

REGLAS DE JUEGO

JUDGEMENTAL

 **JOKERBET**

Conceptos básicos del juego

Judgemental es una tragaperras digital de 5 rodillos y 4 filas con función Judges, Re-Spins, función Bribe, función Aplauso, función Tomate, Free Spins, Super Free Spins y Pase VIP.

El juego comienza con 1024 formas de apuesta y distintos valores de apuesta. Si los símbolos coinciden en cualquier posición en tres o más rodillos adyacentes, desde el rodillo situado más a la izquierda hasta el rodillo situado más a la derecha, sin huecos, se obtiene un premio de forma de apuesta. Se crean más premios de forma de apuesta cuando aparecen más instancias del símbolo en los mismos rodillos que crean el premio de forma de apuesta más larga. Solo se paga la combinación más alta por símbolo. Se suman los premios simultáneos de distintas formas de apuesta.

Una forma de apuesta es igual al valor que se muestra en la Tabla de pagos multiplicado por cualquier multiplicador aplicable. Los valores de pago de los símbolos que aparecen en la tabla de pagos son dinámicos y cambian en función del valor de apuesta seleccionado.

Por cada premio de forma de apuesta que comience con una combinación de símbolos Wild, el pago de la forma de apuesta viene determinado por el pago más alto de una combinación de únicamente símbolos Wild o de una combinación ganadora de símbolos. Si el pago de las dos es igual, entonces el premio se paga como una combinación ganadora normal. Si el pago de los símbolos Wild es mayor, el premio se paga como la combinación de símbolos Wild.

Las formas de apuesta compuestas solo por símbolos Wild se pagan únicamente si la combinación ganadora de símbolos Wild tiene 5 símbolos de largo desde el rodillo más a la izquierda hasta el más a la derecha, excepto durante las Re-Spins, donde una combinación ganadora de al menos 3 símbolos Wild otorgará un premio.

Los símbolos Wild sustituyen a todos los símbolos, excepto a los símbolos Bribe, Tomato, Bonus, Super Bonus, Judge! y Super Judge!. La sustitución de símbolos Wild paga la combinación ganadora más alta posible en una forma de apuesta, de acuerdo con la tabla de pagos.

El pago máximo del juego es de 15000x la apuesta. Cuando la ganancia total supera este importe, la ronda de juego finalizará y se otorgarán 15000x veces la apuesta.

Ejemplo de cálculo y formas de apuestas

La combinación ganadora más larga de símbolos Mago es de 5 símbolos en los rodillos 1-5. El número de formas de apuesta ganadoras se calcula multiplicando el número de símbolos Mago en cada uno de estos rodillos: $2 \times 2 \times 1 \times 1 \times 2 = 8$ formas de apuesta ganadoras.



Función Judges



En lo alto de cada rodillo hay un Judge. Cada Judge lleva un multiplicador x2, x3, x4, x5, x6, x7, x8, x9, x10, x50 or x100 o un símbolo de Re-Spin.

Cuando cae un símbolo Judge!, activa al Judge en el mismo rodillo. Si cae un símbolo Super Judge!, todos los Judges se activan.



Cuando más de un Judge activo lleva un multiplicador, sus valores se suman y crean un multiplicador global. Todas las ganancias se multiplican por el multiplicador global y se añaden a la ganancia total.

Re-Spins

Las Re-Spins se otorgan cuando un símbolo Judge! cae en un rodillo con un Judge que lleva un signo de Re-Spin.

El Judge que activa las Re-Spins muestra un multiplicador y lo mantiene hasta el final de la función.

Durante los Re-Spins, el símbolo que más se repite en los rodillos se queda fijo, mientras que al principio todas las demás posiciones aparecen vacías.

Si dos o más símbolos aparecen el mismo número de veces, el de mayor valor se vuelve fijo. Los símbolos Bonus son fijos, pero los símbolos Judge! y Bribe no lo son.



Cuando aparece otro símbolo Judge! durante las Re-Spins en un rodillo con un Judge activo, se activa aleatoriamente uno de los Judges situado a la izquierda o a la derecha del Judge.

Si alguno de los Judges de la izquierda o de la derecha está activo, el inactivo se activa. Si ambos Judges están activos, ningún Judge se activa. Solo se aplican los multiplicadores que tienen mientras están activos.

Si durante las Re-Spins aparecen símbolos Judge! adicionales, el Judge situado en la parte superior de ese rodillo se activa y su multiplicador permanece activo hasta que finaliza la función.

Al final de las Re-Spins, los Judges activos con multiplicadores suman sus multiplicadores entre sí y los añaden a la ganancia final. Las Re-Spins terminan cuando no aparecen más símbolos nuevos en el rodillo.

Función Bribe



Un símbolo Bribe solo puede aparecer en un rodillo con un Judge activo que tenga un multiplicador.

Cuando cae un símbolo Bribe, muestra un valor +1, +2 o +3, que se suma al que lleva el Judge.

La función Bribe puede aparecer durante las Sticky Re-Spins, Free Spins o Super Free Spins.

Función Aplauso

La función Aplauso se activa de forma aleatoria y coloca uno o más símbolos Wild en cualquier rodillo, comenzando desde la fila inferior hacia arriba.

Si un rodillo se llena por completo con símbolos Wild, el Judge situado encima de ese rodillo se activa.



Función Tomate

Durante la función Tomate, aparece en los rodillos un número aleatorio de símbolos Tomate.

Cada Tomate forma una pila desde su posición de aterrizaje hasta la fila inferior, reemplazando cada símbolo a lo largo del camino con un número aleatorio de uno de los mismos símbolos de pago alto.



Los tomates pueden sustituir hasta 3 símbolos por cada posición por la que pasan al deslizarse abajo. Pueden aparecer símbolos adicionales de Bonus o Judge! en la parte inferior del rastro de tomate.

Free Spins y Super Free Spins



3 símbolos Bonus en los rodillos activan 8 Free Spins. 2 símbolos Bonus y 1 símbolo Super Bonus en los rodillos activan 8 Super Free Spins.

Los Judges activados en el juego principal cuando se otorgan las Free Spins o activados durante las Free Spins con los símbolos Judge! o Super Judge!, permanecen activos hasta el final de las Free Spins. En Super Free Spins, todos permanecen activos desde el principio.

Los Judges muestran distintos símbolos de premio en cada tirada. Durante las Free Spins, pueden mostrar un signo de +1, +2 o +3 que concede respectivamente +1, +2 o +3 Free Spins.

Tras cada tirada durante las Free Spins y las Super Free Spins, todos los multiplicadores activos de los Judges se combinan para multiplicar la ganancia de esa tirada.

Pase VIP

Cuando 2 símbolos Bonus caen en los rodillos, se activa el Pase VIP y los Judges pueden otorgar Free Spins o Super Free Spins.

Si 1 símbolo Bonus y 1 símbolo Super Bonus caen en los rodillos, los Judges podrían invitarte a las Super Free Spins.

Tabla de pagos

Valores de pago de los símbolos

Símbolos de pago alto		
		
5 0,60 4 0,30 3 0,15	5 0,60 4 0,30 3 0,15	5 0,50 4 0,25 3 0,12
		
5 0,40 4 0,20 3 0,12	5 0,30 4 0,15 3 0,12	5 0,25 4 0,12 3 0,10
Símbolos de pago bajo		
		
5 0,15 4 0,10 3 0,04	5 0,12 4 0,08 3 0,04	5 0,12 4 0,08 3 0,04
		
5 0,10 4 0,06 3 0,02	5 0,10 4 0,06 3 0,02	

Mecánica de pago



Si aparecen símbolos iguales en cualquier posición en tres o más rodillos adyacentes, empezando por el rodillo situado más a la izquierda hasta el rodillo situado más a la derecha, sin espacios, consigues un premio de forma de apuesta. Solo se paga la combinación ganadora de símbolos iguales más larga.

Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y partidas. Para obtener más información, consulta Rondas de juego inacabadas.

Retorno al jugador

El retorno teórico al jugador del juego es 94,12 %.

Apuestas

Para jugar, tienes que disponer de fondos suficientes para cubrir la apuesta. Puedes ver tu SALDO actual en la pantalla.

SALDO
500,00

Para empezar a jugar, selecciona primero el valor de la apuesta. Haz clic o toca "+" o "-" para aumentar o reducir la apuesta o directamente en el valor de la apuesta en el centro y selecciona un valor de apuesta de la lista desplegable. Ten en cuenta que la apuesta seleccionada se aplicará a todas las tiradas. Si tu saldo es insuficiente para jugar, la apuesta se reducirá automáticamente al valor de apuesta más alto disponible.



Apuesta mínima: 0,2

Apuesta máxima: 500

Cuando hayas elegido la apuesta, haz clic o toca el botón TIRAR para empezar a jugar.



Durante una tirada, haz clic/toca el mismo botón de nuevo para detener los rodillos más rápidamente si es posible.

Juego automático

El Juego automático te permite repetir la apuesta seleccionada durante un número determinado de rondas de juego.

Para iniciar el Juego automático, elige el valor de apuesta deseado y haz clic o toca el botón Juego automático.



En el panel Juego automático, puedes iniciar el Juego automático seleccionando el número de rondas en las que quieres repetir tu apuesta.



El número seleccionado de rondas de Juego automático se mostrará en el botón de Juego automático. El número de rondas restantes de Juego automático se actualizará cuando comience el Juego automático.



El importe total de tu apuesta de Juego automático se calcula multiplicando el número de rondas de Juego automático por el valor de tu apuesta. Se indica debajo de cada opción de Juego automático. El importe de apuesta de Juego automático restante también se mostrará debajo de la opción de Juego automático elegida, una vez que este haya comenzado.

Las rondas de Juego automático continuarán hasta que se haya alcanzado el número de rondas escogidas o el usuario detenga el juego, haciendo clic o tocando PARAR.



Cuando el Juego automático esté detenido, podrás volver a iniciarlo con la apuesta y el número de rondas previamente seleccionados haciendo clic o tocando en REPETIR.

Cuando el Juego automático está activado no es posible cambiar las apuestas. El jugador tiene que detener el Juego automático para cambiar las apuestas.

Otros controles

BOTÓN	FUNCIÓN
 	Haz clic o toca el botón SONIDO para activar o desactivar el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego. El botón y el deslizador pueden no estar disponibles en algunos dispositivos. Haz clic o toca el botón CONFIGURACIÓN para abrir un menú de ajustes modificables por el usuario: • Todos los sonidos: activa o desactiva el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego, si está disponible en tu dispositivo. • Efectos del juego y Música: Activa o desactiva los efectos del juego o la música. En caso contrario, puedes usar los controles deslizantes para ajustar el volumen. • Velocidad de juego: selecciona la velocidad de giro deseada: NORMAL, TIRADA RÁPIDA, TIRADA SUPERRÁPIDA. También puedes hacer clic en el botón TIRADA RÁPIDA, si está disponible en tu dispositivo, para cambiar de NORMAL a RÁPIDA, de RÁPIDA a SUPERRÁPIDA y de SUPERRÁPIDA a NORMAL.
	 • Pantalla intro: activa o desactiva la pantalla de presentación. • Barra espaciadora para tirar/detener tirada: activa/desactiva la opción de iniciar o detener una tirada utilizando la barra espaciadora.
	Haz clic o toca el botón HISTORIAL DE JUEGO para ver las rondas de juego que has jugado y sus resultados.

BOTÓN	FUNCIÓN
	Haz clic o toca botón CÓMO JUGAR para ver las reglas del juego.
	Haz clic o toca el botón PANTALLA COMPLETA para entrar en el modo de pantalla completa o haz clic/toca el botón SALIR DE PANTALLA COMPLETA para salir de él.
	

Idioma

Es posible cambiar el idioma del juego en la configuración. El idioma de la jurisdicción se aplica si las traducciones del juego no coinciden.

Juego responsable

El botón JUEGO RESPONSABLE permite acceder a la página que describe la política de juego responsable. Esta página muestra información y enlaces de utilidad acerca del uso responsable del juego online, y le informa sobre cómo limitar las sesiones de juego.



Rondas de juego inacabadas

Las rondas de juego no finalizadas se resuelven automáticamente tras un periodo de inactividad.

En caso de mal funcionamiento del hardware/software de juego, se anularán y reembolsarán todas las apuestas de juego afectadas.

Número de juego

Cada partida se identifica con un NÚMERO DE PARTIDA exclusivo.

21:10:10

Este número refleja la hora de comienzo de la partida en *horas:minutos:segundos* (en el huso horario GMT). Utiliza este código

numérico como referencia (o haz una captura de pantalla del mismo) si deseas ponerte en contacto con nuestro Departamento de Servicio al Cliente.

Teclas de acceso directo

Las teclas de acceso directo permiten realizar rápidamente funciones útiles del juego.

TECLA	FUNCIÓN
La tecla ESC puede utilizarse para:	
ESC	• Salir del modo de pantalla completa. • Cerrar una ventana emergente abierta (Historial de juego, Cómo jugar, Configuración, etc.)
La tecla BARRA ESPACIADORA se puede utilizar para:	
BARRA ESPACIADORA	• Iniciar una tirada (si está activada la opción “Barra espaciadora para tirar/detener tirada”). • Saltar algunas animaciones y, si es posible, terminar la ronda de juego antes.

Información técnica

Reglas del juego generadas:

2026-08-11 09:06:44

Versión del servidor de juego:

1.0

Terminología del juego

Término en inglés	Término traducido
Multiplier	Multiplicador
Free Spins	Tiradas Gratis

Término en inglés	Término traducido
Bribe	Soborno
Judge	Juez
Super Judge!	¡Super Juez!
Re-Spin	Volver a tirar
Sticky Re-Spins	Tiradas adicionales pegajosas
Wild	Comodín
Total	Total
Bonus	Bonificación
Super Bonus	Super bonificación
Spins	Tiradas
Super Free Spins	Supertiradas gratis

;

OK

 **JOKERBET**