

# REGLAS DE JUEGO

---

KNIGHTS VS BARBARIANS

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

|                  |                                                                                                                      |                |                                                                                                                      |                  |                                                                                                                      |                |                                                                                                                       |                  |                                                                                                                        |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>CABALLERO</b> | <br>5 - 3.000<br>4 - 750<br>3 - 300 | <b>BÁRBARO</b> | <br>5 - 3.000<br>4 - 750<br>3 - 300 | <b>CABALLERO</b> | <br>5 - 2.000<br>4 - 500<br>3 - 200 | <b>BÁRBARO</b> | <br>5 - 2.000<br>4 - 500<br>3 - 200 | <b>CABALLERO</b> | <br>5 - 1.000<br>4 - 250<br>3 - 100 |
| <b>BÁRBARO</b>   | <br>5 - 1.000<br>4 - 250<br>3 - 100 | <b>A</b>       | <br>5 - 300<br>4 - 75<br>3 - 30     | <b>K</b>         | <br>5 - 300<br>4 - 75<br>3 - 30     | <b>Q</b>       | <br>5 - 200<br>4 - 50<br>3 - 20     | <b>J</b>         | <br>5 - 200<br>4 - 50<br>3 - 20     |



Este es el símbolo SCATTER TIRADAS GRATIS. Puede aparecer en todos los rodillos.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto a SCATTER CABALLEROS, SCATTER BÁRBAROS, SCATTER BATALLA y SCATTER TIRADAS GRATIS.

5 - 3.000  
4 - 750  
3 - 300

## FUNCIÓN SÍMBOLO CENTRAL

La posición del centro de los rodillos se marca con un cuadrado.

En el juego base, pueden aparecer aleatoriamente los siguientes símbolos en la posición marcada:



SCATTER CABALLEROS



SCATTER BÁRBAROS



SCATTER BATALLA

Cuando aparece el SCATTER CABALLEROS, todos los símbolos pagadores de CABALLERO en la pantalla y el mismo SCATTER CABALLEROS se transforman en WILD.

Cuando aparece el SCATTER BÁRBAROS, todos los símbolos pagadores de BÁRBARO en la pantalla y el mismo SCATTER BÁRBAROS se transforman en WILD.

Cuando aparece el SCATTER BATALLA, tiene lugar una batalla entre los caballeros y los bárbaros y se selecciona un multiplicador aleatorio. Los símbolos asociados con el ganador de la batalla y el mismo SCATTER BATALLA se transforman en WILD y el multiplicador se aplica a todos los premios que pasen por los WILDS.

Los posibles valores son: x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x20, x25, x50 o x100 la apuesta total.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER TIRADAS GRATIS en cualquier posición de la pantalla para originar la función TIRADAS GRATIS y ganar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda tan solo pueden aparecer aleatoriamente en la posición marcada símbolos SCATTER CABALLEROS, SCATTER BÁRBAROS, SCATTER BATALLA o SCATTER TIRADAS GRATIS.

Cuando aparece durante la ronda el símbolo SCATTER TIRADAS GRATIS en la posición marcada, se relanza la función y se otorgan aleatoriamente 2, 3, 4, 5 o 10 tiradas gratis.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta. Si el premio total de la ronda de TIRADAS GRATIS alcanza 10.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las tiradas gratis restantes se confiscan.

## APUESTAS ESPECIALES

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

**SUPER TIRADA** - Multiplicador de apuesta 200x - Al jugar con esta APUESTA ESPECIAL activada solo pueden aparecer en la posición marcada SCATTER CABALLEROS, SCATTER BÁRBAROS o SCATTER BATALLA. Los SCATTERS TIRADAS GRATIS no están presentes en las tiras de los rodillos y no puede originarse la función TIRADAS GRATIS.

**APUESTA ANTE** - Multiplicador de apuesta 80x - Al jugar con esta APUESTA ESPECIAL activada, la posibilidad de conseguir la función TIRADAS GRATIS se incrementa en 12x.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

## COMPRA TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 100x la apuesta total para originar la función TIRADAS GRATIS. Al comprar la función TIRADAS GRATIS se garantiza que aparecerán aleatoriamente 3, 4 o 5 símbolos SCATTER TIRADAS GRATIS en la tirada originadora.

Pague 500x la apuesta total para originar la función SUPER TIRADAS GRATIS. Durante esta ronda, solo pueden aparecer en la posición marcada símbolos SCATTER BATALLA y SCATTER TIRADAS GRATIS. Al comprar la función SUPER TIRADAS GRATIS, se garantiza que aparecerán 3, 4 o 5 símbolos SCATTER TIRADAS GRATIS en la tirada originadora.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora en la misma línea de pago.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Los premios de las tiradas gratis se suman al premio.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 96.51%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" es del 96.48 %

El RTP del juego al usar la "SUPER TIRADA" es del 96.54 %

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.49%

El RTP del juego al usar la "COMPRE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 96.45%

APUESTA MÍNIMA: 100

APUESTA MÁXIMA: 4.000.000

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones o para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

Pulse el botón JUGAR para iniciar el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

activa o desactiva el sonido y la música.

abre la página de Información.

y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

## TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

 **JOKERBET**