

# REGLAS DE JUEGO

---

KNIGHTS OF THE GOLDEN EGG



# Knights of the Golden Egg™

## Acerca de este juego

Este es un juego de videotragamonedas con 5 carretes de altura 3-4-5-4-3.

El objetivo del juego es hacer girar los carretes y que los símbolos aparezcan en distintas combinaciones.

Las combinaciones ganadoras se resaltan en los carretes y se otorga un pago.

## Reglas de las combinaciones

Una combinación es un patrón de posiciones adyacentes con símbolos que se forma en los carretes.

Este juego incluye 720 combinaciones.

Las ganancias de las combinaciones se forman de izquierda a derecha desde el primer carrete del tragamonedas.

Se obtiene una ganancia cuando aparecen símbolos iguales adyacentes entre sí en este patrón.

## Reglas de apuestas

La apuesta inicial equivale a la cantidad de monedas multiplicada por el valor de la moneda.

Cada giro cuesta el importe de la apuesta total.

La apuesta total depende de la apuesta inicial hecha, multiplicada por el multiplicador de apuesta jugado.

Este juego incluye un multiplicador de apuesta de 5.

El multiplicador de apuesta jugado es fijo.

## Reglas de los pagos

Los pagos de las combinaciones ganadoras dependen de la apuesta inicial que se haya hecho.

El valor del pago depende de la combinación ganadora que se forme.

Se considera válida únicamente la combinación ganadora de mayor valor según la combinación de símbolos.

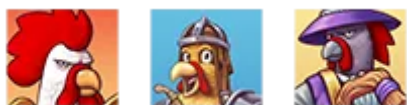
El pago total es la suma de todas las combinaciones ganadoras y de scatter que se formen en un giro.

Si se obtienen varias combinaciones ganadoras en una misma línea, solo se paga la ganancia de mayor valor.

En la tabla de pagos se muestra el pago de cada combinación de símbolos en función de la apuesta actual.

El valor de Ganá hasta... que se muestra se redondea hacia abajo y representa aproximadamente la mayor ganancia posible que se puede obtener en un solo giro.

## Símbolos de caballero



El caballero de recolección solo puede aparecer en el carrete 1.

El caballero arquero y el caballero hechicero solo pueden aparecer en el carrete 5.

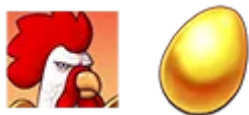
Los símbolos de caballero son símbolos expansivos en el juego base y en los giros gratis.

Si aparece alguna parte del símbolo de caballero en los carretes, se expande hasta cubrir todo el carrete.

Condición de activación de las funciones:

El caballero arquero y el caballero hechicero activan sus respectivas funciones cuando aparecen en el carrete 5 con el caballero de recolección en el carrete 1 y uno o más símbolos de premio en cada uno de los carretes 2, 3 y 4.

## Express Collect™



Conseguí un caballero de recolección en el carrete 1 y símbolos de premio en los carretes adyacentes de izquierda a derecha para activar la función Express Collect™.

Los símbolos de premio se recogen solo si aparecen de izquierda a derecha en carretes adyacentes, a partir del carrete 2.

La función otorga los valores de los símbolos de premio que se muestran.

Los valores de los símbolos de premio son valores de créditos.

Los valores de crédito varían entre la apuesta x0,6 y x500

## Premios de pozo

Los premios de los pozos Mega, Major, Minor y Mini se pueden ganar durante la bonificación de recolección de pozos.

Los premios de los pozos Major, Minor y Mini pueden aumentar a valores más altos si aparece un símbolo de aumento de pozo en el carrete debajo del medidor de pozos.

Cuando un premio de pozo alcanza su valor máximo, no puede aumentar más.

Intervalos de los valores de los pozos:

Pozo Major: de x400 a x550 la apuesta

Pozo Minor: de x40 a x120 la apuesta

Pozo Mini: de x10 a x40 la apuesta

El pozo Mega no puede aumentar.

Pozo Mega: apuesta x2 000

## Función de hechicero



Cuando se activa la función de hechicero, el caballero de recolección del carrete 1 y el caballero hechicero del carrete 5 se convierten en símbolos de premio.

Los valores de créditos de los carretes 1 a 5 se suman en un único valor de créditos en un símbolo de premio de huevo de oro.

En la función hay 5 giros.

En cada giro, se coloca un símbolo de premio de huevo de oro en una de las cinco ubicaciones de multiplicador posibles.

Cada símbolo de premio de huevo de oro se multiplica por el valor de la ubicación final.

Los valores de los multiplicadores pueden ser x1, x2, x3, x4, x5 y x8.

## Función de arquero



Cuando se activa la función de arquero, el caballero de recolección del carrete 1 se convierte en símbolos de premio.

Los valores de créditos de los carretes 1 a 4 se suman en un único valor de premio.

Estos valores de premio empiezan en la fila 2 de la grilla de la función.

Inicialmente, la función tiene 5 giros.

En cada giro, aparecen símbolos en la primera fila de la grilla de la función en los 5 carretes.

En los carretes 1 a 4 puede aparecer un símbolo de blanco o premios de créditos.

El símbolo de blanco hace avanzar una fila en la grilla de la función todos los valores de créditos dentro del mismo carrete.

Los premios de créditos que aparecen en los carretes 1 a 4 suben a la fila 2 de la grilla de la función al finalizar el giro.

Si ya hay un premio de créditos en la fila 2, los valores se suman.

En el carrete 5 puede aparecer un símbolo de potenciador o un símbolo +1.

El símbolo de potenciador mejora el nivel del multiplicador de la función.

En la función hay tres niveles de multiplicador.

El símbolo de +1 suma 1 al total de giros restantes.

La cantidad máxima de giros adicionales es 7.

La función termina cuando la cantidad de giros llega a cero.

Todos los valores de créditos de los carretes 1 a 4 se multiplican por el valor de la misma fila del carrete 5 y se otorgan.

## Giros gratis

Los símbolos de scatter de giros gratis aparecen en los carretes 2, 3 y 4.

Conseguí 3 scatters de giros gratis para activar la selección de giros gratis.

Hay dos opciones de giros gratis.

Todas las funciones se pueden activar desde ambas opciones de giros gratis.

Opción 1: 8 giros gratis con un multiplicador de x2 en los símbolos de comodín

Todos los símbolos de comodín aparecen con multiplicadores de x2.

Los símbolos de comodín consecutivos en una combinación ganadora se multiplican y pueden tener un multiplicador máximo de x16.

Esta opción de giros gratis puede reactivarse por 8 giros gratis adicionales.

Opción 2: 1 giro de función con ganancias garantizadas

Se garantiza una ganancia de Express Collect™, función de hechicero, función de arquero o bonificación de pozo aleatorio.

Esta opción de giros gratis no se puede reactivar.

## **Bonificación de pozo aleatorio**

La bonificación de pozo aleatorio se puede activar cada vez que se recogen símbolos de premio en un giro no ganador del juego base.

Durante la función se pueden ganar todos los premios de pozo.

Las 15 posiciones de los carretes giran individualmente.

En los carretes pueden aparecer símbolos de pozo y símbolos de premio.

Todos los símbolos de premio que aparecen permanecen en los carretes.

Los símbolos de pozo se recogen en el medidor de pozo correspondiente.

Cuando se recogen todos los símbolos de pozo de uno o más niveles de pozo se otorga un premio de pozo.

Pozo Mini - 3 símbolos de pozo Mini

Pozo Minor - 4 símbolos de pozo Menor

Pozo Major - 5 símbolos de pozo Mayor

Pozo Mega - 6 símbolos de pozo Mega

La función termina cuando se otorga un premio de pozo.

Se pueden otorgar hasta dos premios de pozo a la vez.

El premio de pozo se agrega a la suma de los valores de símbolos de premio que aparecieron durante la función.

El premio de pozo otorgado vuelve a su valor mínimo después de la función.

## Símbolos de comodín

Los símbolos de comodín aparecen en los carretes 2 a 5.

Los símbolos de comodín reemplazan a otros para completar combinaciones ganadoras.

Los símbolos de comodín reemplazan a todos los símbolos excepto a los de scatter de giros gratis, los de premio, los de incremento de pozo y los de caballero.

## Traducción de términos del juego

Los términos traducidos solo se aplican si estás jugando en un lenguaje distinto al inglés.

Mini - Mini

Minor - Menor

Major - Mayor

Mega - Mega

## Controles del juego

Botón Función de compra: muestra la opción de comprar la función Link&Win™.

Botón Girar: hace que giren los carretes.

Botón Parar: detiene el giro del carrete actual. Esto no influye en los resultados del giro.

Barra espaciadora: al presionar esta tecla, se inicia o detiene el giro de un carrete. Esto no influye en los resultados del giro.

Botón Jugar: reanuda el juego.

Botón Juego rápido: activa o desactiva la opción de juego rápido.

Indicador de Juego rápido activo: indica cuando está activo el Juego rápido.

Botón Apuesta: abre el cuadro de diálogo de apuestas.

Botón Subir apuesta: aumenta la apuesta actual hasta la siguiente apuesta más alta disponible.

Botón Reducir apuesta: reduce la apuesta actual hasta la siguiente apuesta más baja disponible.

Botón de apuesta máxima: establece la apuesta actual al valor máximo.

Botón Juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón Iniciar juego automático: comienza la sesión de juego automático.

Botón de interrupción de Juego automático: finaliza la sesión de juego automático actual.

Botón Menú del juego: muestra los ajustes del juego y la tabla de pagos.

Botón Tabla de pagos: muestra las tablas de pagos y las reglas del juego.

Botón Sonidos: activa o desactiva los sonidos.



Botón de ajustes: muestra los ajustes del juego.

Botón de Salón: cierra el juego.

Botón de Banca: muestra la página de la banca electrónica.

Botón de ayuda: muestra la ayuda e información adicional.

## Menú del juego

Botón Menú de sistema: muestra opciones adicionales del sistema.

Botón Tabla de pagos: muestra las tablas de pagos y las reglas del juego.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón Juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de ajustes: muestra los ajustes del juego.

Botón Regresar: vuelve al juego.

## Ajustes de apuesta

Valor de la moneda: establece el valor de la moneda.

Cantidad de monedas: establece la cantidad de monedas.

## Juego automático

El botón Iniciar juego automático da comienzo a la sesión de juego automático según las opciones que hayas seleccionado.

El juego automático activa una cantidad determinada de giros de forma automática.

Los giros se juegan según la apuesta actual seleccionada.

La cantidad de giros restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Giros: define la cantidad de giros para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estos giros.

Límite de ganancias: establece un límite de ganancias para las sesiones de juego automático. El juego automático se termina si se obtiene este importe en una sola ganancia.

Límite de pérdidas: establece un límite de pérdidas para las sesiones de juego automático. El juego automático se termina si se deduce este importe del saldo.

Si se cumple alguna condición para interrumpir la sesión, todos los ajustes del juego automático se restablecerán a los valores por defecto.

Si te desconectás, se detiene el juego automático. Al volver a cargar el juego, todos los ajustes de juego automático vuelven a los valores predeterminados.

## Ajustes del juego

Botón Pantalla de presentación: activa o desactiva la pantalla de presentación del juego.

Botón Juego rápido: activa o desactiva la opción de juego rápido para resolver los giros más rápido. Esto no influye en los resultados del giro.

Botón Silenciar todo: actívalo para silenciar todos los sonidos del juego.

Botón Música de fondo: activa o desactiva la música de fondo.

Botón Efectos de sonido: activa o desactiva los efectos de sonido del juego.

## Jugadas gratis

Una oferta de jugadas gratis es una cantidad de giros gratis que se otorgan al jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

La configuración de apuesta la establece el administrador del juego y no se puede cambiar.

Según la oferta, las ganancias se acreditan al saldo en efectivo o de bonificación.

Una oferta puede jugarse ahora, jugarse más tarde o rechazarse.

Seleccioná Jugar ahora para comenzar a jugar la oferta de jugadas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de jugada gratis a la vez.

Seleccioná Jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al reingresar al juego.

Seleccioná el ícono del tachó de basura para rechazar las jugadas gratis.

Una oferta rechazada solo se puede volver a abrir contactando al administrador del juego con el número de referencia.

Cuando una oferta se rechaza, expira o se usa en su totalidad, se muestra la próxima oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de expiración; si una oferta no se juega antes de este tiempo, ya no estará disponible.

Seleccioná el ícono Información para ver la información de la apuesta, así como la fecha y hora en que expira la oferta.

## Información adicional

Puede que algunos ajustes y funciones no estén disponibles en este juego.

Un desperfecto anula todas las jugadas y pagos.

Todo cambio en las reglas del juego se hará de acuerdo con la normativa reglamentaria.

En caso de una desconexión, se muestra el estado final de la partida al regresar al juego.

El saldo se actualiza según el importe que se pierda o gane.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si se pierde la conexión y una solicitud no llega al servidor, se muestran los resultados de la partida anterior.

Se puede continuar con cualquier función en curso que implique una interacción o selección.

## Retorno al jugador

El retorno al jugador (RTP, por sus siglas en inglés) es el porcentaje estadístico teórico que corresponde a la totalidad del dinero apostado en un juego y que se paga como ganancias en el tiempo.

Los valores se calculan inicialmente al dividir el total posible de pagos por las apuestas totales en una simulación de numerosas rondas de juego.

Los valores reflejan el promedio de retorno esperado y no cambian.

RTP: 94,30 %.

## Información de producto

Versiones del archivo de ayuda: 1.1.0 | Aplicación 2.1.1

© 2024. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2024-09-10

# OK

 **JOKERBET**