

REGLAS DE JUEGO

LAVA BALLS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 400
4 - 200
3 - 100



5 - 200
4 - 120
3 - 80



5 - 120
4 - 100
3 - 60



5 - 100
4 - 80
3 - 48



5 - 100
4 - 60
3 - 40



5 - 80
4 - 48
3 - 32



5 - 80
4 - 40
3 - 28



5 - 60
4 - 28
3 - 20



5 - 40
4 - 20
3 - 8



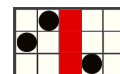
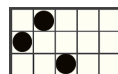
5 - 20
4 - 12
3 - 8



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a los símbolos SCATTER, LAVA BALLS, CAÍDA DE BOLA, TIRADAS GRATIS ADICIONALES y VALORES EXTRA DE CALDERO.

El símbolo WILD aparece en los rodillos 2, 3 y 4.

243 formas de ganar



Los premios se otorgan a combinaciones de símbolos adyacentes de izquierda a derecha.

MULTIPLICADOR WILD LAVA BALLS

Durante el juego base en la parte inferior de la pantalla hay 7 calderos. En cada tirada aparecen en ellos valores aleatorios de multiplicador y TIRADAS GRATIS. Los posibles valores de multiplicador son: x1, x2, x3, x5, x7, x8, x10, x12, x15, x20, x25, x30, x35, x40, x50, x75, x88, x100, x250, x500, x1000.

Cuando aparece al menos un símbolo WILD y al menos un WILD forma parte de una combinación ganadora, antes de que se otorguen los premios, una bola cae por una cuadrícula de pines, cayendo en uno de los 7 calderos de la parte inferior. Si la bola cae en un caldero con un multiplicador, todos los premios que contengan WILD en esa tirada se multiplican por ese multiplicador. Si la bola cae en un caldero con TIRADAS GRATIS, se origina la ronda de TIRADAS GRATIS.



Este es el símbolo SCATTER.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER o consiga el caldero de TIRADAS GRATIS mediante un premio de WILD para originar la ronda de TIRADAS GRATIS y ganar 12 tiradas gratis.

Durante la ronda, los calderos en la parte inferior de la pantalla comienzan con un valor económico aleatorio. Los posibles valores son: 0.2x, 0.4x, 0.8x, 1x, 1.2x, 1.4x, 1.6x, 1.8x, 2x, 2.4x, 2.8x, 3.2x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 22x, 24x, 28x, 32x, 40x, 50x, 60x, 100x o 200x la apuesta total.

El caldero 1 y el caldero 7, de izquierda a derecha, incrementan en valor tras cada tirada gratis, con un importe aleatorio. Los posibles valores de incremento son: 0.2x, 0.4x, 0.8x, 1x, 1.2x, 1.4x, 1.6x, 2x, 2.2x, 2.4x, 2.8x, 3.2x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 12x, 16x, 20x, 22x, 24x, 28x, 32x, 40x, 50x, 80x o 120x la apuesta total. La función MULTIPLICADOR WILD LAVA BALLS también puede tener lugar durante la ronda de TIRADAS GRATIS y cuando ocurre, los calderos en la parte inferior de la pantalla se transforman temporalmente en valores aleatorios de multiplicador para esta función.



Este es el símbolo VALORES EXTRA DE CALDERO. Aparece en todos los rodillos durante la ronda de TIRADAS GRATIS.

Cuando aparece, lleva una cantidad aleatoria de dinero. Tras la tirada, esa cantidad se suma al caldero bajo el rodillo en el que ha aparecido, para lo que resta de la ronda. Los posibles valores son: 0.2x, 0.28x, 0.4x, 0.6x, 0.72x, 0.8x, 1x, 1.12x, 1.2x, 1.4x, 1.6x, 2x, 2.4x, 2.8x, 4x, 5x, 6x, 8x, 10x, 11x, 12x, 16x, 20x, 30x, 40x, 80x, 120x o 200x la apuesta total.



Este es el símbolo LAVA BALLS. Solo puede aparecer en el rodillo 1.



Este es el símbolo de CAÍDA DE BOLA.

Solo puede aparecer en el rodillo 5. El símbolo CAÍDA DE BOLA lleva una cantidad aleatoria de bolas. Los posibles valores son: 1, 2, 3, 5, 7, 10, 15, 20, 25, 42, 77, 88 o 100 bolas.

Cuando un símbolo LAVA BALLS y un símbolo CAÍDA DE BOLA aparecen en la misma tirada, la cantidad de bolas que lleva el símbolo CAÍDA DE BOLA se añade a un medidor. Al final de la ronda, después de que se hayan jugado todas las tiradas gratis, una cantidad de bolas igual a las del medidor caerá por una cuadrícula de pines a los calderos en la parte de abajo de la pantalla. Por cada bola, se añade al premio final el importe del caldero en el que cae.



Este es el símbolo TIRADAS GRATIS ADICIONALES.

Lleva un número aleatorio de tiradas gratis adicionales que se otorgan cuando aparece el símbolo. Los posibles valores son: 1, 2, 3, 4 o 5 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 4.800x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 4.800x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan

COMPRE TIRADAS GRATIS

La FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente en el juego base comprándola por 100x la apuesta total actual.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Tan solo se paga la combinación ganadora de mayor premio en la misma línea de premio.

Al ganar en múltiples líneas de premio, todos los premios se añaden a la ganancia total.

Los premios de tiradas gratis y bonus se suman al premio de la vía de premio.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.50%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 400.000


En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.


CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 activa o desactiva el sonido y la música.

 abre la página de Información.

 y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.




 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción
AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego
EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego
HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.
 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 4800X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 4800X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.
La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene
SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene
SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
SI EL SALDO DESCIEENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene
INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**