

# REGLAS DE JUEGO

---

JOKER WHEEL





# JOKER WHEEL

# JOKER WHEEL

## REGLAS DEL JUEGO

- *Joker Wheel es una máquina tragaperras de geometría 3x5.*
- *Tiene 30 líneas de pago diferentes.*
- *El botón Spin realiza una tirada de juego con la apuesta seleccionada.*
- *El botón Auto Spin permite seleccionar un número de tiradas que se juegan de forma automática.*
- *Si una línea opta a más de un premio, se prioriza la combinación de mayor valor.*
- *Se agregan ganancias simultáneas o coincidentes en diferentes líneas de pago.*
- *Las combinaciones ganadoras y los pagos quedan especificados en la Pay Table (tabla de premios).*
- *Las combinaciones de símbolos funcionan de izquierda a derecha.*
- *Los símbolos de FREE SPINS únicamente aparecen en los rodillos centrales (2, 3 y 4). Con tres repeticiones de este símbolo se paga el valor de la apuesta X1.*

## EXPANDING WILD y SCATTERS

- *El símbolo expanding Wild aparece solo en el rodillo central y se expande ocupando toda la columna.*
- *Tras la resolución de premios, se produce un respin en el resto de rodillos.*
- *Los símbolos Scatter ofrecen diferentes premios (ver tabla de premios).*
- *Estos símbolos aparecen tanto en el juego base como en la fase de tiradas gratis.*

## RULETA DE PREMIOS

- *Conseguir 3 símbolos Wheel permiten acceder a una ruleta de premios.*
- *La ruleta de premios consiste en una tirada donde se pueden ganar multiplicadores de apuesta por línea.*
- *Los multiplicadores de apuesta que se pueden obtener son x30, x35, x40, x50, x75, x80, x100, x150, x200, x250, x300, x400, x500, x750 y x2000.*
- *La ruleta de premios se juega con el nivel de apuesta de la tirada que la activó.*

## TIRADAS GRATIS

- *Conseguir 3 símbolos FREE SPINS da acceso a la fase de tiradas gratis.*
- *Antes de comenzar la fase se realiza una tirada de Doble Ruleta.*
- *En el interior de la Doble Ruleta se decide con qué multiplicador se juega la fase: x2 o x3*
- *En el exterior de la Doble Ruleta se puede obtener un Power Up o el número de tiradas con el que se jugará la fase: 5, 8, 10, 15, 20 o 25.*
- *El Power Up efectúa una nueva tirada exterior incrementando en 5 unidades todos los valores.*
- *El Power Up no se puede conseguir más de dos veces.*
- *Conseguir 3 símbolos FREE SPINS durante la fase añade cinco tiradas gratis adicionales.*
- *La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales.*
- *Esta fase se juega con el nivel de apuesta de la tirada que la activó.*

## BOTONES

<b>Botón</b>	<b>Descripción</b>
	<i>Lanza una tirada con la apuesta seleccionada</i>
	<i>Permite elegir un número determinado de tiradas automáticas.</i>
	<i>Permite elegir el valor de la apuesta.</i>
	<i>Permite cambiar la apuesta. Versión para dispositivos móviles.</i>
	<i>Selecciona la apuesta más alta disponible. Al pulsarlo de nuevo selecciona la apuesta previa que tenía el jugador.</i>

## DEVOLUCIÓN AL JUGADOR

*El retorno estimado para el jugador (RTP) es: 88.31%, 90.35%, 92.01%, 94.13%*

- Apuesta mínima: 0,10
- Apuesta máxima: 100.000 veces la apuesta mínima

*Cualquier cantidad múltiple de la apuesta mínima se considera una apuesta válida dentro del rango ofrecido.*

*Los valores son configurables por cada operador.*

## INFORMACIÓN ADICIONAL

*Los pagos se actualizan dinámicamente en base a la apuesta seleccionada.*

*Las partidas no finalizadas son resueltas de forma automática y las ganancias correspondientes de las mismas las recibirá el jugador cuando regrese al juego.*

*En caso de error durante una partida, las apuestas y pagos afectados son anulados.*

*Si el jugador abandona una partida sin finalizar, pueden suceder dos escenarios:*

1. *El ciclo estaba completo y sólo faltaba abonar los premios. En este caso, el premio se abona de forma automática y se da la partida por finalizada.*
2. *La partida está pendiente todavía de que sucedan diversos eventos o acciones del jugador. En este caso la partida se almacena de forma permanente en la BBDD, y se restaura cuando el jugador vuelve a entrar.*



**JOKERBET**