

# REGLAS DE JUEGO

JUICY FRUITS MULTIHOLD

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.

5 - 500	5 - 300	5 - 200	5 - 125	5 - 75	5 - 75
4 - 100	4 - 75	4 - 50	4 - 35	4 - 20	4 - 20
3 - 25	3 - 16	3 - 12	3 - 9	3 - 7	3 - 7
5 - 75	5 - 50	5 - 50	5 - 50	5 - 50	
4 - 20	4 - 12	4 - 12	4 - 12	4 - 12	
3 - 7	3 - 5	3 - 5	3 - 5	3 - 5	



Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER. El símbolo WILD aparece en todos los rodillos. En el juego base, el símbolo WILD puede aparecer como un símbolo de 1x1, 2x2, 3x3, 4x4 o 5x5 posiciones.

5 - 500  
4 - 100  
3 - 25



Este es el símbolo SCATTER VERDE. Aparece en todos los rodillos.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la función de TIRADAS GRATIS y obtener 6 tiradas gratis.

La ronda de TIRADAS GRATIS se juega en hasta 4 matrices de 5x5, tiene una función progresiva y comienza con la matriz superior izquierda desbloqueada.

Cuando la ronda comienza, siempre hay presente en pantalla un símbolo WILD de 1x1, moviéndose a una posición aleatoria en cada tirada.



Puede aparecer un nuevo símbolo SCATTER DIAMANTE en las TIRADAS GRATIS en todos los rodillos. Todos los símbolos SCATTER DIAMANTE que aparezcan se recopilan en el símbolo WILD de la matriz en la que aparecieron, hasta el final de la ronda. Cada 3º recopilado en un WILD, se relanza la función, se otorga 1 tirada gratis adicional y el símbolo de WILD errante incrementa en tamaño progresivamente, primero a 2x2, luego a 3x3, 4x4 y, por último, a 5x5.

Tras el 4º relanzamiento en cada una de las matrices disponibles, la función no puede volver a relanzarse más.

Consiga 3 símbolos SCATTER VERDE durante la ronda para desbloquear la siguiente matriz en el siguiente orden: superior derecha, inferior izquierda y, por último, inferior derecha.

Los símbolos SCATTER VERDE solo aparecen en la última matriz desbloqueada. Cada vez que se desbloquea una nueva matriz se otorga 1 tirada gratis adicional.

Cada matriz tiene sus propias líneas de premio, idénticas a la primera. Las combinaciones ganadoras para cada matriz se forman y se pagan de forma separada.

Cada vez que se desbloquea una nueva matriz, ya contiene un símbolo WILD 1x1 errante que permanece en ella hasta el final de la ronda, y puede incrementar en tamaño recopilando símbolos SCATTER DIAMANTE.

Si se desbloquean dos matrices en la misma tirada, se otorgarán tiradas gratis adicionales dos veces.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 8.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 8.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

## COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

## REGLAS DEL JUEGO

### VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30
31	32	33	34	35
36	37	38	39	40
41	42	43	44	45
46	47	48	49	50

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Las ganancias por tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganas en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.

El RTP teórico de este juego es del 94.06%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 94.05%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 0,25 €

APUESTA MÁXIMA: 250,00 €

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.  
Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.  
Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y   aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta,  
desde el que puede modificar las denominaciones.



 abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

### MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual  
tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 8000X apuesta. Si el  
premio total de una ronda alcanza 8000X la apuesta, la ronda  
finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas  
las restantes funciones se anulan.

### TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y  
cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis,  
la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este  
campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo,  
la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo,

**la función TIR. AUTO. se detiene**  
**INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.**

 **JOKERBET**