

REGLAS DE JUEGO

KINGFISHER BUBBLES FRAME FRENZY



Kingfisher Bubbles™ Frame Frenzy™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20 líneas de pago.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

Es posible obtener una bonificación y combinaciones de línea ganadoras.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

La apuesta total se basa en la apuesta inicial efectuada, multiplicada por el coste del multiplicador de apuesta.

El multiplicador de la apuesta es 10.

La apuesta inicial es la apuesta total actual dividida por 10.

Símbolos comodín

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Los símbolos comodín pueden sustituir a todos los símbolos, excepto a los símbolos scatter, a los símbolos especiales y a los símbolos de valor.

Símbolos scatter

Los símbolos de martín pescador y de Frame Frenzy™ de martín pescador funcionan como símbolos scatter.

Los símbolos scatter pueden salir en cualquier tambor.

Los símbolos scatter pueden activar la función de bonificación.

Las animaciones son solo para efectos visuales y no influyen en la posibilidad de activar una función.

Mejora de burbuja del juego base

Al azar, durante cualquier tirada del juego base, pueden aparecer burbujas que contengan valores por encima de cualquiera de las aberturas de los tambores.

Estas burbujas se mantendrán o desaparecerán en la siguiente tirada.

En cualquier tirada en la que haya quedado una burbuja, una burbuja adicional se fusionará con la existente para mostrar un nuevo valor.

Si un símbolo scatter sale en la misma apertura del tambor que una burbuja, se otorga el valor.

Se pueden recoger varias burbujas en la misma tirada.

Las burbujas que se recogen se eliminarán en la siguiente tirada, aunque pueden aparecer otras nuevas al azar.

Las ganancias de burbuja y las activaciones de la función pueden ocurrir simultáneamente.

En el juego base, las burbujas aparecen inicialmente con valores que oscilan entre x0,20 y x1 000 su apuesta, pero la fusión de burbujas puede dar lugar a valores fuera de este rango.

Si una sola burbuja muestra MAX WIN sobre los tambores del juego base y aparece un scatter en la misma posición de tambor, se otorga la ganancia máxima de x2 500 su apuesta.

Cuando se otorga la ganancia máxima, no se puede activar ninguna función.

Función de bonificación

Cuando sale un símbolo scatter en los tambores, puede activar una función.

Las animaciones son solo para efectos visuales y no influyen en la posibilidad de activar una función.

Los huevos de los tambores 1, 2, 4 y 5 tienen mejoras únicas que se pueden combinar cuando se activan simultáneamente.

El huevo dorado del tambor 3 otorga 10 tiradas de bonificación con todas las mejoras disponibles y una posibilidad de aumentar más los valores de las mejoras antes de que empiecen las tiradas de bonificación.

Cada función adicional activada junto con la inicial, excepto el huevo dorado, otorga 3 tiradas de bonificación.

Los símbolos de pez y mejorados cuentan como símbolos de valor.

Durante las tiradas de bonificación, los símbolos de valor se añaden a los tambores junto con cualquier símbolo especial activo.

Durante las tiradas de bonificación, los símbolos de valor pueden oscilar entre x0,20 y x1 000 su apuesta.

Los símbolos scatter son símbolos de recogida.

Cuando haya un símbolo de recogida en los tambores, este recogerá todos los valores a la vista, excepto durante una tirada adicional, en cuyo caso recogerá los valores al final de la sesión de tiradas extra.

Las ganancias se determinan por el valor del símbolo especial al final de cada tirada de bonificación.

Una vez que se haya activado un huevo al entrar o durante la función, no se puede volver a activar en la función.

Si se consigue el huevo dorado, no se podrá reactivar ningún huevo mientras dure la función.

Las ganancias se cobran automáticamente al final de esta bonificación.

La cantidad máxima de ganancias tiene un límite de x2 500 su apuesta.

Si la ganancia total de la función Bonificación alcanza o excede la cantidad de ganancia máxima, solo se otorga la cantidad límite y la función termina.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la bonificación.

MEJORA DE BURBUJA DE FUNCIÓN

Al azar, durante cualquier tirada de la función, pueden aparecer burbujas que contengan valores encima de cualquiera de las aberturas del tambor.

Las burbujas de función no se pueden combinar y eliminar en la siguiente tirada.

Cada vez que sale un símbolo scatter durante una tirada, recoge todas las burbujas que haya encima de las aberturas del tambor después de que se hayan aplicado las mejoras.

Si aparece un símbolo scatter durante la función de tiradas extra, todas las burbujas que haya encima de la apertura del tambor permanecerán durante todas las tiradas posteriores hasta que se complete la función.

Las burbujas que se recogen se eliminarán en la siguiente tirada, aunque pueden aparecer otras nuevas al azar.

Los valores de las burbujas de función son entre x2 y x20 su apuesta.

MEJORA DEL MULTIPLICADOR DE FRAME FRENZY™ DE MARTÍN PESCADOR

Al activar cualquier función mediante el símbolo scatter de Frame Frenzy™ de martín pescador, se otorga una mejora de multiplicador adicional.

En cada posición en la que salga un pez o un símbolo mejorado activo durante una función aparece un marco resaltado.

No se aplica ningún multiplicador en el primer marco resaltado.

En cada tirada posterior, si sale un pez o un símbolo mejorado activo en un marco resaltado, se aplica un multiplicador a partir de x2.

El multiplicador aumenta en 1 cada vez que aparece un pez o un símbolo mejorado activo en un marco resaltado.

El multiplicador máximo que se puede aplicar es teóricamente ilimitado.

Si un símbolo de pez o un símbolo mejorado activo no sale en un marco resaltado durante una tirada, tanto el marco como su multiplicador actual permanecen sin cambios.

Cuando se realiza una recogida, se multiplican todos los símbolos de pez y los símbolos mejorados activos de los marcos resaltados después de que se hayan aplicado todas las demás mejoras.

Si sale un recolector dentro de un marco resaltado, el multiplicador mostrado no se aplica al total recogido.

Tras la recogida, los marcos y multiplicadores asociados a las posiciones ganadoras permanecen sin cambios.

TAMBOR 1 - MEJORA DEL MULTIPLICADOR

Empieza en x2 y aumenta en 1 por cada símbolo especial X que salga en la función.

Esta mejora multiplica el valor de cada símbolo de valor, valor de burbuja o símbolo mejorado durante una recogida.

El valor máximo disponible con la mejora de multiplicador es x5.

TAMBOR 2 - MEJORA DE SUMADOR

Empieza en x1 y añade x1 la apuesta por cada símbolo + especial que salga en la función.

Esta mejora añade el valor mostrado a cada símbolo de valor, valor de burbuja o símbolo mejorado durante una recogida.

El valor máximo disponible con la mejora de sumador es x5 la apuesta.

TAMBOR 3: MEJORA DE HUEVO DORADO

Todas las mejoras están activas y, antes del comienzo de la función, hay una posibilidad de aumentar los valores de mejora.

TAMBOR 4: AUMENTO DE MEJORA

A partir del símbolo de pago más bajo, que se otorga automáticamente cuando se activa la función de mejora de símbolo, se añade un valor de dinero al siguiente símbolo de pago más bajo por cada símbolo de mejora especial que salga durante la función.

Cada símbolo de mejora especial que salga resaltará un símbolo adicional de pago bajo, hasta un máximo de cinco.

El valor de dinero que se añade a cualquier símbolo de pago bajo permanece durante la función y se recoge cada vez que se produce una recogida.

TAMBOR 5 - MEJORA DE TIRADA EXTRA

Cada símbolo de corazón que salga añade un corazón adicional a la pantalla.

Cada corazón representa una oportunidad en la función.

El primer símbolo de corazón se otorga automáticamente cada vez que se active la función de tirada extra.

Cada vez que sale un símbolo de recogida en los tambores, junto con todos los símbolos de valor y de mejorados, se pega, mientras que las posiciones restantes giran de forma independiente.

Cualquier símbolo de valor nuevo o mejorado que salga se pegará.

Por cada tirada en la que no salgan símbolos de valor nuevo o mejorados, perderá una oportunidad.

La tirada extra termina cuando se usan todos los corazones o cuando cada posición se llena con un símbolo de valor o mejorado.

Cuando la tirada extra termina, el número de oportunidades se restablece a la cantidad que se muestra al

principio de la última sesión de tiradas extra.

No hay líneas de pago activas durante la función de tirada extra.

Función Comprar

Al activar esta función se activará inmediatamente una función de bonificación con uno o más huevos aleatorios activos.

La función Comprar cuesta x100 la apuesta.

La función se juega con la apuesta actual.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Esta función no está disponible por encima de un umbral de apuesta determinado.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

FRAME FRENZY™ GUARANTEE: Función Potenciador de ganancia

La activación del potenciador garantiza que todas las funciones se activen con el símbolo scatter de Frame Frenzy™ de martín pescador.

La apuesta total aumenta en un 25 %.

El potenciador no afecta a los pagos, a los valores de mejora de la función, a los valores de burbuja ni a los símbolos de valor.

Esta función solo se puede activar en el juego base.

Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Barra espaciadora: al pulsar esta tecla se inicia una tirada. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Créditos: muestra los saldos actuales.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón Sonido: accede a la barra de volumen y activa o desactiva el sonido.

Las opciones varían de un juego a otro.

Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

Botón de salir: sale del juego.

Configuración del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Música: activa la música del juego.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Botón Banca: muestra la página de la banca.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Configuración de las apuestas

Apuesta: muestra el valor de la apuesta actual.

Controles de apuesta: aumente o reduzca la apuesta con los símbolos más y menos.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Botón Iniciar juego automático: comienza la sesión de juego automático.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Esta función solo está disponible en el juego base.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Traducción de los términos del juego

BIG WIN = GRANDES GANANCIAS

SUPER WIN = SUPERGANANCIAS

MEGA WIN = MEGAGANANCIA

EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA

LEGENDARY WIN = GANANCIA LEGENDARIA

MAX WIN = GANANCIA MÁXIMA

FRAME FRENZY™ GUARANTEE = FRAME FRENZY™ GARANTIZADA

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione Jugar aquí para aceptar la oferta y empezar a jugar.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el icono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el icono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

Si no regresa para completar la partida en un plazo de 90 días, la partida se invalidará y se le devolverán todas las apuestas sin confirmar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Las animaciones son solo para efectos visuales y no influyen en la posibilidad de activar una función.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan el devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,02 %.

RTP con la función Potenciador de ganancia: 94,02 %.

RTP con la función Comprar: 94,02 %.

Información del producto

Versiones del archivo de ayuda: Contenido 1.4.0 | Aplicación 2.6.0

© 2026. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2026-07-17

OK

 **JOKERBET**