

REGLAS DE JUEGO

LARRY THE LEPRECHAUN

 **JOKERBET**

Larry the Leprechaun



- Todos los premios se pagan por combinaciones del mismo símbolo.
- El importe del premio solo se paga una vez tras el respin si el jugador consigue un premio en la primera tirada.
- Tras cada extracción de los 16 símbolos en los rodillos, el juego bloquea automáticamente el mejor conjunto de símbolos, aunque puede modificarse por el jugador.
- Jugar con carretes bloqueados se traduce en un nuevo juego.
- Se otorga un premio por extraer al menos 8 símbolos iguales en cualquier posición de los rodillos.
- Solo se paga el premio más alto.
- El símbolo Salvaje sustituye a todos los demás símbolos básicos así como a los símbolos de Moneda de Plata y Moneda de Oro, sin embargo no cambia de campos en ninguna Tabla Bonus.

Tiradas de Bonus de Duende

- Cuando un símbolo de Moneda de Oro aparece en un rodillo, encenderá el campo correspondiente de la Tabla de Tiradas Bonus de Duende.
- Cuando la Tabla de Tiradas Bonus de Duende se completa, la siguiente extracción de 5 símbolos de Moneda de Oro en el rodillo inicia 16 Tiradas Bonus de Duende.
- Cada Tirada Bonus de Duende cuesta una apuesta.
- Todos los símbolos Salvaje extraídos durante la función permanecen bloqueados.
- Tras terminar las Tiradas Bonus de Duende, se paga el premio de acuerdo a la tabla de pago para los símbolos Salvaje conseguidos.
- Las combinaciones en las que participen los símbolos Salvaje bloqueados y símbolos básicos no se pagan.

Bonus de Tiradas Gratis

- Cuando un símbolo de Moneda de Plata aparece en un rodillo, encenderá el campo correspondiente de la Tabla de Bonus de Tiradas Gratis.
- Cuando la Tabla de Bonus de Tiradas Gratis se completa, la siguiente extracción de 5 símbolos de Moneda de Plata en el rodillo inicia 16 Tiradas Gratis.
- Durante las Tiradas Gratis, los símbolos de Saco, Moneda de Plata y Moneda de Oro no aparecerán.
- Durante las Tiradas Gratis, el jugador no puede bloquear ni desbloquear los rodillos. Se bloquean automáticamente.

Bonus Saco Mágico

- Cuando en un carrete aparece un símbolo de Saco, se activa el siguiente campo vacío del medidor de bonus de Saco Mágico.
- Cuando el medidor de bonus de Saco Mágico está lleno, el siguiente símbolo de 1 Saco que aparezca en los carretes iniciará los 8 giros del bonus de Saco Mágico.
- Cada Tirada del Bonus Saco Mágico cuesta una apuesta.
- 5 símbolos aleatorios se convierten en símbolos Salvaje.
- Se elige un símbolo Saco aleatorio entre la J, Q, K y A.
- Cada vez que aparezca un "Símbolo Saco", se convierte en un símbolo Salvaje.
- Todos los símbolos Salvaje extraídos durante la función permanecen bloqueados.
- Las combinaciones en las que participen los símbolos Salvaje bloqueados y símbolos básicos no se pagan.
- Durante las Tiradas del Bonus Saco Mágico, los símbolos Saco, Moneda de Plata y Moneda de Oro no aparecen.
- Tras terminar las Tiradas Bonus Saco Mágico, se paga el premio de acuerdo a la tabla de pago para los símbolos Salvaje conseguidos.

Mecanismo de eliminación de campo de Tabla de Bonus

- Cada vez que aparezca un símbolo de Saco en algún lugar de los carretes, si hay menos de 8 campos activos en el medidor de bonus de Saco Mágico, se quitan 2-5 Monedas de oro y plata de la Tabla de la matriz de bonus correspondiente (se pueden eliminar hasta 10 campos en total).
- Si hay 8 campos activos en el medidor de bonus de Saco Mágico, cuando salga otro símbolo de Saco no se quitarán las monedas de oro y plata.

CARACTERÍSTICAS ESPECIALES



Tiradas de Bonus de Duende

Cuando un símbolo de Moneda de Oro aparece en un rodillo, encenderá el campo correspondiente de la Tabla de Tiradas Bonus de Duende. Cuando la Tabla de Tiradas Bonus de Duende se completa, la

siguiente extracción de 5 símbolos de Moneda de Oro en el rodillo inicia 16 Tiradas Bonus de Duende.

Bonus de Tiradas Gratis



Cuando un símbolo de Moneda de Plata aparece en un rodillo, encenderá el campo correspondiente de la Tabla de Bonus de Tiradas Gratis. Cuando la Tabla de Bonus de Tiradas Gratis se completa, la siguiente extracción de 5 símbolos de Moneda de Plata en el rodillo inicia 16 Tiradas Gratis.

Bonus Saco Mágico



Cuando en uncarrete aparece un símbolo de Saco, se activa el siguiente campo vacío del medidor de bonus de Saco Mágico. Cuando el medidor de bonus de Saco Mágico está lleno, el siguiente símbolo de 1 Saco que aparezca en los carretes, iniciará los 8 giros del bonus de Saco Mágico.



WILD SYMBOL

El símbolo Salvaje sustituye a todos los demás símbolos básicos así como a los símbolos de Moneda de Plata y Moneda de Oro, sin embargo no cambia de campos en ninguna Tabla Bonus.

VALORES DE PAGO DE SÍMBOLOS

x16 25.00

x15 10.00

x14 5.00

x13 4.00

x12 3.50

x11 3.00

x10 2.50

x9 2.00

x8 1.50



x16 20.00

x15 10.00

x14 5.00

x13 2.50

x12 1.50



x11 1.00
x10 0.80
x9 0.60
x8 0.40

x16 20.00
x15 10.00
x14 5.00



x13 2.50
x12 1.50
x11 1.00
x10 0.80
x9 0.60
x8 0.40

x16 10.00
x15 5.00
x14 2.50



x13 1.50
x12 1.00
x11 0.60
x10 0.40
x9 0.30
x8 0.20



x16 8.00
x15 4.00
x14 2.00
x13 1.50
x12 1.00
x11 0.60

x10 0.40

x9 0.30

x8 0.20

x16 6.00

x15 3.00

x14 2.00



x13 1.50

x12 1.00

x11 0.60

x10 0.40

x9 0.30

x8 0.20

x16 5.00

x15 2.50

x14 2.00



x13 1.50

x12 1.00

x11 0.40

x10 0.30

x9 0.20

x8 0.10



x16 4.00

x15 2.00

x14 1.50

x13 1.00

x12 0.80

x11 0.40

x10 0.30

x9 0.20

x8 0.10

x16 3.00

x15 1.50

x14 1.00

x13 0.80

x12 0.60

x11 0.40

x10 0.30

x9 0.20

x8 0.10



x16 2.00

x15 1.00

x14 0.80

x13 0.60

x12 0.50

x11 0.40

x10 0.30

x9 0.20

x8 0.10



La tabla de pagos muestra la ganancia para la apuesta mínima.

El mal funcionamiento anula todos los pagos y jugadas.
Rendimiento promedio del juego para el jugador: 96.47%

JUEGO PRINCIPAL



Botón de juego

Haga click para empezar a jugar en el nivel de apuesta actual.

Ajustes de Auto Juego (si está disponible)

Pinche para acceder al menú de ajustes de Autoplay:

Número de juegos: Seleccione la cantidad de tiradas.

En cualquier premio: Detiene el Autoplay en cualquier premio.

Al ganar el jackpot: detiene las tiradas automáticas si se gana el jackpot.

En el Bonus Saco Mágico intro: Detiene el Autoplay al acceder a los juegos bonus.

En el Bonus Tiradas de Duende: Detiene el Autoplay al acceder a los juegos bonus.

Al entrar en las Tiradas Gratis: Detiene el Autoplay al entrar en las tiradas gratis.

Si un solo premio supera: Detiene el Autoplay si un solo premio supera el importe indicado.

Si el efectivo aumenta en: Detiene el Autoplay si el saldo aumenta en el importe indicado.

Si el efectivo desciende en: Detiene el Autoplay si el saldo desciende en el importe indicado.

Puede cambiar el valor de la apuesta por:

Al hacer clic en uno de los botones con el valor de la apuesta.

Al hacer clic en el último botón se establece la apuesta al valor máximo.

Al hacer clic en los botones de más y menos aumenta y disminuye la apuesta en un nivel.

Pinche y mantenga los botones menos o más para ajustar el valor de apuesta a min o máx.

Contadores activos:

Ganancia- Ganancia actual.

Apuesta total - Apuesta actual en efectivo.

Saldo

Saldo actual de cuenta.

Función Arriesgar

Arriesgue su victoria para tener la oportunidad de duplicarla.

Al Crédito

Reclame su premio sin la siguiente partida.

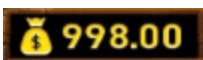
Juego rápido

Pinche para cambiar entre los modos de juego normal, rápido o ultra rápido (si está disponible).

Configuración del juego

Haga clic para acceder a la configuración del juego y la información del juego:

Modo pantalla completa: Pinche para alternar entre Pantalla completa on u off.



Usar barra espaciadora: Usar barra espaciadora como botón de tirada.

Modo Ahorro de Energía: Usar el Modo Ahorro de Energía para conservar la batería.

Presentación Big Win: Pinche para alternar entre animaciones de Big Win on u off.

Ultra Lite Mode: Cambie a Ultra Lite Mode para tiempos de carga más rápidos.

Historia del juego: Pinche para ver su historial de juego más reciente.

Apuestas avanzadas / únicas: Pinche para seleccionar el mecanismo de riesgo estándar.

Apuesta estándar / de cartas: Pinche para seleccionar un mecanismo de riesgo rápido

Ajustes de sonido

Pinche para acceder a los ajustes de sonido:



Silencio: Pinche para silenciar todos los efectos de sonido y música.

Volumen de sonido: Pinche para alternar los sonidos on u off.

Volumen de música: Pinche para alternar la música on u off.



Reglas del juego

Haga clic para ver las reglas del juego.



Tabla de pagos

Haz clic para ver las combinaciones ganadoras y los pagos.



Historia del juego

Pinche para ver su historial de juego más reciente.

La historia del juego sólo está disponible cuando juegas por dinero.



Cerrar la pantalla completa

Haz clic para cerrar el modo de pantalla completa.

VOLATILITY LEVELS™

Elige tu estilo de juego favorito



Low volatility: Los pagos que se reciben en este modo son más frecuentes pero en la mayoría de los casos son más pequeños. Este nivel es perfecto para jugadores que prefieren sesiones de juego más cortas.



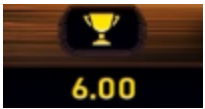
Standard volatility: Este modo es una mezcla entre Baja y Alta y está destinado a jugadores que buscan sentir la emoción de los grandes premios con una frecuencia razonable.



High volatility: En este modo se pueden lograr GRANDES PREMIOS pero no son tan frecuentes como los del modo Baja. Alta es un modo excelente para jugadores que no tienen miedo de arriesgarse a obtener premios a lo grande.

FUNCIÓN ARRIESGAR

- La función Apuesta le da una oportunidad de doblar cada premio.
- Tras activar la función apuesta, un jugador puede:
 - tomar el premio y finalizar la función apuesta,
 - continuar jugando la función apuesta seleccionando uno de los dos símbolos.
- Tras seleccionar un símbolo, se hace una extracción para determinar el símbolo ganador.
- El jugador puede terminar la función apuesta tras cada ronda.
- En caso de pérdida, el jugador pierde el valor del premio especificado en el contador de premio Actual y vuelve al juego principal.
- La función apuesta tiene siete rondas.



Premio actual – importe de premio que puede tomarse.



Doblar a – importe de premio tras la elección correcta.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Información Adicional Las siguientes características y configuraciones del juego pueden estar sujetas a los términos y condiciones del sitio de juego. Para más información sobre lo siguiente. Consulte el sitio web de juegos:

- Los procedimientos utilizados para administrar rondas de juego sin terminar.
- El tiempo después del cual las sesiones inactivas del juego terminan automáticamente.

En caso de mal funcionamiento del hardware / software del juego, todas las apuestas y pagos del juego afectados quedarán anulados y todas las apuestas afectadas serán reembolsadas.

Los juegos que no presentan rondas interrumpidas, se revierten y se reembolsa la apuesta o se completan otorgando un premio. Los juegos que presentan rondas interrumpidas y no se completan, se mantendrán durante 90 días.

OK

 **JOKERBET**