

# REGLAS DE JUEGO

---

JOKER'S KINGDOM

 **JOKERBET**

# JOKER'S KINGDOM

## REGLAS DEL JUEGO

- *Joker's Kingdom es una máquina tragaperras con 3 rodillos y 1 única fila por cada uno.*
- *El botón Spin realiza una tirada de juego con la apuesta seleccionada*
- *El botón Auto Spin permite seleccionar un número de tiradas que se juegan de forma automática.*
- *Las opciones de tiradas automáticas son: 5, 10, 25, 50 y 100.*
- *Las combinaciones ganadoras y los pagos quedan especificados en la Pay Table (tabla de premios).*
- *El símbolo WILD puede sustituir a cualquier otro símbolo.*

## TEATRO

- *Tras cada tirada, el personaje ubicado en el teatro de la parte superior avanza en busca de tesoros.*
- *Al finalizar la tirada encontrará un cofre y se desvelará su contenido.*
- *Puede contener objetos sin valor o bien otros que ofrecen contenido valioso.*

## TESOROS

- *Los cofres pueden contener los siguientes objetos de valor:*
- *La LLAVE te da acceso al MINIJUEGO.*
- *La RULETA multiplica la apuesta de la tirada que la activó.*
- *Los multiplicadores de la ruleta son 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 10, 20, 25, 50, 100.*
- *El sombrero de JOKER ofrece una tirada especial bloqueando una o dos columnas con el símbolo WILD.*
- *Secuencia EXTRA. Tras cada RESPIN, si la máscara se torna verde obtendrás una tirada EXTRA más:*
- *Al aparecer ofrece un RESPIN inicial.*
- *Al finalizar el RESPIN, la máscara gira.*
- *Si se muestra de color verde ofrece un nuevo RESPIN.*

- En caso de mostrarse de color rojo finaliza la secuencia de RESPIN.
- Puede haber un total de 10 RESPINS en la secuencia.

## MINIJUEGO

- Tras conseguir una LLAVE (ver tesoros) se da acceso al minijuego.
- En él se deben abrir tantos cofres con premio como sea posible, uno tras otro.
- Para abrir un cofre basta con hacer click sobre él o tocarlo.
- Al abrir un cofre con premio se da la oportunidad de abrir uno más.
- Si al abrir un cofre aparece un bufón saltarín, el minijuego se dará por finalizado pasando al recuento de premios obtenido.

## BOTONES

### Botón

### Descripción



Lanza una tirada con la apuesta seleccionada



Permite elegir un número determinado de tiradas automáticas. No disponible en UK.



Con - y + se puede elegir el valor de la apuesta



*Selecciona la apuesta más alta disponible. Al pulsarlo de nuevo selecciona la apuesta previa que tenía el jugador.*



*Permite cambiar la apuesta. Versión para dispositivos móviles.*

## DEVOLUCIÓN AL JUGADOR

*El retorno estimado para el jugador (RTP) es del 95,72%*

- *Apuesta mínima: 0,25*
- *Apuesta máxima: 100.000 veces la apuesta mínima*

*Cualquier cantidad múltipla de la apuesta mínima se considera una apuesta válida dentro del rango ofrecido.*

*Los valores son configurables por cada operador.*

*Hit rate: 43,69%*

## INFORMACIÓN ADICIONAL

*Los pagos se actualizan dinámicamente en base a la apuesta seleccionada.*

*Las partidas no finalizadas son resueltas de forma automática y las ganancias correspondientes de las mismas las recibirá el jugador cuando regrese al juego.*

*En caso de error durante una partida, las apuestas y pagos afectados son anulados.*

*Si el jugador abandona una partida sin finalizar, pueden suceder dos escenarios:*

- 1. El ciclo estaba completo y sólo faltaba abonar los premios. En este caso, el premio se abona de forma automática y se da la partida por finalizada.*
- 2. La partida está pendiente todavía de que sucedan diversos eventos o acciones del jugador. En este caso la partida se almacena de forma permanente en la BBDD, y se restaura cuando el jugador vuelve a entrar.*

# OK

**JOKERBET** .es