

# REGLAS DE JUEGO

---

KING OF THE DEAD

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos contiguos, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 5000  
4 - 1000  
3 - 100  
2 - 10



5 - 2000  
4 - 400  
3 - 40  
2 - 5



5 - 750  
4 - 100  
3 - 30  
2 - 5



5 - 750  
4 - 100  
3 - 30  
2 - 5



5 - 150  
4 - 40  
3 - 5



5 - 150  
4 - 40  
3 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5



5 - 100  
4 - 25  
3 - 5

5 - 5000  
4 - 1000  
3 - 100  
2 - 10



Se trata de un símbolo SCATTER y WILD y sustituye a todos los demás.  
Conseguir 3, 4 o 5 símbolos SCATTER pagará 2x, 20x o 200x de la apuesta total respectivamente.

Consiga 3 o más  en cualquier posición de los rodillos para originar la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS.

## TIRADAS GRATIS

En la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS, se otorgan 10 tiradas gratis.

Antes de que comience la ronda, seleccione una de estas 2 opciones de tiradas gratis:

**SÍMBOLO MISTERIO FIJO** - Se seleccionará aleatoriamente un símbolo expansivo especial para toda la ronda de tiradas gratis.

**SÍMBOLO MISTERIO ALEATORIO** - Para cada tirada gratis, se selecciona aleatoriamente un símbolo expansivo especial.

Durante la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS, tras el pago de los símbolos normales, el símbolo especial se expande verticalmente para cubrir las 3 posiciones del rodillo.

Los símbolos expansivos especiales pagan de acuerdo a su tabla de pagos, en todos los rodillos, incluso en posiciones no adyacentes. La expansión solo se origina si hay suficientes símbolos presentes para un premio.

Conseguir 3 o más símbolos  durante la RONDA DE TIRADAS GRATIS otorga 10 tiradas gratis con la opción

**MISTERIO** actualmente seleccionada. No hay límites al número de posibles relanzamientos  
Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 10.000x la apuesta durante el juego base y la ronda de TIRADAS GRATIS. Si el premio total alcanza 10.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de incrementar el multiplicador de apuesta a 15x la apuesta por línea.  
Al jugar con la apuesta ante activa, la posibilidad de conseguir símbolos SCATTER incrementa.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora en la misma línea de pago.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.











Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1		2		3		4		5	
6		7		8		9		10	

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico del juego con la opción de "SÍMBOLO MISTERIO FIJO" es del 94.08%

El RTP teórico del juego con la opción de "SÍMBOLO MISTERIO ALEATORIO" es del 94.08%

El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" y seleccionando la opción de "SÍMBOLO MISTERIO FIJO" es del 94.07%



El RTP del juego al usar la "APUESTA ANTE" y seleccionando la opción de "SÍMBOLO MISTERIO ALEATORIO" es del 94.07%

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €


APUESTA MÁXIMA: 5,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.


## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

 abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN



PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 10000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 10000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCEDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

**JOKERBET** .es