

REGLAS DE JUEGO

LA BRUJA MYRTLE

JOKERBET | .es

Nombre	La Bruja Myrtel
Fabricante	RedRakeGaming - Netwizzy
Versión	v1.0.4
Variante	Máquinas de Azar
Número de rodillos	5
Componente de habilidad	No existen ningún componente de habilidad
Botes progresivos	No está conectada a ningún bote progresivo
Rondas de bonus	Este juego tiene una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
Porcentaje de retorno	95.0%
Dispositivos acceso	Ordenadores sobremesa, móviles y tablets
Modo automático	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

Reglas de juego de **SLOT**

La Bruja Myrtle es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 3 filas que cuenta con 30 líneas y fase de tiradas gratis.

El botón de JUGAR hace una tirada con 30 líneas y la apuesta total seleccionada (alternativamente también puede pulsar la barra espaciadora).

Al pulsar AUTOSPIN jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.

En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el multiplicador más alto.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la TABLA DE PREMIOS.

Los cálculos de las ganancias se basan en las combinaciones de símbolos consecutivos de izquierda a derecha.

Mecánicas (features)

El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto Bonus, Símbolos misteriosos y Scatter.

El símbolo misterioso se transforma en otros símbolos, menos Scatter y Bonus. Si en una tirada aparece más de un símbolo misterioso, todos ellos se transformarán en el mismo símbolo.

Tres o más símbolos de Scatter (Luna Roja) dan premio según la cantidad de apariciones en la tirada, sin necesidad de que estén en una línea premiada. El premio obtenido según la cantidad de Scatters aparece reflejado en la **TABLA DE PREMIOS**.

Los símbolos de Bonus pueden aparecer en todos los rodillos.

Fases de tiradas gratis

Tres, cuatro o cinco símbolos de Bonus conceden una fase de 8, 10 ó 12 tiradas gratis respectivamente. Además también conceden 3, 4 ó 5 ingredientes respectivamente a elegir en el minijuego.

Al comienzo de la fase tiene lugar un minijuego que da opciones de mejorar las condiciones de la fase de tiradas gratis. El minijuego consiste en sacar una cierta cantidad de ingredientes para completar recetas. Cada receta puede conceder una o más bonificaciones. Las recetas se componen de uno o más ingredientes. Las bonificaciones concedidas por cada receta incluyen:

- Tiradas gratis adicionales.
- Más monedas.
- Un multiplicador que se aplicará al resultado de cada tirada gratis.
- Más elecciones de ingredientes.

Durante esta fase, cada tirada tiene una probabilidad de convertir algunos símbolos elegidos al azar en Wilds. La cantidad de símbolos así como las posiciones elegidas son aleatorios.

La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales sin símbolos Scatter, símbolos Misteriosos, ni Bonus.

La fase de tiradas gratis se juega al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó la fase.

FASE REGULAR

Máquina parada



Máquina mostrando un premio



Símbolo Misterioso



Tabla de premios – página 1



Tabla de premios – página 2



Tabla de premios – página 3



Tabla de premios – página 4

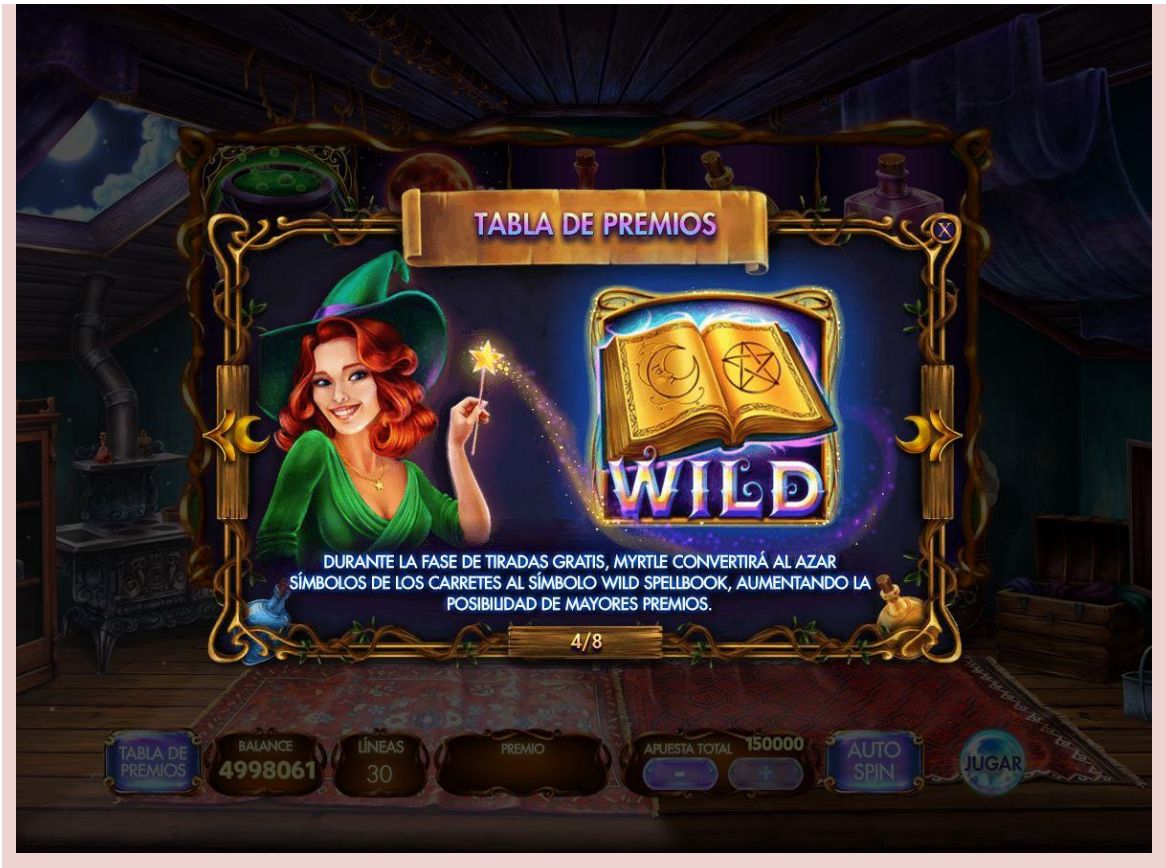


Tabla de premios – página 5





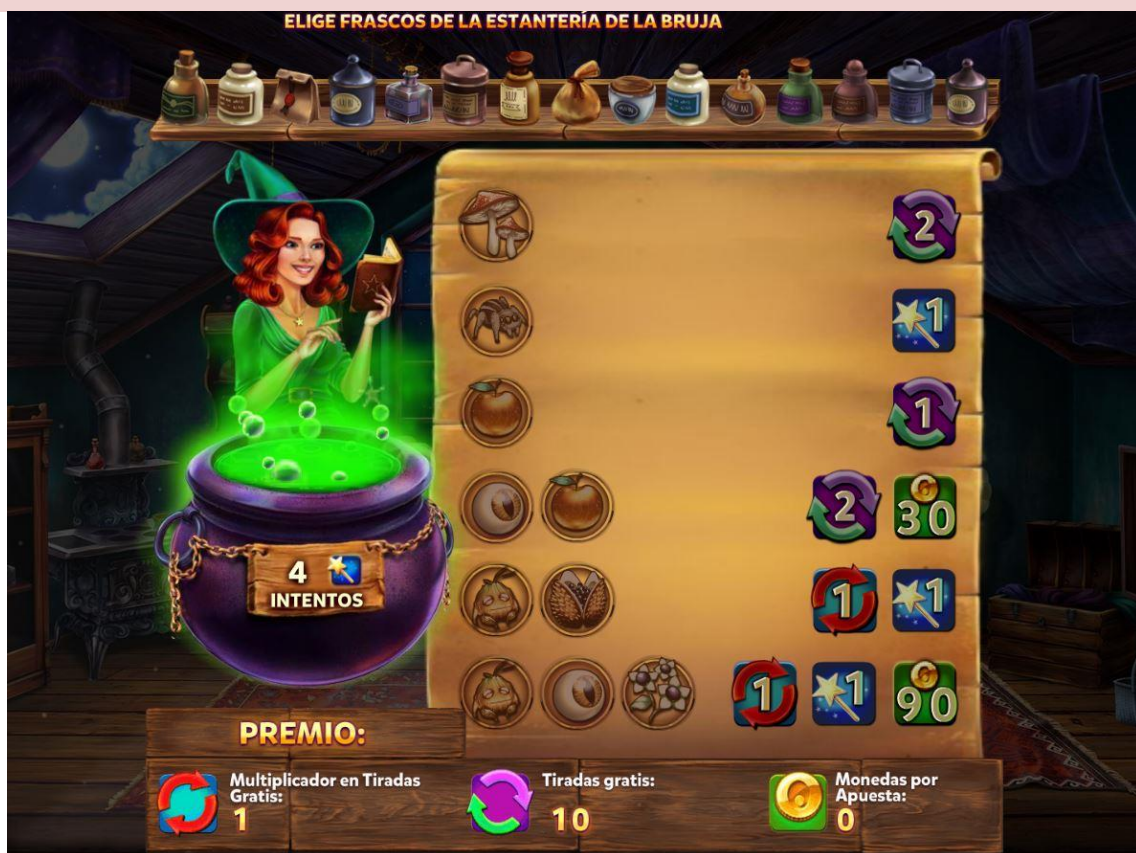


FASE DE TIRADAS GRATIS

Entrada a la Fase de tiradas gratis



Minijuego de Fase de tiradas gratis



Fin de Minijuego de Fase de tiradas gratis



Premio durante fase de tiradas gratis



Wilds del libro de hechizos



Fin de la fase de tiradas gratis



OK

JOKERBET .es