

REGLAS DE JUEGO

KINGFISHER BOO!

 **JOKERBET**

Kingfisher Boo!™

Acerca de este juego

Una tragaperras de vídeo de 5 tambores y 4 filas.

El objetivo del juego consiste en hacer girar los tambores para que los símbolos formen diferentes combinaciones.

Las combinaciones ganadoras aparecen resaltadas en los tambores y se otorga un pago.

Reglas de las líneas de pago

Este juego incluye 20 líneas de pago.

Una línea de pago es un patrón de posiciones de símbolos adyacentes que abarca una línea a través de los tambores.

Se otorga una ganancia cuando salen símbolos iguales adyacentes en una línea de pago.

Las ganancias de líneas de pago se forman de izquierda a derecha, comenzando por el primer tambor.

El número de líneas de pago jugadas es fijo.

Reglas de los premios

Los premios de las ganancias de la línea de pago se basan en la apuesta inicial efectuada.

El valor del premio depende de la combinación ganadora que se forme.

El premio total es la suma de todas las ganancias de línea de pago de una tirada.

Si salen múltiples combinaciones ganadoras en una sola línea de pago, solo se paga la ganancia más alta.

Solo se paga la combinación ganadora más alta al combinar símbolos.

Es posible obtener una bonificación y combinaciones de línea ganadoras.

La tabla de pagos muestra el pago de cada combinación de símbolos según la apuesta actual.

El valor de la ganancia máxima que se muestra se redondea hacia abajo y es, aproximadamente, la ganancia posible más alta que se puede conseguir en una sola tirada.

Reglas de apuestas

Cada tirada cuesta una cantidad de apuesta total.

Símbolos comodín

Los símbolos comodín pueden crear su propia combinación ganadora cuando salen en una combinación de línea de pago.

Los comodines pueden sustituir a todos los símbolos salvo a los scatters y a los símbolos especiales.

Símbolos scatter

Los símbolos de martín pescador son símbolos scatter.

El símbolo scatter puede activar la función Bonificación.

El símbolo scatter puede salir en cualquier tambor.

Si consigue 5 símbolos de martín pescador en cualquier lugar de los tambores, se le otorgará la ganancia máxima de x6 000 la apuesta.

5 símbolos iguales de martín pescador no pueden activar la bonificación.

Función de bonificación

Encima de cada tambor hay un huevo.

Cuando sale un martín pescador en un tambor, este picotea el huevo del tambor superior y puede llegar a abrirlo.

Los huevos de los tambores 1, 2, 4 y 5 tienen de símbolos independientes que se pueden combinar si se activa más de uno simultáneamente.

El huevo dorado del tambor 3 otorga tiradas de bonificación con todas las mejoras disponibles y una posibilidad de aumentar los valores de las mejoras antes de que empiecen las tiradas de bonificación.

Al romper un huevo, se activan 10 tiradas de bonificación y se añaden las mejoras de los huevos rotos.

Los símbolos de pez con valores se añaden a los tambores durante las tiradas de bonificación junto con cualquier símbolo de mejora activo.

Los símbolos de peces pueden tener valores entre x0,20 y x1 000 la apuesta.

Cuando haya un martín pescador en los tambores, este recogerá todos los valores a la vista salvo durante la tirada extra, entonces, recogerá los valores al final de la sesión de tiradas extra.

Las ganancias se determinan por el valor del símbolo especial al final de cada tirada de bonificación.

Las ganancias se cobran automáticamente al final de esta bonificación.

La cantidad máxima de ganancias tiene un límite de x6 000 su apuesta.

Si la ganancia total de la función Bonificación alcanza o excede la cantidad de ganancia máxima, solo se otorga la cantidad límite y la función termina.

Todas las apuestas jugadas son iguales a las de la tirada que ha activado la bonificación.

No es posible volver a activar las funciones durante la función Bonificación.

TAMBOR 1 - MEJORA DEL MULTIPLICADOR

Empieza en x1 y aumenta en 1 por cada símbolo X especial que salga en la función.

Esta mejora multiplica el valor de cada símbolo mejorado o de pez durante una recogida de martines pescadores.

El valor máximo disponible con la mejora de multiplicador es x5.

TAMBOR 2 - MEJORA DE SUMADOR

Empieza en valor 0 y aumenta en x1 la apuesta de cada símbolo + especial que salga en la función.

Esta mejora añade el valor mostrado en el recuadro debajo del huevo a cada símbolo mejorado o de pez durante la recogida de martines pescadores.

El valor máximo disponible con la mejora de sumador es x5 la apuesta.

TAMBOR 3 - FUNCIÓN HUEVO DORADO

Todas las mejoras están activas y, antes del comienzo de la función, hay una posibilidad de aumentar los

valores de mejora.

TAMBOR 4 - MEJORA DE SÍMBOLO

A partir del símbolo 10, añade un valor de dinero al símbolo de pago más bajo por cada símbolo de flecha hacia arriba que salga en la función.

Cada símbolo de flecha hacia arriba que salga marca un símbolo real adicional en el recuadro del huevo que avanza desde 10 hasta jota, reina, rey y as.

El valor de dinero que se añade a cualquier símbolo real está presente durante la función y se recopila durante cualquier recogida de martines pescadores.

TAMBOR 5 - MEJORA DE TIRADA EXTRA

Cada símbolo de corazón que salga añade un corazón al recuadro del huevo de tirada extra.

Cada corazón representa una oportunidad en la función.

Cuando salga un símbolo de martín pescador en los tambores, el símbolo de martín pescador y todos los símbolos de mejora y de pez se pegarán y las posiciones restantes girarán por su cuenta.

Los símbolos de mejora y de pez nuevos se pegan.

Por cada tirada que no saque símbolos de mejora o de pez, perderá una oportunidad.

La tirada extra termina cuando todas las opciones se gastan o todas las posiciones se llenan símbolos de mejora o de pez.

Cuando la tirada extra termina, el número de oportunidades se restablece a la cantidad que se muestra al principio de la última sesión de tiradas extra.

No hay líneas de pago activas durante la función Tirada extra.

Controles del juego

Botón de tirada: inicia un giro de tambores.

Botón Parar: detiene el giro de tambores actual. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Tirada rápida: activa la opción de tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Mantenga pulsado el botón Tirada rápida para activar la tirada rápida. La tirada rápida termina cuando se suelta el botón de tirar. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Apuesta: muestra la cantidad total apostada.

Botón Apostar: muestra las opciones para cambiar la apuesta actual.

Botón de juego automático: muestra las opciones de juego automático.

Botón de parar juego automático: termina la sesión de juego automático actual.

Ganancia: muestra la ganancia más reciente.

Créditos: muestra los saldos actuales.

Botón de tabla de pago: muestra las tablas de pago y la reglas del juego.

Botón de configuración: muestra la configuración del juego.

Botón Sonido: accede a la barra de volumen y activa o desactiva el sonido.

Las opciones varían de un juego a otro.

Es posible que su juego no tenga todas estas opciones.

Botón de salir: sale del juego.

Configuración del juego

Sonidos: activa los sonidos del juego.

Música: activa la música del juego.

Botón Tirada rápida: activa la tirada rápida para resolver las tiradas más rápido. Esto no influye en los resultados de la tirada.

Botón Cerrar: cierra el menú del juego.

Botón de inicio: sale del juego.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Configuración de las apuestas

Apuesta: muestra el valor de la apuesta actual.

Controles de apuesta: aumente o reduzca la apuesta con los símbolos más y menos.

Juego automático

El juego automático permite jugar automáticamente un número de tiradas definido.

Las tiradas se juegan con la apuesta seleccionada actual.

El número de tiradas restantes en la sesión de juego automático se muestra en el juego.

Tiradas: define el número de tiradas para la sesión de juego automático. El juego automático termina cuando se completan estas tiradas.

Límite de ganancias: define un límite de ganancia para la sesión de juego automático. El juego automático termina si una sola ganancia llega a esta cantidad.

Límite de pérdidas: define un límite de pérdida para la sesión de juego automático. El juego automático termina si el saldo está por debajo de esta cantidad.

Esta función solo está disponible en el juego base.

En las tiradas rápidas (cuando está disponible), las tiradas se juegan automáticamente con el aumento de velocidad seleccionado.

Grandes ganancias: detiene el juego automático después de conseguir grandes ganancias.

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Traducción de los términos del juego

BIG WIN = GRANDES GANANCIAS

SUPER WIN = SUPERGANANCIAS

MEGA WIN = MEGAGANANCIA

EPIC WIN = GANANCIA ÉPICA

LEGENDARY WIN = GANANCIA LEGENDARIA

Partidas gratis

Una oferta de partidas gratuitas es un número de tiradas de partidas gratis otorgadas a un jugador.

Cada oferta tiene un número de referencia único.

Los gestores del juego son quienes definen la configuración de apuestas y no se puede modificar.

Las ganancias se añaden al saldo de bonificación o saldo de dinero, según la oferta.

Una oferta se puede jugar ahora, jugar más tarde o rechazar.

Seleccione jugar ahora para empezar a jugar una oferta de partidas gratis.

Solo se puede jugar una oferta de partidas gratis cada vez.

Seleccione jugar más tarde para posponer la oferta.

Una oferta pospuesta volverá a estar disponible al volver a acceder al juego.

Seleccione el ícono de la papelera para descartar las partidas gratis.

Para volver a abrir una oferta descartada hay que ponerse en contacto con los gestores del juego y proporcionar el número de referencia.

Cuando una oferta se ha completado, descartado o ha vencido, se muestra la siguiente oferta disponible.

Cada oferta tiene una fecha y hora de vencimiento; si no se juega antes de ese momento, ya no estará disponible.

Seleccione el ícono de información para ver la información de la apuesta y la fecha y hora de vencimiento.

Información adicional

Algunos ajustes y funciones podrían no estar disponibles en este juego.

Los fallos de funcionamiento anulan todas las partidas y todos los pagos.

Cualquier cambio realizado en las reglas del juego se llevará a cabo según los requisitos de la normativa vigente.

Si se desconecta, se mostrará el estado final del juego al regresar.

El saldo se actualiza con la cantidad ganada o perdida.

Se muestran los resultados de la última partida jugada.

Si una solicitud no llega al servidor antes de la desconexión, se mostrarán los resultados de la partida anterior jugada.

Se pueden continuar las funciones en curso que requieran interacción o selección.

Devolución al jugador

La devolución al jugador (RTP) es el porcentaje estadístico y teórico del total de dinero apostado en un juego que se paga como ganancias a lo largo del tiempo.

Inicialmente, los valores se calculan dividiendo los pagos totales posibles entre los resultados totales posibles que están disponibles en el juego.

Los valores reflejan la devolución máxima esperada y no cambian.

RTP: 94,08 %.

Probabilidades reales: 1 en 49966668.

Información del producto

Versión del archivo de ayuda: Contenido 1.4.0 | Aplicación 2.4.1

© 2025. Todos los derechos reservados.

Página generada: 2025-07-12

 **JOKERBET**