

REGLAS DE JUEGO

JUNKYARD KINGS

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

Bienvenido a "Junkyard Kings", donde las ratas dominan un reino de tesoros desechados y reliquias olvidadas. Con una cuadrícula de 7 carretes y 7 filas, este juego ofrece una emocionante aventura de juego de pago en grupo en medio del caos de la chatarrería. Prepárate para una experiencia electrizante, ya que los reyes ratas duplican multiplicadores, estiran salvajes en toda la cuadrícula y se mueven como símbolos salvajes dobles pegajosos caminando.

Para asegurar victorias, los jugadores deben coincidir 5 o más símbolos para formar grupos ganadores. ¡Embárcate en un viaje aún más emocionante con nuestra función de giros gratis! Desencadenado al aterrizar 3 símbolos scatter, recibirás 10 giros gratis donde los multiplicadores de celda aumentan hasta el final de la función. Pero si tienes la suerte de aterrizar 4 símbolos scatter, un símbolo wild doble permanente garantizará victorias mejoradas desde el primer giro, permaneciendo activo hasta el final de la función.

Con la posibilidad de ganar hasta 12,000 veces tu apuesta, "Junkyard Kings" ofrece un juego de altas apuestas y emocionantes oportunidades para descubrir riquezas escondidas entre los escombros. ¿Estás listo para probar tu suerte y apoderarte de los tesoros que te esperan?

FUNCIONES

MULTIPLICADORES DE CELDA EN AUMENTO



Cada victoria activará un aumento en los multiplicadores de celda en 1x si un símbolo ganador ocupa esa celda. Los multiplicadores para las celdas aumentarán después de que se hayan calculado todas las victorias de una cascada. El multiplicador de celda predeterminado es 1x, y la primera victoria aumentará la celda vacía a 2x. El valor máximo para los multiplicadores de celda es 100. Los multiplicadores de celda se aplican a cualquier victoria que involucre la celda, y múltiples multiplicadores de celda son acumulativos. En el juego base, los multiplicadores de celda se restablecen después de cada giro, mientras que en los giros gratis, los multiplicadores de celda aumentan hasta el final de la función.

SÍMBOLO WILD DOBLE



Cuando un símbolo Wild Doble aterriza en una celda, duplica el multiplicador de esa celda. El símbolo se elimina de la cuadrícula junto con otros símbolos ganadores después de participar en una victoria. En caso de que no haya multiplicador de celda, se considera igual a 1x, por lo que la duplicación resulta en 2x. Después de duplicar, el símbolo actúa como un wild normal reemplazando cualquier símbolo de pago.

SÍMBOLO WILD DOBLE PERMANENTE



Cuando un símbolo Wild Doble Permanente aterriza en una celda, duplica el multiplicador de esa celda. Después de participar en una victoria, el símbolo permanece en la cuadrícula y se mueve a una nueva celda junto a él, duplicando el multiplicador de esa celda. Después de duplicar, actúa como un símbolo wild normal reemplazando cualquier símbolo de pago. En el juego base, el símbolo desaparecerá después de cada giro, pero permanece para cascadas extras. En los giros gratis, el símbolo permanece en la cuadrícula hasta el final de la función. Además, el símbolo cambiará de posición con cada giro a una nueva celda junto a él, duplicando el multiplicador de esa celda.

SÍMBOLO WILD CAMINANDO



Cuando aterriza un símbolo Wild Caminando, camina y deja un rastro de símbolos Wild regulares. El símbolo Wild Caminando puede moverse de 2 a 10 pasos en una dirección aleatoria.

SÍMBOLO WILD



Reemplaza cualquier símbolo de pago y se elimina de la cuadrícula junto con otros símbolos ganadores después de participar en una victoria.

Tiradas del carroñero de la chatarrería



Aterriza 3 o más símbolos scatter simultáneamente en el juego base para activar las Tiradas del carroñero de la chatarrería.





Durante las Tiradas del carroñero de la chatarrería, los multiplicadores de celda aumentan hasta el final de la función.





Aterriza 3 símbolos dispersos FS para comenzar la función con 10 giros.





Aterriza 4 símbolos scatter para comenzar la función con 10 giros y un símbolo Wild Doble Permanente garantizado en el primer giro.

Nota: Los multiplicadores de celda se restablecerán al comienzo de las Tiradas del carroñero de la chatarrería.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

				
36+	50,00	50,00	50,00	50,00
25-35	40,00	40,00	40,00	40,00
22-24	20,00	20,00	20,00	20,00
19-21	16,00	16,00	16,00	16,00
16-18	12,00	12,00	12,00	12,00
14-15	10,00	10,00	10,00	10,00
12-13	8,00	8,00	8,00	8,00
11	6,00	6,00	6,00	6,00
10	4,00	4,00	4,00	4,00
9	3,00	3,00	3,00	3,00
8	2,00	2,00	2,00	2,00
7	1,00	1,00	1,00	1,00
6	0,60	0,60	0,60	0,60
5	0,40	0,40	0,40	0,40

				
36+	100,00	200,00	600,00	1.000,00
25-35	60,00	60,00	200,00	400,00
22-24	40,00	40,00	100,00	200,00
19-21	30,00	30,00	50,00	50,00
16-18	20,00	20,00	30,00	30,00
14-15	16,00	16,00	20,00	20,00
12-13	12,00	12,00	16,00	16,00
11	8,00	8,00	12,00	12,00
10	6,00	6,00	8,00	8,00
9	4,00	4,00	6,00	6,00
8	3,00	3,00	4,00	4,00
7	2,00	2,00	3,00	3,00
6	1,20	1,20	2,00	2,00
5	0,80	0,80	1,20	1,20

				
39+	1.000,00	1.000,00	1.000,00	1.000,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.26%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

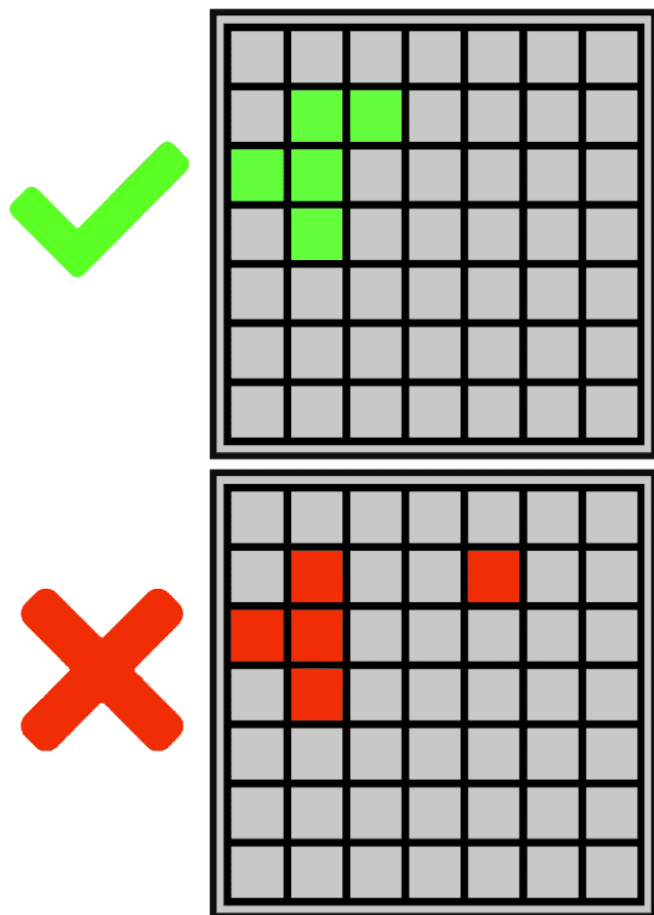
FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario.

Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Combina 5 o más símbolos conectados en cualquier parte de la cuadrícula para obtener una combinación ganadora.

Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra FEATURESPINS™ es 96.41%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra Tiradas del carroñero de la chatarrería es 96.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra Tiradas extremas del carroñero de la chatarrería es 96.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 12.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUPTIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**