

REGLAS DE JUEGO

KONG WONDER WILDS



KONG WONDER WILDS

Formato digital

Páginas de ayuda externa

V1

INFORMACIÓN DE LA MARCA COMERCIAL O MARCA DE SERVICIO

Los nombres de la empresa y del producto que se mencionan en este documento pueden ser marcas comerciales o marcas de servicio de sus respectivos propietarios. La ausencia de una marca comercial o marca de servicio en esta lista no constituye una renuncia por parte de Inspired Entertainment, Inc. de la marca comercial ni de ningún otro derecho de propiedad intelectual relacionado con dicha marca comercial o marca de servicio.

DECLARACIÓN DE CONFIDENCIALIDAD:

La información que contiene este documento tiene únicamente fines de análisis. Ningún fragmento de la información que contiene este documento se interpretará como una oferta o una promesa sobre la información aquí expuesta, ni tampoco como un acuerdo, contrato o licencia ni como una transferencia de derechos implícita. Todos los términos del presente documento están sujetos a cambios a discreción de

Inspired Entertainment, Inc. La copia, distribución, transferencia o cualquier otra reproducción de estos documentos o de la información que contienen queda expresamente prohibida, excepto si un representante autorizado de Inspired Entertainment, Inc. permite expresamente dicha actividad.

Kong Wonder Wilds

Índice

1	<i>Introducción</i>	3
2	<i>Cómo se juega</i>	3
2.1	Jugada automática	3
2.2	Modo Turbo	3
3	<i>Reglas del juego</i>	3
4	<i>Símbolos de comodín</i>	4
5	<i>Modificador de rodillos</i>	4
6	<i>Función de comodín Win & Spin</i>	4
6.1	Fase de acumulador	4
6.2	Comodines Win & Spin	5
7	<i>Compra de bonus (si está disponible)</i>	5
8	<i>Apostar</i>	5
9	<i>Oportunidad de tirada</i>	6
10	<i>Información general</i>	7
10.1	Recuperación del juego	7
10.2	Información de cobro	7

1 Introducción

Kong Wonder Wilds es un juego tragaperras 6x4 con 25 líneas ganadoras.

2 Cómo se juega

Gira los rodillos pulsando el botón de tirada para intentar conseguir 3, 4, 5 o 6 símbolos iguales en una línea ganadora.

Selecciona el botón de cambio de apuesta para aumentar o disminuir la cantidad de la apuesta.

2.1 Jugada automática

Pulsa el botón de jugada automática para ver las opciones. Tienes que seleccionar el número de jugadas automáticas y el límite de pérdidas para poder iniciar la función de jugada automática.

El límite de pérdidas personalizado indica la cantidad de dinero que no te importa perder antes de que se detenga la jugada automática. Por ejemplo, si tienes 50 £ de saldo y defines un límite de pérdidas de 20 £, la jugada automática se detendrá en cuanto tu saldo baje de los 30 £, aunque te queden partidas de jugada automática pendientes.

Puedes aceptar el límite de pérdidas sugerido (que es tu apuesta multiplicada por el número de jugadas automáticas seleccionado) o definir manualmente un límite de pérdidas pulsando el botón de límite de pérdidas personalizado.

Elige la opción "Más" en ajustes si quieres detener la jugada automática cuando superes una determinada cantidad de ganancias.

Selecciona el botón de jugada automática durante las jugadas automáticas para detenerlas.

2.2 Modo Turbo

Al activar el modo Turbo, se acelera la animación de los giros de los rodillos para aumentar la velocidad de la partida. Esto no afecta al resultado de la partida.

3 Reglas del juego

Todas las partidas se juegan con 25 líneas ganadoras. Pueden salir premios en cualquier línea ganadora.

Solo se paga el premio más alto por cada combinación ganadora. Se suman las ganancias de las distintas líneas jugadas.

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, empezando por el de más a la izquierda.

La ganancia de bonus se añade a cualquier premio por línea que coincida.

Las ganancias se añadirán a tu cuenta de forma inmediata.

Si pierdes la partida, perderás la cantidad apostada.

4 Símbolos de comodín

Los símbolos de comodín sustituyen todos los símbolos, excepto los símbolos de bonus y mejora.

Los comodines normales aparecen en todos los rodillos en la partida básica y la de bonus.

Los comodines X Power y Spin Power aparecen en los rodillos 1, 2, 5 y 6 de la partida básica y en todos los rodillos de la fase de acumulador del bonus.

5 Modificador de rodillos

Se puede obtener el modificador de rodillo Símbolo misterioso al azar durante cualquier tirada de la partida básica. Todos los símbolos misteriosos visibles cambian a uno de los símbolos ganadores de la partida básica o a un símbolo de comodín normal.

6 Función de comodín Win & Spin

6.1 Fase de acumulador

Cuando salen a la vista 6 o más símbolos de comodín durante la partida básica, se activa el bonus de comodín Win & Spin. Se pagan todas las ganancias.

Cualquier símbolo de X Power que esté presente se convierte en un símbolo de multiplicador de comodín x2.

Cualquier símbolo de Spin Power que esté presente añade 1 al número de comodines Win & Spin.

Todos los símbolos de comodín se quedan bloqueados en su sitio mientras dure el bonus de comodín Win & Spin. Se conceden 3 tiradas. Los rodillos giran luego y se detienen. Solo pueden salir símbolos de comodín o símbolos en blanco. Cualquier símbolo de comodín nuevo que salga también se queda bloqueado en su sitio mientras dure el bonus de comodín Win & Spin.

Si sale a la vista un nuevo símbolo de comodín, el número de tiradas vuelve a ser 3. Si no salen a la vista nuevos símbolos de comodín, el número de tiradas disminuye en 1.

Si el X Power está activo, pueden salir comodines multiplicadores y tener un valor de multiplicador de x2, x3, x5 o x10.

Si el Spin Power está activo, pueden salir símbolos de Spin Power que añaden 1 al número de comodines Win & Spin.

6.2 Comodines Win & Spin

Una vez que el número de tiradas sea 0 que la pantalla se llene con símbolos de comodín, terminará la fase de acumulador. Si la pantalla se llena de símbolos de comodín, el jugador recibe x25 por un premio de 6 símbolos de comodín iguales. Esto se concede para cada comodín Win & Spin que se haya acumulado.

Si la pantalla no se llena de símbolos de comodín, los símbolos de comodín a la vista permanecen bloqueados en su sitio y el jugador recibe el número de comodines Win & Spin que se hayan acumulado. Los rodillos giran y se detienen. Pueden salir todos los símbolos salvo los símbolos en blanco y comodines. Entonces, se paga el premio de esa tirada. El premio total de cualquier línea que tenga 1 o más multiplicadores multiplica la ganancia por la suma de dichos multiplicadores.

El número de comodines Win & Spin se reduce en uno. Este proceso se repite hasta que no quede ningún comodín Win & Spin.

7 Compra de bonus (si está disponible)

Compra de bonus permite al jugador adquirir acceso directo a la función de bonus.

Al adquirir la función, inmediatamente se inicia una partida que garantiza al menos 6 símbolos de comodín.

La compra de bonus cuesta 63 veces la apuesta que se tenga en ese momento.

Todos los premios vienen determinados por la apuesta actual.

8 Apostar

Se puede configurar la función de apostar para que esté activa, para que esté activa si la ganancia es mayor o igual a la apuesta x5, o para que no esté activa.

Si la apuesta de ganancias está activada, las ganancias obtenidas durante el juego ofrecerán esta función.

Cuando la función de apostar está activa, si la ganancia es mayor o igual a la apuesta x5, toda ganancia conseguida durante la partida que sea mayor o igual a 5 veces la apuesta ofrecerá la función de apostar.

Cuando se entra en la función de apostar, aparecen dos ruletas. La ruleta izquierda ofrece la posibilidad de aumentar las ganancias por la mitad, duplicarlas o triplicarlas.

La ruleta derecha ofrece la oportunidad de ganar un acceso a bonus. El valor ganado se puede ajustar pulsando las flechas "-" y "+". Esto, a su vez, ajustará los segmentos de ganancias y pérdidas de la ruleta.

Pulsa alguna de las ruletas, en caso de estar activas, durante la función para apostar tus ganancias y girar el puntero.

Si el puntero se detiene en el segmento verde, se otorga el valor en efectivo o acceso a un bonus (normal, con X Power, Spin Power o ambos).

Si el puntero se detiene en el segmento rojo, el jugador pierde cualquier ganancia y sale a la partida básica.

Cuando la potencial área de premio de la ruleta de apuesta está en su tamaño mínimo, la probabilidad de éxito puede ser mucho menor que la que muestra la representación visual.

Las ganancias se pueden apostar hasta un máximo de x2500. Una vez que se alcanza la ganancia máxima, las ganancias se recogen automáticamente y se sale de la apuesta.

En la apuesta de acceso a bonus, se puede conseguir un máximo de Spin Power más el bonus de X Power. Una vez alcanzado, la ruleta de acceso a bonus se deshabilitará, pero el jugador podrá seguir apostando en la ruleta de efectivo.

Las ganancias del bonus se pueden apostar, pero la apuesta no estará disponible si se accedió al bonus inicialmente a través de la apuesta.

Pulsa el botón "Recoger" durante la función para cobrar tus ganancias.

Pago estimado de la partida de apuesta: 100 %.

9 Oportunidad de tirada

La Oportunidad de tirada se activa automáticamente si el crédito se reduce por debajo del precio de juego actual, mientras sea mayor que cero.

Esto ofrece al jugador la oportunidad de apostar el crédito que le queda en un intento de ganar una tirada adicional en la apuesta actual.

Para jugar a Oportunidad de tirada, selecciona el botón "JUGAR" para empezar a mover el puntero por el medidor.

También puedes seleccionar el botón "NO, GRACIAS" para salir de la oportunidad de tirada con el crédito restante.

Si el puntero se detiene en el segmento verde, se otorga una tirada en la apuesta actual y se juega automáticamente.

Si el puntero se detiene en el segmento rojo, el jugador pierde cualquier crédito restante y sale a la partida básica.

Los segmentos rojo y verde son proporcionales a la cantidad de crédito en relación con la apuesta actual. La probabilidad de ganar una tirada viene determinada por esta proporción.

10 Información general

10.1 Recuperación del juego

En caso de que ocurriera una interrupción o finalización inesperada en una partida con dinero real, la partida se restablecería en el último estado conocido.

10.2 Información de cobro

El juego cumple con todas las normativas y estándares técnicos relevantes de la Comisión de Juego de Gibraltar, la Comisión de Juego de Malta y la Comisión de Juego de Gran Bretaña.

Las probabilidades del usuario de conseguir cierto resultado son siempre las mismas. Esto refleja las ganancias teóricas tras una cantidad alta de jugadas a lo largo de un periodo extenso de tiempo.

Cualquier combinación de victorias en una sola partida está limitada y no superará la cantidad de 250 000,00 £, excepto los botes. Puede resultar imposible alcanzar este límite en una sola partida independientemente de la configuración de apuestas.

Este juego ha sido probado con imparcialidad y de forma independiente.

GLI'UK

Pago estimado de la partida normal: 94,5 %.

Pago estimado de la partida de apuesta: 100 %.

En caso de producirse errores, se anulan todos los pagos y las partidas.

Copyright © Inspired Entertainment Incorporated 2007-2024

En vigor a partir del: 12/4/2024

OK

 **JOKERBET**