

REGLAS DE JUEGO

JUMBO SAFARI



REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 12.500
4 - 2.500
3 - 500



5 - 1.250
4 - 500
3 - 250



5 - 500
4 - 250
3 - 100



5 - 375
4 - 100
3 - 50



5 - 250
4 - 50
3 - 25



5 - 250
4 - 50
3 - 25



5 - 250
4 - 50
3 - 25



5 - 250
4 - 50
3 - 25



5 - 100
4 - 10
3 - 5



5 - 100
4 - 10
3 - 5



5 - 100
4 - 10
3 - 5



5 - 100
4 - 10
3 - 5



5 - 12.500
4 - 2.500
3 - 500

Este es el símbolo WILD y
sustituye a todos los símbolos
excepto al SCATTER.
Puede aparecer en
todos los rodillos.



Este es el símbolo SCATTER.
Puede aparecer en todos los rodillos.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y ganar 15, 30 o 50 tiradas gratis respectivamente.

Antes de que comience la ronda, elija uno de los ocho cofres presentes en la pantalla para revelar un símbolo pagador aleatorio de animal para ser el símbolo apilado en la subsiguiente ronda de TIRADAS GRATIS.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, sobre los rodillos hay presentes premios económicos representados por cada símbolo pagador de animal. Los posibles valores iniciales desde el símbolo pagador de animal más bajo hasta el más alto son los siguientes: 20x la apuesta total para la RANA, 20x la apuesta total para el LORO, 20x la apuesta total para la SERPIENTE, 20x la apuesta total para el PEREZOSO, 30x la apuesta total para el COCODRILO, 40x la apuesta total para el ELEFANTE, 100x la apuesta total para el TIGRE y 1000x la apuesta total para el GORILA respectivamente.

Tras cada tirada, si no hay un premio de 5 iguales, los valores de todos los premios económicos se incrementan de la siguiente manera: 0.2x la apuesta total para la RANA, 0.2x la apuesta total para el LORO, 0.2x la apuesta total para la SERPIENTE, 0.2x la apuesta total para el PEREZOSO, 1x la apuesta total para el COCODRILO, 2x la apuesta total para el ELEFANTE, 4x la apuesta total para el TIGRE y 10x la apuesta total para el GORILA respectivamente.

Si aparece una combinación de 5 símbolos iguales, se otorga el premio económico con el mismo símbolo de animal. Todos los premios económicos se reinician a su valor inicial después de que se premie cualquiera de ellos.

Al final de la última tirada, se selecciona aleatoriamente un premio económico para ser premiado si no aparece ninguna combinación de 5 símbolos iguales durante la ronda.

La función no puede volverse a lanzar.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 3.000x la apuesta. Si el premio total de una función alcanza 3.000x la apuesta, la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las funciones restantes se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 10x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 5x - Juego Normal.

COMPRA TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

Al comprar la ronda de TIRADAS GRATIS se garantiza que aparecerán 3, 4 o 5 símbolos SCATTER en la tirada originadora.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

El RTP teórico de este juego es del 94.53%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 94.52%

El RTP del juego al usar "COMPRES TIRADAS GRATIS" es del 94.52%



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 25

APUESTA MÁXIMA: 200.000

CÓMO JUGAR


Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

 abre la página de Información.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.

 inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 3000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 3000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

 **JOKERBET**