

REGLAS DE JUEGO

JUNKYARD KINGS 2

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

¡Vuelve a dominar el patio en "Junkyard Kings 2"!

¡El desguace está de regreso y más ruidoso que nunca! "Junkyard Kings 2" lleva a los jugadores a un mundo de motores rugientes, chispas voladoras y un caos metálico imparabile. Los reyes han regresado a su trono: el depósito de chatarra, y están aquí para reconstruir, recargar y desatar el caos.

Este juego de clúster cascada 7x7 está lleno de energía salvaje y mecánicas potentes. Conecta 5 o más símbolos para crear ganancias explosivas mientras los multiplicadores y los símbolos Wild toman el control de la cuadrícula. Observa cómo los símbolos Wild Caminando se extienden por los carretes y los símbolos Wild Amplificador potencian los Multiplicadores de celda.

En el Juego de Bonificación, el desguace realmente cobra vida. Los símbolos Wild Caminando Permanente y los símbolos Wild Amplificador Permanente activan efectos compuestos, llevando cada giro un paso más cerca de la locura metálica total.

Con un potencial de ganancia máxima de 20 000 veces tu apuesta, "Junkyard Kings 2" ofrece una mezcla de actitud, adrenalina y puro caos industrial: solo los más audaces sobreviven en el desguace.

La ganancia máxima se puede lograr en todos los modos de juego.

FUNCIONES

MULTIPLICADORES DE CELDA



Cuando un símbolo en una celda forma parte de una combinación ganadora, el multiplicador de esa celda aumenta en +1x.

Inicialmente, las celdas no tienen multiplicador activo. La primera ganancia activa un multiplicador de 2x.

El multiplicador aumenta después de que se calculan las ganancias.

El Multiplicador de celda se aplica a cualquier ganancia que incluya un símbolo de esa celda.

Si una combinación ganadora incluye símbolos en varias celdas con multiplicadores, sus valores se suman y luego se aplican a la ganancia.

Los Multiplicadores de celda son progresivos durante todas las cascadas, pero se reinician a 1x al inicio de cada nuevo giro.

El multiplicador máximo para una sola celda es 100x.

Nota: Los Multiplicadores de celda del giro que activa la función no se transfieren al Juego de Bonificación.

SÍMBOLO WILD AMPLIFICADOR



Puede aparecer durante el juego base y los Juegos de Bonificación.

Cuando cae, aumenta el multiplicador de la celda en la que aterrizó antes de calcular cualquier ganancia.

El símbolo agregará un valor aleatorio o multiplicará el multiplicador actual de la celda.

Valores aditivos posibles: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x.

Valor multiplicativo posible: x2.

El símbolo en sí se transforma en un símbolo Wild regular.

Nota: Si un símbolo Wild Amplificador cae en una celda sin multiplicador:

Un valor aditivo establece el multiplicador de la celda a sí mismo.

El valor multiplicativo establece el multiplicador en x2.

SÍMBOLO WILD AMPLIFICADOR PERMANENTE



Puede aparecer durante el juego base y los Juegos de Bonificación.

El comportamiento es el mismo que el de SÍMBOLO WILD AMPLIFICADOR.

Permanece en la cuadrícula después de aumentar el Multiplicador de celda.

Después de una ganancia, si el símbolo Wild Amplificador Permanente forma parte de la victoria, se mueve a una nueva celda aleatoria que también formaba parte de la combinación ganadora.

Cuando se mueve, revela un nuevo valor aditivo o multiplicativo y lo aplica a su nueva celda antes del cálculo de la siguiente ganancia.

No se puede mover a una celda ocupada por un símbolo FS Scatter, un símbolo Wild Caminando, un símbolo Wild Amplificador, un símbolo Wild Caminando Permanente u otro símbolo Wild Amplificador Permanente.

Permanece en la cuadrícula durante todas las cascadas extra, pero se elimina al inicio de un nuevo giro en el juego base.

Es permanente hasta el final del Juego de Bonificación.

En cada nuevo giro, se mueve a una celda aleatoria y aumenta su valor de multiplicador antes de calcular las ganancias.

También seguirá moviéndose a una nueva celda ganadora después de cada ganancia en la que participe.

Sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.

SÍMBOLO WILD CAMINANDO



Puede aparecer durante el juego base y los Juegos de Bonificación.

Cuando cae, se mueve aleatoriamente por la cuadrícula entre 2 y 10 pasos, dejando un rastro de símbolos Wild normales.

Se activa antes de que se calculen las ganancias.

No puede moverse fuera de la cuadrícula.

No puede pisar el símbolo FS Scatter ni ningún otro símbolo Wild especial.

Deja de moverse cuando alcanza su máximo de pasos o si no quedan movimientos válidos.

SÍMBOLO WILD CAMINANDO PERMANENTE



Solo puede aparecer durante el Juego de Bonificación.

No puede aparecer durante las cascadas.

El comportamiento es el mismo que el de SÍMBOLO WILD CAMINANDO.

Es permanente hasta el final del Juego de Bonificación.

Se activa solo una vez por giro y no vuelve a activarse durante las cascadas adicionales.

En cada nuevo giro, cae en una nueva celda aleatoria y crea un nuevo rastro de símbolos Wild.

SÍMBOLO WILD



Sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.

Puede aparecer durante el juego base y los Juegos de Bonificación.

JUNKYARD JIVE



3 símbolos FS Scatter inician el Juego de Bonificación con 10 Giros Gratis.

Este Juego de Bonificación mantiene las mecánicas del juego base y además utiliza nuevas mecánicas descritas a continuación.

Durante el Juego de Bonificación, los Multiplicadores de celda son progresivos.

Cada símbolo FS Scatter durante el Juego de Bonificación añade +1 giro gratis.

RULE THE YARD



4 símbolos FS Scatter inician el Juego de Bonificación con 10 Giros Gratis.

Este Juego de Bonificación utiliza la misma mecánica que el Juego de Bonificación de JUNKYARD JIVE con las diferencias descritas a continuación.

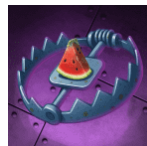
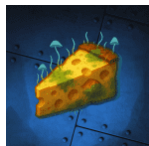
Se garantiza al menos un Símbolo Wild Amplificador Permanente o un Símbolo Wild Caminando Permanente en el primer giro.

Cada símbolo FS Scatter durante el Juego de Bonificación añade +1 giro gratis.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



36+	50,00	50,00	50,00	50,00
25-35	40,00	40,00	40,00	40,00
22-24	20,00	20,00	20,00	20,00
19-21	16,00	16,00	16,00	16,00
16-18	12,00	12,00	12,00	12,00
14-15	10,00	10,00	10,00	10,00
12-13	8,00	8,00	8,00	8,00
11	6,00	6,00	6,00	6,00
10	4,00	4,00	4,00	4,00
9	3,00	3,00	3,00	3,00
8	2,00	2,00	2,00	2,00
7	1,00	1,00	1,00	1,00
6	0,60	0,60	0,60	0,60
5	0,40	0,40	0,40	0,40



36+	100,00	200,00	600,00	1.000,00
25-35	60,00	60,00	200,00	400,00
22-24	40,00	40,00	100,00	200,00
19-21	30,00	30,00	50,00	50,00
16-18	20,00	20,00	30,00	30,00
14-15	16,00	16,00	20,00	20,00
12-13	12,00	12,00	16,00	16,00
11	8,00	8,00	12,00	12,00
10	6,00	6,00	8,00	8,00
9	4,00	4,00	6,00	6,00
8	3,00	3,00	4,00	4,00
7	2,00	2,00	3,00	3,00
6	1,20	1,20	2,00	2,00
5	0,80	0,80	1,20	1,20



36+

1.000,00

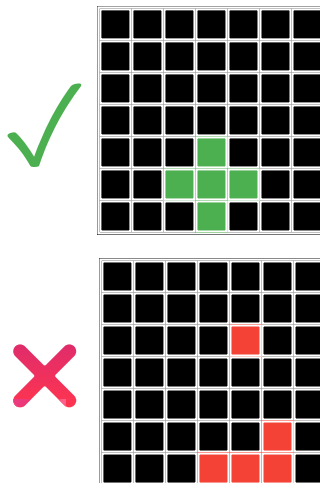
Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.29%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Combina 5 o más símbolos conectados en cualquier parte de la cuadrícula para obtener una combinación ganadora.

Tras cada premio se eliminan los símbolos ganadores y caen otros nuevos. Esto continúa hasta que no queden premios nuevos en los carretes.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 96.26%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra RUST RUSH FEATURESPINS™ es 96.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra JUNKYARD JIVE es 96.31%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra RULE THE YARD es 96.31%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 50,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 20 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

- Free spins (FS) - Giros Gratis
- Multiplier - Multiplicador
- Wild - Wild
- Sticky - Fijo
- Bonus game - Juego de Bonus
- Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**