

# REGLAS DE JUEGO

---

JOKER'S EDGE

 **JOKERBET**

## **Joker's Edge**

### **E Reglas**

- Este juego tiene un RTP medio de 95.1%
- Este juego tiene una apuesta mínima de €0.10
- Este juego tiene una apuesta máxima de €50.00
- Joker's Edge es un juego videotragaperras compuesto por 3 carretes (denominados carretes 1, 2, y 3). Cada carrete tiene 3 símbolos de altura.
- Sus características incluyen: Wilds, un símbolo del colector y
- Hold & Win.

### **≡ Wilds**

- Los símbolos Wild pueden aparecer en los carretes 1, 2 y 3.
- Los Wilds sustituyen a todos los símbolos no especiales.
- Los Wilds pagan como el símbolo no especial de más valor.

### **#= Símbolos en efectivo (Cash Symbols)**

- Los símbolos en efectivo son los símbolos especiales de monedas, que cuentan con un valor en efectivo, y los símbolos de premio especiales Mini/Minor/Major/Mega.
- Los símbolos en efectivo solo pueden aparecer en los carretes 1 y 3.
- Los valores en efectivo en los símbolos especiales de monedas pueden ir de 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x.
- Cuando se acumulan, los símbolos de premio especiales
- Mini/Minor/Major/Mega concederán el premio respectivo mencionado en la parte superior de los carretes.

### **i Hold & Win**

- Conseguir un símbolo especial del colector en el 2º carrete y como mínimo 1 símbolo en efectivo en el 1er y 3er carretes
- activará la función Hold & Win.
- Durante la función Hold & Win, cada vez que aparezca un símbolo en efectivo en los carretes, este será acumulado por el símbolo especial del colector.
- En la función Hold & Win pueden aparecer varios símbolos especiales del colector, y cada uno de ellos acumulará individualmente los valores en efectivo de los símbolos en efectivo.
- Cuando aparece un símbolo especial del colector, se restablecerá el contador de giros de la función Hold & Win en 3.
- Cuando aparece un símbolo en efectivo y se acumula inicialmente, se restablecerá el contador de giros de la función
- Hold & Win en 3.
- El símbolo en blanco aparecerá durante el Hold & Win y no tiene valor ni puede formar premios.
- = Lluvia de monedas (Coin Shower)
- Durante cualquier giro, los símbolos en efectivo pueden activar aleatoriamente la función de lluvia de monedas. Cuando se activa, se añaden símbolos en efectivo adicionales a los carretes, colocando potencialmente varios símbolos en un solo carrete.
- Esta función también garantiza el acceso a Hold & Win.

:= Líneas de premio (Winlines)

- Este juego ofrece %w líneas de premio que van de izquierda a derecha por los carretes.
- Una combinación ganadora se crea al combinar símbolos que aparezcan en carretes consecutivos, empezando por el carrete 1, a lo largo de una línea de premio activa.

- Los premios en varias líneas de premio se suman y se conceden en base a la apuesta total.
- Todas las combinaciones ganadoras y los pagos siguen la tabla de pagos del juego.
- Los premios del colector, incluyendo los premios Mini/Minor/Major/Mega, se pagarán junto a cualquier ganancia obtenida en líneas de premio.

#### E Simbolo especial del colector (Special Collector Symbol)

- El símbolo especial del colector solo puede aparecer en el 2º
- carrete.
- El símbolo especial del colector acumulará cualquier
- multiplicador de apuesta o valor de premio en los símbolos en efectivo que aparezcan mientras esté presente en el tablero.

#### #E Función de regiro (Respin Feature)

- La función de regiro se activa cuando un símbolo del colector y un símbolo en efectivo aparezcan en los carretes. Solo volverán a girar los carretes sin un simbolo en efectivo.
- Si aparece un símbolo en efectivo nuevo durante el regiro, el juego pasa a la función Hold & Win.
- Si no aparece ningún símbolo en efectivo adicional, el colector se activa, recogiendo y concediendo el valor que aparezca en el símbolo en efectivo existente.

#### #= Simbolo del Comodín (Joker Symbol)

- Durante Hold & Win, cuando este simbolo aparece añade un valor de multiplicador a la celda en la que está y desaparece.
- El multiplicador empieza en x2.
- Cualquier multiplicador adicional que aparezca en la misma
- celda aumentará el multiplicador en 1.

- El multiplicador multiplica cualquier valor en efectivo que aparezca posteriormente en la celda.
- Si es un Símbolo en Efectivo, tendrá su multiplicador de apuesta escalado por el multiplicador.
- Si es un Símbolo Especial del Colector, tendrá su valor final escalado por el multiplicador antes de ser concedido.
- Cuando aparezca un símbolo del Comodín, se restablecerá el contador de giros de la función Hold & Win en 3.

#### ¡E Información adicional

- El límite máximo de pago acumulado total es la cantidad de la apuesta x5000.
- Si se alcanza el pago máximo, todos los giros restantes se detendrán y se concederá el pago máximo.
- El juego base y la función Hold & Win cuentan con juegos de carretes distintos.
- Para obtener más información sobre los procedimientos utilizados para gestionar las rondas de juegos sin terminar, consulta el sitio web del juego.
- Para obtener más información sobre el tiempo después del cual las sesiones de juego inactivas terminan automáticamente, consulta el sitio web del juego.
- Si se produce un mal funcionamiento del hardware/software de juego, todos los pagos y apuestas del juego afectados se anularán y se reembolsarán todas las apuestas afectadas.
- La apariencia de la interfaz de usuario con el tiempo no afecta al RTP del juego ni a las probabilidades de activar una función.
- Actualizado por última vez el 08/07/2025
- V 1.9113.23.1

# OK

 **JOKERBET**