos de Marcador de Bote. Una vez completadas todas las revelaciones y activaciones, se pagan todos los valores y se eliminan todos los símbolos Especiales antes del siguiente giro.

Una vez finalizado el Hold & Win, todos los valores de los símbolos de Moneda, Marcador de Bote y Olla de Oro se suman y se multiplican por el importe de tu apuesta para determinar el premio final otorgado.

RAINBOW EPIC DROP™ HOLD & WIN

Activa este Hold & Win con 3 vidas que se recargan al hacer caer 1 símbolo de Arcoíris Épico scatter durante el juego base.



Este Hold & Win mantiene la misma mecánica que RAINBOW FORTUNE HOLD & WIN. Además, una cuadrícula completa de símbolos de Moneda, Marcador de Bote, Olla de Oro y Trébol en cualquier combinación está garantizada desde el inicio, con al menos un símbolo de Moneda y un símbolo de Olla de Oro incluidos. Cuando caen símbolos de Moneda, sus valores serán de al menos 1x.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

				
3 0,40	3 0,40	3 2,00	3 4,00	3 6,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.29%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

La animación del cubo de Monedas es puramente un efecto visual y no afecta al resultado del juego.

Los símbolos de Arcoíris y Arcoíris Épico no pueden caer en la cuadrícula al mismo tiempo que los símbolos de Moneda o los Marcadores de Bote.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 9. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



FEATURESPINS™

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra RAINBOW FORTUNE HOLD & WIN FEATURESPINS™ es 94.28%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra RAINBOW EPIC DROP™ HOLD & WIN FEATURESPINS™ es 94.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,05€ y 400,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar. Algunos importes de premio pueden mostrarse en un formato abreviado utilizando letras para representar números grandes. Cuando un importe de premio se muestra en este formato, el valor mostrado puede estar redondeado hacia abajo. El importe real abonado nunca será inferior al valor mostrado.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 2.500, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Los premios obtenidos en una ronda inacabada no se acreditarán a menos que reanudes y completes el juego. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador tras 1 día. Las rondas de juego que requieran una acción adicional del jugador para determinar el resultado de la partida

permanecerán inacabadas durante 1 día, tras lo cual se realizará automáticamente una elección predeterminada para completar la ronda y acreditar las ganancias correspondientes en la cuenta del jugador. Las rondas de juego nunca se verán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**