

REGLAS DE JUEGO

LADIES NITE

JOKERBET / .es

Ladies Nite

MID 10025 CID 47304

Plataforma HTML5

Página de contenidos

Características de las apuestas	¡Error! Marcador no definido.
Reglas del juego	¡Error! Marcador no definido.
Premios.....	4
Tabla de premios	¡Error! Marcador no definido.
Funciones de las tiradas gratis	6
RTP.....	7
Contribución al gran premio.....	8
Apuestas mínimas y máximas	8
Capturas de pantalla y símbolos.....	8

Características de las apuestas

Nombre del juego	Ladies Nite
Cantidad de rodillos	5x3
Cantidad de líneas	9
Máximo de monedas	5 por línea
Dirección de línea de pago	De izquierda a derecha
Divisa	Euro
Partidas gratis	No

Importe de moneda recomendado	0,01, 0,02, 0,05, 0,10, 0,25, 0,50, 1,00
Importe de moneda estándar	0,10
Cantidad de monedas permitidas	5
Cantidad de monedas estándar	5

Reglas del juego

GENERAL

- Sólo se paga el premio más alto por línea
- Todos los premios se pagan de izquierda a derecha excepto los Scatter, que se pagan de cualquier manera.
- No hay elemento de habilidad en el juego base o en aquellos juegos que incluyan una función de bonificación. Cada tirada o selección será predeterminada por un Generador de números aleatorios.
- El juego automático no está disponible en la versión HTML5 del juego.
- El juego comienza al presionar Tirada. El GNA determina un resultado y lo muestra gráficamente al jugador. Todos los premios obtenidos se acreditan en forma automática, inmediatamente, en la cuenta/ monedero de juegos del jugador.
- El resultado de cada juego se mostrará instantáneamente al participante y se mantendrá durante un período de tiempo razonable.
- Las reglas del juego están disponibles en el cliente de juegos en todo momento, incluso antes, durante y después del juego, y son de fácil y libre acceso para el participante/ público.

- El juego dura como mínimo 3 segundos.
- La versión HTML5 de este juego está limitada al número máximo de líneas de pago. Se puede acceder a las reglas del juego a través del lobby para los juegos HTML5.
- Para aquellos juegos cuyas funcionalidades hagan uso de las cartas, como por ejemplo la funcionalidad de "Jugárselo";
 - Las caras de las cartas mostrarán claramente sus respectivos valores y/o palos
 - Los Jokers o comodines se diferenciarán de las demás cartas para aquellos juegos que consistan en las mismas.
 - Cada selección de cartas la determina el RNG (Sistema generador de números aleatorios)
 - En caso de usarse más de una baraja, se señalará a los participantes

REGLAS DEL SÍMBOLO SCATTER

- Premios del símbolo Scatter multiplicados por apuesta total realizada
- Los premios del símbolo Scatter se suman a los premios de línea de pago
- El símbolo scatter paga en *cualquier* posición de los rodillos

REGLAS DEL COMODÍN

- La figura comodín reemplaza a todos los símbolos excepto a Scatter
- Cuando la figura comodín sustituye un símbolo, los premios se duplican (premios con los que contribuye el comodín)

REGLAS DE LAS TIRADAS GRATIS

- 3, 4 o 5 símbolos Scatter diseminados en cualquier lugar del rodillo activan la función tirada gratis
- Se adjudican 15 tiradas gratis en un multiplicador 3x
- Las tiradas gratis pueden reactivarse
- Todas las apuestas realizadas son iguales al juego que inició las tiradas gratis

REGLAS DE APUESTA

- En la función de apuesta, el jugador tiene la opción de duplicar o cuadruplicar cualquier premio.
- Adivinar correctamente el color de la carta duplica el premio del jugador.
- Adivinar correctamente el palo de la carta cuadruplica el premio del jugador.

Funciones de las tiradas gratis

Condición de activación

- Las tiradas gratis se activan con 3, 4 o 5 símbolos scatter en cualquier lugar de los rodillos
- Las tiradas gratis pueden reactivarse

Funcionalidad de tiradas gratis

- Cuando se activan las tiradas gratis, el jugador es dirigido automáticamente a la función de tiradas gratis
- No hay un botón de "inicio de tiradas gratis"
- El recuadro de premio reemplaza el botón de tirada
- El área de visualización del pie de página modal se encuentra entre el recuadro de saldo y el recuadro de premio

Interior de Tiradas gratis

- El premio de activación se traslada a las tiradas gratis y se refleja en el recuadro de premio
- Contador de premios de tiradas gratis
- El contador del número de tiradas gratis se encuentra en el área del pie de página modal. Cuando se gana un premio, el contador se reemplaza por el pie de página modal "Todos los premios se pagan 3x".
- Las tiradas comienzan automáticamente luego de que el contador finaliza.

A la finalización de la función Tiradas gratis

- Se muestra la pantalla de resumen de tiradas gratis
- El jugador es enviado automáticamente de regreso al juego base luego de 4 segundos. (no hay un botón de "regreso al juego")

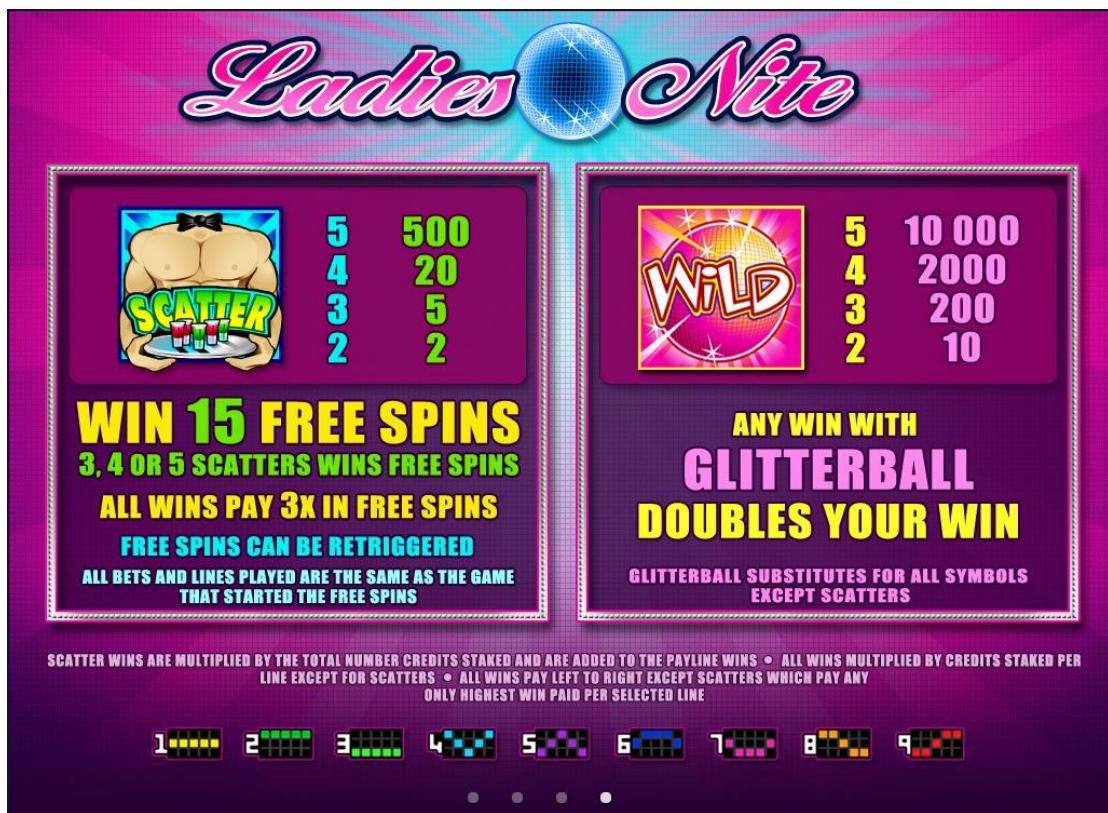
Premios

El pago o premio se efectúa inmediatamente al jugador mediante la interfaz de juegos ni bien se muestra el resultado al jugador. No se cobran honorarios sobre los premios, y no hay plazo de vencimiento para cobrar el premio en el saldo de cuenta de juegos del jugador.

Máximo premio en monedas (Premio más alto por modo de apuesta)	Juego base: 10.000 monedas x 5 monedas = 50.000 monedas Tiradas gratis: 10.000 monedas x 5 monedas x 3 (multiplicador) = 150.000 monedas
Máximo premio en divisa (Premio más alto por modo de apuesta)	Juego base: 10.000 monedas x 5 monedas por línea x 1,00 = 50.000,00 Tiradas gratis: 10.000 monedas x 5 monedas x 3 (multiplicador) x 1,00 =

	150.000,00
Premio estándar en divisa (Premio más alto por modo de apuesta)	Juego base: 10 000 monedas x 5 monedas x 0,10 = 5.000,00 Tiradas gratis: 10.000 monedas x 5 monedas x 3(multiplicador) x 0,10 = 15.000,00

Tabla de premios



Terminología de la tabla de premios

Reglas generales	SÓLO SE PAGA EL PREMIO MÁS ALTO POR LÍNEA DE PAGO SELECCIONADA
	TODOS LOS PREMIOS SE PAGAN DE IZQUIERDA A DERECHA EXCEPTO LOS DE SCATTER, QUE SE PAGAN DE CUALQUIER MANERA
	TODOS LOS PREMIOS SE MULTIPLICAN POR LOS CRÉDITOS APOSTADOS POR LÍNEA EXCEPTO LOS SCATTER
Reglas del comodín	CUALQUIER PREMIO CON EL COMODÍN DE BOLA DE DISCOTECA DUPLICA EL PREMIO
	LA BOLA DE DISCOTECA REEMPLAZA A TODOS LOS SÍMBOLOS EXCEPTO A SCATTER
Reglas del símbolo scatter	LOS PREMIOS SCATTER SE MULTIPLICAN POR LA CANTIDAD TOTAL DE CRÉDITOS APOSTADOS Y SE SUMAN A LOS PREMIOS DE LÍNEA DE PAGO
Tiradas gratis Reglas	GANE 15 TIRADAS GRATIS
	3, 4 O 5 SCATTER GANA TIRADAS GRATIS
	TODOS LOS PREMIOS PAGAN 3X EN TIRADAS GRATIS
	LAS TIRADAS GRATIS PUEDEN REACTIVARSE
	TODAS LAS APUESTAS Y LÍNEAS REALIZADAS SON IGUALES AL JUEGO QUE INICIÓ LAS TIRADAS GRATIS

Funcionalidad general de la tabla de premios

- Cuando el jugador hace clic en el botón VIEW PAYS (ver pagos) nuevamente, debe regresar a la Tabla de premios específica vista por última vez.
- Al refrescar, el jugador debe regresar a la última tabla de premios vista (es decir, recordar la última tabla de premios en múltiples sesiones).

Tablas de premios dinámicas

- No aplica para este juego.

RTP

El % de RTP es fijo por juego, y no puede ser configurado por el operador.

Porcentaje de pago	96,10%
--------------------	--------

Contribución al gran premio

Este juego no es un juego de gran premio progresivo.

Apuestas mínimas y máximas

Se incluyen todos los saldos de los jugadores, incluyendo el actual, las apuestas realizadas en forma individual y en total. Y deben mostrarse en EUROS.

Apuesta máxima	9 líneas x 5 monedas por línea x 1,00 = 45,00
Apuesta mínima	1 línea x 1 moneda por línea x 0,01 = 0,01
Apuesta estándar	1 línea x 5 monedas por línea x 0,10 = 4,50

Capturas de pantalla y símbolos

Toda la información del juego debe proporcionarse completamente traducida al español.

Todas las instrucciones deben ser de fácil acceso y todas las funciones de los botones de acciones que se muestren deben ser claras.

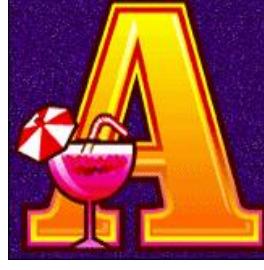
El nombre del juego debe estar visible en todas las páginas necesarias.

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Comodín	5	10.000	Cuando forma parte de una combinación ganadora o la completa. La animación girará de manera continua hasta la siguiente tirada, y no solo cuando
	4	2 000	
	3	200	
	2	10	

 Bola de discoteca		lo indique una línea de pago.
	multiplicador por 2x	
Scatter  Camarero	5 500	Son animados cuando se completa una combinación ganadora con el símbolo scatter. La animación girará de manera continua hasta la siguiente tirada, y no solo cuando lo indique una línea de pago.
	4 20	
	3 5	
	2 2	
	Activación de tiradas gratis	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de mayor valor 1 	5	750	Sí
	4	100	
	3	25	
	2	3	
Símbolo de mayor valor 2 	5	750	No
	4	100	
	3	25	
	2	2	
Símbolo de mayor valor 3 	5	400	No
	4	100	
	3	15	
Símbolo de mayor valor 4 	5	250	Sí
	4	75	
	3	10	

Símbolo de mayor valor 5  Lápiz labial	5	250	No
	4	50	
	3	10	

Nombre del símbolo	Pagos en monedas		Animación
Símbolo de menor valor 1  As	5	125	No
	4	50	
	3	10	
Símbolo de menor valor 2  Rey	5	125	No
	4	50	
	3	5	
Símbolo de menor valor 3  Reina	5	100	No
	4	25	
	3	5	

Símbolo de menor valor 4  Jota	5 100 4 25 3 5 	No
Símbolo de menor valor 5  Diez	5 100 4 25 3 5 	No
Símbolo de menor valor 6  Nueve	5 100 4 25 3 5 	No



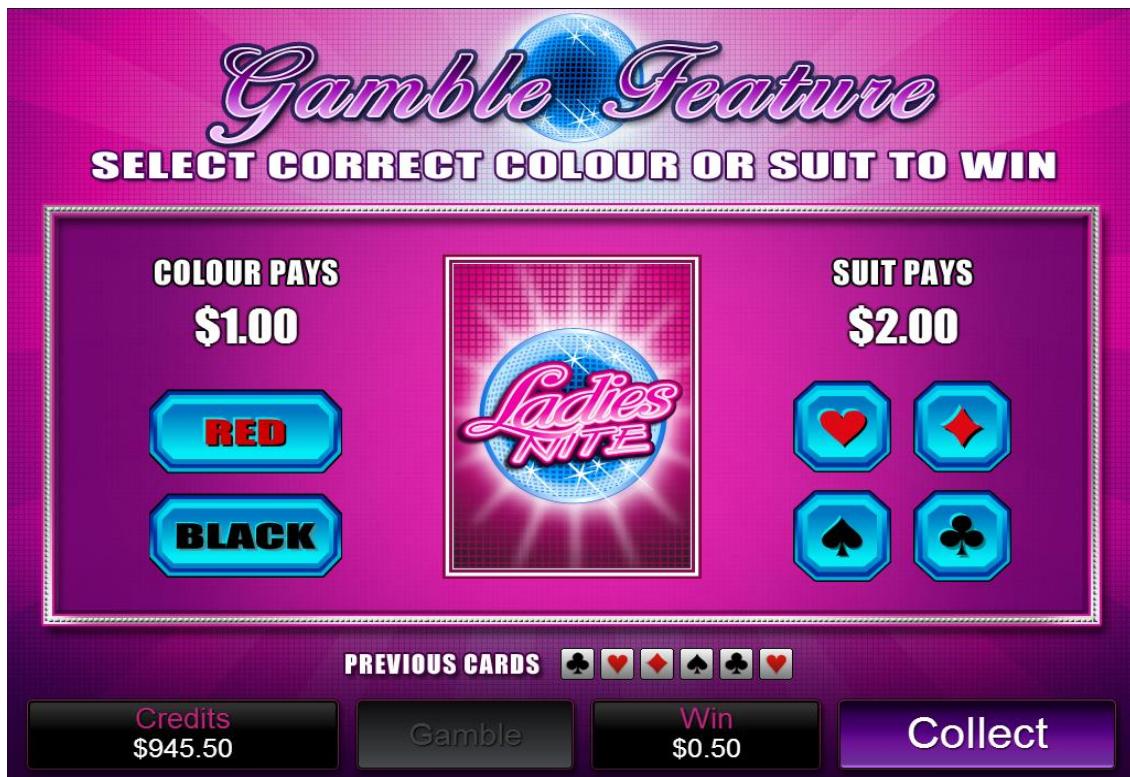
Pantalla de presentación



Pantalla de juego base



Pantalla de tiradas gratis



Pantalla de apuesta

OK

JOKERBET | .es