

REGLAS DE JUEGO

LAW OF ATHENA

 **JOKERBET**

Law of Athena™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 3 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Juego automático

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Configuración de juego automático

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por el coste de la línea de pago, que es 10.

Configuración de las apuestas

Apuesta total: define el valor de la apuesta actual.

Botón Subir apuesta: aumenta la apuesta actual.

Botón Bajar apuesta: reduce la apuesta actual.

Botones de apuesta rápida: configura la apuesta actual al valor seleccionado.

Controles del juego



Botón de menú: muestra opciones adicionales del juego.



Botón de tirada: inicia un giro de tambores.



Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.



Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.



Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.



Botón Sonido: activa y desactiva la música o todos los sonidos.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia o detiene una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: al mantener pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Saldo: muestra los saldos actuales.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Menú del juego

Botón Lobby: sale del juego.



Botón de inicio: sale del juego.



Botón Información: muestra la tabla de pagos.



Botón de ayuda: muestra información de ayuda e información adicional.



Botón Banca: muestra la página de la banca.



Botón de configuración: muestra la configuración del juego.



Botón de vídeo: muestra un vídeo grabado relacionado con el juego.

Configuración del juego

Mostrar pantalla introductoria: activa y desactiva la pantalla introductoria.

Botón Modo zurdo: activa el modo zurdo.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 10 líneas de pago.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Reglas de los premios

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Símbolos comodín



Los símbolos de rayo son símbolos comodín.

Los símbolos comodín pueden sustituir a otros símbolos para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los de moneda y los de búho.

Este símbolo solo aparece en los tambores 2, 3 y 4.

Este símbolo no tiene premio.

Medidor de recogida de comodines



Los tambores 2, 3 y 4 tienen un medidor de recogida de comodines.

Cada medidor de recogida de comodines tiene 2 lugares para completar.

Cada vez que sale un símbolo comodín en un tambor con un medidor de recogida de comodín, se completa un lugar en ese medidor.

Cuando el medidor de recogida de comodines está lleno, su tambor se convierte en un tambor comodín durante las siguientes 2 tiradas.

El medidor de recogida de comodines para un tambor estará vacío después de que el tambor de comodines gire por completo.

El estado del medidor de recogida de comodines se guarda por apuesta.

Al ajustar el tamaño de la apuesta se restablece el estado del medidor de recogida de comodines para ese tamaño de apuesta.

Tambores comodín



Todos los símbolos del tambor comodín son símbolos comodín.

Los tambores comodín no llenan el medidor de recogida de comodines.

El estado del tambor comodín se guarda por apuesta.

Al ajustar el tamaño de la apuesta se restablece el estado del tambor comodín para ese tamaño de apuesta.

Símbolos de moneda



Los símbolos de moneda crean una combinación ganadora cuando salen en cualquier lugar en 3 tambores consecutivos o más, empezando por el tambor 1.

Los símbolos de moneda no aparecen cuando uno o más tambores comodín están activos.

Cada símbolo de moneda muestra un premio en metálico o un premio de bonificación.

Los posibles premios de bonificación son múltiplos de la apuesta: Mini (x10), Menor (x20), Mayor (x50) y Grande (x500).

Solo puede aparecer 1 premio de bonificación Grande en una combinación ganadora.

Los posibles premios en metálico son múltiplos de la apuesta: x0,5, x1, x1,5, x2, x2,5, x3, x4, x5, x6, x7 y x8.

Todos los premios en metálico y los premios de bonificación se multiplican por el multiplicador de bonificación.

Todos los premios de bonificación que se muestran en el juego tienen aplicado el multiplicador de bonificación actual.

Los premios en metálico se multiplican cuando se otorga una combinación ganadora.

Multiplicador de bonificación



Cuando sale un símbolo de búho, el multiplicador de bonificación aumenta en x1.

El multiplicador de bonificación comienza en x1 y puede aumentar hasta x10.

Como máximo, puede salir un símbolo de búho por tirada.

Los símbolos de búho no aparecen cuando uno o más tambores comodín están activos, o cuando el multiplicador de bonificación es x10.

El multiplicador de bonificación solo se aplica a las combinaciones de símbolos de moneda ganadores y a los premios de bonificación en la bonificación de tesoro.

El multiplicador de bonificación se restablece a x1 después de que se produzca una combinación ganadora de símbolos de moneda.

El multiplicador de bonificación no cambia si cambia la apuesta.

Bonificación de tesoro

Todos los símbolos de moneda que no estén en una combinación ganadora se recogen en la bonificación de tesoro.

Esta función puede activarse aleatoriamente cuando se recoge una moneda.

Esta función no se puede activar cuando uno o más tambores comodín están activos.

La función de rueda de bonificación de tesoro otorga un premio en metálico o un premio de bonificación.

Los premios en metálico posibles son múltiplos de la apuesta: x2, x3, x5, x8, x10 y x20.

Los posibles premios de bonificación son múltiplos de la apuesta: Mini (x10), Menor (x20), Mayor (x50) y Grande (x500).

Los premios de bonificación se multiplican por el multiplicador de bonificación. Los premios en metálico no se multiplican por el multiplicador de bonificación.

La bonificación de tesoro no restablece el multiplicador de bonificación.

La recogida gráfica de símbolos de moneda solo aparece a modo de adorno visual y no influye en la activación de la función de bonificación

Función de Atenea



La función de Atenea puede activarse al principio de cualquier tirada sin ningún tambor comodín.

Esta función añade símbolos a varias posiciones, reemplazando así los símbolos que salen en esas posiciones.

Las combinaciones ganadoras y los activadores de funciones se determinan utilizando los símbolos sustituidos.

Solo se añade un tipo de símbolo en una tirada de función.

Los símbolos añadidos son símbolos comodín, símbolos de moneda o símbolos de Atenea.

Partidas gratis

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa

vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Según cuál sea el juego que esté jugando, el valor de RTP se puede definir como un único valor para todo el juego o puede depender de la etapa o el modo de juego.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

Probabilidades reales: 1 en 32998360.

RTP: 94,20 %.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.5.0 | Aplicación 2.4.3

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-02-11

OK

 **JOKERBET**