

REGLAS DE JUEGO

KENNETH MUST DIE

 **JOKERBET**

nOLImIT
C I T Y

Kenneth Must Die

Reglas del juego

BIG BALLS MULTIPLIER



Los símbolos de la fila especial inferior entran por la derecha. Al inicio de la tirada, los símbolos de la fila especial obtienen un multiplicador Big Balls que va aumentando: el primer símbolo obtiene x1, el segundo x2 y así sucesivamente.

Los símbolos se dividen en función de su respectivo multiplicador Big Balls.

La Avalanche solo se activa cuando los símbolos de la fila especial formen parte del premio. Los símbolos de la derecha ocuparán las posiciones ganadoras de la fila especial. El multiplicador Big Balls del símbolo nuevo se incrementará en +1 sobre el multiplicador existente más alto en el rodillo especial.

KINKY HOOKUP



Se activa cuando aparecen los símbolos Kinky Kenneth y Kinky Wife en los rodillos normales.

Todos los símbolos que se encuentren en el camino más corto entre estos símbolos especiales se convertirán en Wife, Kenneth o Wild.

Los premios obtenidos antes del Kinky Hookup se concederán antes, seguidos de los premios Kinky Hookup, si los hubiera.

GIMP TRANSFORM



Si consigues exactamente 2 símbolos Gimp, se activa Gimp Transform.

Los símbolos Gimp se transforman en uno de los siguientes símbolos: xWays, xNudge, Wild, Kinky Kenneth, Kenneth, Kinky Wife o Wife.

Los símbolos Gimp reaparecen en su posición original si se produce una avalancha.

GIMPIER TRANSFORM



El símbolo Gimpier solo puede aparecer en el rodillo 5.

Los símbolos Gimpier se transforman en uno de los siguientes símbolos: Kinky Kenneth, Wild o Kinky Wife.

Los símbolos Gimpier reaparecen en su posición original si se produce una avalancha.

xWAYS



Los símbolos xWays solo pueden aparecer en la fila especial y se transforman en un símbolo de pago normal. Revelará de 2 a 4 símbolos del mismo tipo y aumentará el número de formas de ganar.

Si hay más de un símbolo xWays, todos los símbolos xWays muestran el mismo símbolo y tamaño.

Cada símbolo que surja de xWays en la fila especial de abajo, recibirá su multiplicador Big Balls correspondiente.

xNUDGE WILDS



xNudge Wild se mueve siempre hacia arriba, hasta la parte superior del rodillo.

en cada cambio de posición de xNudge Wild, el multiplicador Wild aumentará en 1. Cuando avanza sobre un símbolo Wild normal, xNudge Wild obtiene +1 multiplicador de premios adicional por símbolo Wild.

En caso de que haya varios xNudge en el mismo rodillo, el multiplicador xNudge Wild's que ya haya avanzado se añadirá al multiplicador de premios total.

El símbolo xNudge Wild pegajoso restablece la posición que esté debajo a su tamaño original.

Si aparece un xNudge en la fila inferior especial obtiene su multiplicador Big Balls correspondiente.

Si aparecen varios multiplicadores xNudge Wild en rodillos distintos, se suman entre sí para obtener un multiplicador de premios total.

xHOLE



Se activa cuando aparece un símbolo xHole en la posición central de la zona de juego principal.

Se succionan únicamente los símbolos de los rodillos principales y se lanzan a posiciones aleatorias con símbolos divididos de tamaño 2–8. En caso de xNudge Wild, cambia de tamaño y multiplicador de premio. A continuación, xHole se convierte en Wild.

Se succionan únicamente los símbolos de los rodillos principales y se lanzan a posiciones aleatorias con símbolos divididos de tamaño 2–8. A continuación, xHole se convierte en Wild.

Los símbolos Gimp, Gimpier, Wild, xNudge Wild, Kinky Kenneth, Kinky Wife y los símbolos ganadores presentes antes de xHole succione, vuelven a la misma posición. Los símbolos Gimp y Gimpier obtienen un multiplicador por su tamaño de símbolo dividido.

xHole no succionará ningún símbolo Wild pegajoso ni ningún xNudge Wild pegajoso en los juegos de bonificación. Tampoco absorberá símbolos Gimp cuando haya exactamente 3 Gimps en los rodillos.

NOLIMIT BOOSTER



Por 1.7 veces el valor de la apuesta principal, garantiza al jugador un símbolo Gimp en el segundo carrete.

Feature xWays



Por 6 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizado un xWays.

Feature xNudge



Por 20 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizado un xNudge Wild.

Feature xHole



Por 200 veces el valor de la apuesta principal, aparece un xHole activado 1 de cada 3 veces y tienes garantizado un xNudge Wild.



Por 588 veces el valor de la apuesta principal, el jugador tiene garantizado un xNudge Wild y xHole.

BEEFY SPINS



Si aparecen 3 símbolos Gimp en el juego principal, se activan 8 Beefy Spins.

El multiplicador Big Balls no se restablece.

Los símbolos Wild que aparecen en los rodillos principales se vuelven pegajosos.

Si aparece un símbolo Gimpier, mejora el modo de bonificación a Beefier Spins y te concede una tirada adicional extra.

Si aparece un símbolo Gimpier con un xHole activado en la misma avalancha, mejora el modo de bonificación a Beefiest Spins y te concede 2 tiradas adicionales extra.

BEEFIER SPINS



Si aparecen 3 Gimps y 1 símbolo Gimpier en el juego principal, se activan 9 Beefier Spins.

Además de las funciones Beefy Spins, si aparecen el símbolo Gimpier y xNudge Wild en los rodillos principales, se vuelven pegajosos.

Si aparece un símbolo xHole activado, mejora el modo de bonificación a Beefiest Spins y te concede una tirada adicional extra.

BEEFIEST SPINS



Si aparecen 3 Gimps, 1 Gimpier y 1 xHole activado en el juego principal, se activan 10 Beefiest Spins.

Además de las funciones Beefier Spins, xHole vuelve a aparecer en su posición al inicio de cada tirada.

BONUS BUY - BEEFIEST SPINS





Beefiest Spin (1): concede 1 tirada con un xNudge Wild garantizado por 969 veces el valor de la apuesta principal.

Beefiest Spins (10): concede 10 tiradas por 6969 veces el valor de la apuesta principal.

DEATH BY BLUE BABY



El premio máximo del juego es de 69000 veces la apuesta base.

Cuando el premio total supere esta cantidad la ronda de juego termina y se paga 69000 veces la apuesta base.

MAX WIN CHOICE

10000x



69000x



Ajusta el premio máximo del juego a 10 000 o 69 000 veces el valor de la apuesta.

La versión de premio máximo más bajo aumenta la probabilidad de obtener las siguientes funciones:

- Freespins
- xHole
- xNudge
- xWays

Reglas del juego

- Kenneth Must Die es un máquina tragaperras con las siguientes funciones:
 - - Big Balls Multiplier
 - - Kinky Hookup
 - - Gimp Transform
 - - Gimpier Transform
 - - xWays
 - - xNudge Wild
 - - xHole
 - - Nolimit Booster
 - - Beefy Spins
 - - Beefier Spins
 - - Beefiest Spins
 - - Death By Blue BabyUna máquina tragamonedas animada con 5 rodillos, 2-4-4-4-2 filas y 18 símbolos.
- 480 formas de ganar de forma predeterminada (consulte la tabla de premios para obtener más información).
- El retorno teórico de un jugador para este juego es del 96,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la función xBet es del 96,05 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función xHole es del 96,04 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función xHole es del 96,05 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función xWays es del 96,09 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función xNudge es del 96,09 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Beefy Spins es del 96,08 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Beefier Spins es del 96,10 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Beefiest Spins es del 96,12 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función 1 Beefiest Spin es del 96,08 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw(3) es del 96,01 %.
- El retorno teórico para el jugador por la compra de la función Lucky Draw(2) es del 96,11 %.
- El símbolo Gimp/Gimpier con multiplicador se contará como 1 para activar la bonificación.
- Nolimit Booster: El premio de cada símbolo no se verá afectado.
- Un símbolo Wild se sustituirá por cualquier otro símbolo, excepto Gimp, Gimpier y xHole.
- Las combinaciones ganadoras y los pagos se realizan de acuerdo a la tabla de pago.
- Dependiendo del modo de juego (juego principal o cualquier otro modo de bonificación), se utilizan diferentes configuraciones de rodillos.

- Un símbolo Wild sustituye a la combinación ganadora más alta posible según la tabla de premios.
- El pago máximo simulado es 69000 veces la apuesta (1:40000000 rondas).
- Las funciones y resultados de las tiradas se afectan mutuamente en una ronda de juego.
- Todos los valores de pago de los símbolos en la tabla de pagos se muestran en la misma moneda que la apuesta realizada.
- Los errores de funcionamiento anulan todos los premios.
- En caso de error de funcionamiento en el hardware o en el software, se reembolsarán todas las apuestas que fueron afectadas.
- Las rondas del juego que no finalicen antes de 90 días se cerrarán automáticamente. Cualquier premio acumulado durante esa ronda de juego se abonará. Estas rondas no se pueden jugar de nuevo.
- El juego automático activa el juego para un número de rondas seleccionado, o cuando se cumplen cualquiera de los criterios de configuración del juego automático avanzado.
- Cuando se cambie la configuración automática del juego durante una ronda, todos los ajustes surtirán efecto una vez que se complete la ronda o la característica del juego.
- Algunas características automáticas del juego pueden ser obligatorias en algunas jurisdicciones.

 **JOKERBET**