

# REGLAS DE JUEGO

---

KINGFISHER ON WHEELS

 **JOKERBET**

# **Kingfisher on Wheels™**

## **Acerca de este juego**

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

## **Reglas de las líneas de pago**

Este juego incluye 20 líneas de pago.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

## **Reglas de los premios**

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

Es posible obtener una bonificación y combinaciones de línea ganadoras.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

## **Reglas de apuestas**

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste del multiplicador de apuesta.

El multiplicador de la apuesta es 10.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por 10.

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

## **Símbolos comodín**

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los scatters, los símbolos especiales y los símbolos de valor.

## **Símbolos scatter**

Los símbolos de martín pescador y de rueda funcionan como símbolos scatter.

Los símbolos scatter pueden salir en cualquier tambor.

Los símbolos scatter pueden activar la función de bonificación.

Las animaciones son solo para efectos visuales y no influyen en la posibilidad de activar una función.

## **Función de bonificación**

Cuando sale un scatter de martín pescador en los tambores, puede activar una función.

Los huevos de los tambores 1, 2, 4 y 5 tienen mejoras únicas que se pueden combinar cuando se activan simultáneamente.

Al activar cualquier función individual mediante la bonificación de martín pescador o de rueda, excepto el huevo dorado, se otorgan 10 tiradas de bonificación con la mejora aplicada.

Al activar cualquier función individual mediante la bonificación de martín pescador o de rueda se otorgan 10 tiradas de bonificación con la mejora aplicada.

Cada función adicional activada junto con la inicial, excepto el huevo dorado, otorga 3 tiradas de bonificación.

El huevo dorado del tambor 3 otorga 10 tiradas de bonificación con todas las mejoras disponibles y una posibilidad de aumentar más los valores de las mejoras antes de que empiecen las tiradas de bonificación.

Los símbolos de pez y mejorados cuentan como símbolos de valor.

Durante las tiradas de bonificación, los símbolos de valor se añaden a los tambores junto con cualquier símbolo especial activo.

Durante las tiradas de bonificación, los símbolos de valor pueden oscilar entre x0,20 y x1 000 su apuesta.

Los símbolos de martín pescador son símbolos de recogida.

Cuando haya un símbolo de recogida en los tambores, este recogerá todos los valores a la vista, excepto durante una tirada adicional, en cuyo caso recogerá los valores al final de la sesión de tiradas extra.

Las ganancias se determinan por el valor del símbolo especial al final de cada tirada de bonificación.

Una vez que se haya activado un huevo al entrar o durante la función, no se puede volver a activar en la función.

Si se consigue el huevo dorado, no se podrá reactivar ningún huevo mientras dure la función.

Las ganancias se cobran automáticamente al final de esta bonificación.

La cantidad máxima de ganancias tiene un límite de x10 000 su apuesta.

Si la ganancia total de la función Bonificación alcanza o excede la cantidad de ganancia máxima, solo se otorga la cantidad límite y la función termina.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la bonificación.

### **FUNCIÓN DE LA RUEDA**

La función de la rueda se activa cuando aparecen tres o más símbolos de rueda estándar durante una tirada.

La rueda gira y otorga uno de los siguientes resultados:

Valores del multiplicador: dos posiciones en la rueda muestran multiplicadores; si aparece en alguna de ellas, se multiplica la apuesta para otorgar un premio en metálico instantáneo.

Huevo único: se selecciona aleatoriamente un huevo, excepto el huevo dorado, con su mejora aplicada.

WILD REELS – Tambores comodín: los símbolos comodín acumulados se asignan aleatoriamente a uno o más tambores.

WILD DROP – Caída de comodín: los símbolos comodín se aplican a un número de posiciones aleatorias.

SUPER WHEEL – Superrueda: al tirar y conseguir la posición de superrueda se consigue acceso a la superrueda.

La apariencia de la rueda es solo para fines visuales y no indica las probabilidades reales de ganar.

### **SUPER WHEEL – FUNCIÓN SUPERRUEDA**

La función de superrueda se activa cuando aparecen tres o más símbolos de rueda, incluyendo al menos un símbolo de superrueda, o se activa con la rueda estándar.

La superrueda gira para otorgar uno de los siguientes resultados:

Combinación de dos huevos: se seleccionan al azar dos huevos, excepto el huevo dorado, y se aplican sus mejoras.

Combinación de tres huevos: se seleccionan al azar tres huevos, excepto el huevo dorado, y se aplican sus mejoras.

Combinación de cuatro huevos: se otorgan todos los huevos, excepto el huevo dorado, y se aplican sus mejoras.

Huevo dorado: todas las mejoras están activas y, antes del comienzo de la función, hay una posibilidad de aumentar los valores de mejora.

Botes: se otorga un premio MINI, MINOR, MAJOR o GRAND.

MINI: x10

MINOR: x20

MAJOR: x100

GRAND: x2 000

MAX WIN: se otorga x10 000 su apuesta.

La apariencia de la rueda es solo para fines visuales y no indica las probabilidades reales de ganar.

#### TAMBOR 1 - MEJORA DEL MULTIPLICADOR

Empieza en x2 y aumenta en 1 por cada símbolo especial X que salga en la función.

Esta mejora multiplica el valor de cada valor o símbolo mejorado durante una recogida.

El valor máximo disponible con la mejora de multiplicador es x5.

#### TAMBOR 2 - MEJORA DE SUMADOR

Empieza en x1 y añade x1 la apuesta por cada símbolo + especial que salga en la función.

Esta mejora añade el valor mostrado a cada símbolo de valor o símbolo mejorado durante una recogida.

El valor máximo disponible con la mejora de sumador es x5 la apuesta.

#### TAMBOR 3: MEJORA DE HUEVO DORADO

Todas las mejoras están activas y, antes del comienzo de la función, hay una posibilidad de aumentar los valores de mejora.

#### TAMBOR 4: AUMENTO DE MEJORA

A partir del símbolo de pago más bajo, que se otorga automáticamente cuando se activa la función de mejora de símbolo, se añade un valor de dinero al siguiente símbolo de pago más bajo por cada símbolo de mejora especial que salga durante la función.

Cada símbolo de mejora especial que salga resaltará un símbolo adicional de pago bajo, hasta un máximo de cinco.

El valor de dinero que se añade a cualquier símbolo de pago bajo permanece durante la función y se recoge cada vez que se produce una recogida.

#### TAMBOR 5 - MEJORA DE TIRADA EXTRA

Cada símbolo de corazón que salga añade un corazón adicional a la pantalla.

Cada corazón representa una oportunidad en la función.

El primer símbolo de corazón se otorga automáticamente cada vez que se active la función de tirada extra.

Cada vez que sale un símbolo de recogida en los tambores, junto con todos los símbolos de valor y de mejorados, se pega, mientras que las posiciones restantes giran de forma independiente.

Cualquier símbolo de valor nuevo o mejorado que salga se pegará.

Por cada tirada en la que no salgan símbolos de valor nuevo o mejorados, perderá una oportunidad.

La tirada extra termina cuando se usan todos los corazones o cuando cada posición se llena con un símbolo de valor o mejorado.

Cuando la tirada extra termina, el número de oportunidades se restablece a la cantidad que se muestra al principio de la última sesión de tiradas extra.

No hay líneas de pago activas durante la función de tirada extra.

## Función Comprar

Al activar esta función se activará inmediatamente una función de bonificación con uno o más huevos aleatorios activos.

La función Comprar cuesta x100 la apuesta.

La función se juega con la apuesta actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

## Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Barra espaciadora: al mantener pulsada esta tecla se inicia una tirada rápida. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Mantenga pulsado el botón Tirada rápida para activar la tirada rápida. La tirada rápida termina cuando se suelta el botón de tirar. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Créditos: muestra los saldos actuales.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón Sonido: accede a la barra de volumen y activa o desactiva el sonido.

Las opciones varían de un juego a otro.

Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

Botón de salir: sale del juego.

## Configuración del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Música: activa la música del juego.

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

## Configuración de las apuestas

Apuesta: muestra el valor de la apuesta actual.

Controles de apuesta: aumente o reduzca la apuesta con los símbolos más y menos.

## Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Botón Iniciar juego automático: comienza la sesión de juego automático.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

En las tiradas rápidas (cuando está disponible), las tiradas se juegan automáticamente con el aumento de velocidad seleccionado.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

## Traducción de los términos del juego

BIG WIN = GRANDES GANANCIAS

SUPER WIN = SUPERGANANCIAS

MEGA WIN = MEGAGANANCIA

EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA

LEGENDARY WIN = GANANCIA LEGENDARIA

MINI = MINI

MINOR = MENOR

MAJOR = MAYOR

GRAND = GRANDE

MAX WIN = GANANCIA MÁXIMA

WILD REELS = TAMBORES COMODÍN

WILD DROP = CAÍDA DE COMODÍN

## Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

## Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Las animaciones son solo para efectos visuales y no influyen en la posibilidad de activar una función.

## **Devolución al jugador**

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,01 %.

RTP con la función Comprar: 94,01 %.

Probabilidades reales: 1 en 44964446.

## **Información del producto**

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.7.0 | Aplicación 2.3.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-04-15

**OK**

 **JOKERBET**