

REGLAS DE JUEGO

JOKER SPIN & ROLL



Joker Spin & Roll™

Tragaperras de 5 carretes y 10 líneas

Cómo jugar:

- La pantalla inicial muestra las funciones del juego.
- Pulse el botón ► para empezar a jugar.
- Para abrir los ajustes de apuesta pulse el botón **APUESTA**.
- Seleccione su apuesta total en el menú desplegable y presione **Confirmar**.
- Pulse **GIRAR** para girar los carretes con la apuesta actual.
- En caso de darse un giro ganador, el campo **PREMIO** muestra las ganancias acumuladas.
- En cada Línea de premio solo se pagará la mejor combinación ganadora, mientras que las ganancias simultáneas en Líneas de premio distintas se acumularán.
- Los premios se calculan según la tabla de premios.

Auto Juego:

- En el Auto Juego los carretes giran automáticamente.
- Para mostrar la lista de opciones, mantenga pulsado el botón Girar, seleccione en el menú desplegable el número de giros que se jugarán automáticamente y después pulse **Iniciar**.
- Durante el auto juego se mostrará el número de giros restantes.
- El Auto Juego termina cuando:
 - Los carretes han girado el número de veces determinadas.
 - No tiene fondos suficientes para el siguiente giro.
 - Se ha activado una función.
- Puede detener el Auto Juego pulsando **DETENER AUTO JUEGO**.

Tabla de premios:

- Para abrir la tabla de premios, pulse **INFO..**
- Para desplazarse por la tabla de premios, desplácese hacia arriba o abajo o deslice la pantalla.
- Para cerrar la página de referencia y volver al juego, pulse el botón flecha atrás.

Líneas de Premio:

- En este juego se juega con una cantidad fija de 10 líneas de premio activas.
- Las líneas de premio están representadas por líneas que aparecen encima de los carretes como se muestra en la tabla de premios.

- Las combinaciones ganadoras deben empezar por el carrete de más a la izquierda y el mismo símbolo tiene que estar en carretes consecutivos en la misma línea de premio.
- 3 o más símbolos coincidentes en cualquier lugar de los carretes consecutivos de izquierda a derecha activan un premio.

Límite máximo de ganancias:

- La cuantía del premio más alto del juego tiene un límite máximo. Para más información lea los Términos y Condiciones.

Símbolo Bonus:

- El símbolo con la palabra "BONUS" es el símbolo **BONUS**.
- El símbolo **BONUS** también actúa como el símbolo **COMODÍN** del juego y puede sustituir a todos los símbolos.
- Los símbolos **BONUS** sólo aparecen en los carretes 2, 3 y 4.

Ronda Joker Dice:

- Obtener 3 símbolos **BONUS** en los carretes 2, 3 y 4 del juego principal activa el **Bonus Joker**.
- Si el tiempo lo permite, juegue giros adicionales pagados en la ronda **Joker Dice** antes del **Bonus Joker** para aumentar su multiplicador de premios posible.
- Pulse **CONTINUAR** para iniciar la ronda **Bonus Joker**.
- Pulse **JUGAR** para iniciar la ronda **Joker Dice**.
- En la ronda **Joker Dice**, encontrará 2 dados y un carrete con multiplicadores entre los dados.
- Empareje el color de 2 dados para ganar un multiplicador aleatorio mostrado en el centro:
 - **Combinación Rosa** activa el multiplicador, que se recogerá al final de la ronda del **Bonus Joker** si el resultado de los dados es par.
 - **Combinación Azul** activa el multiplicador, que se recogerá al final de la ronda del **Bonus Joker** si el resultado de los dados es impar.
 - La **Combinación Dorada** dobla el multiplicador que recibe. Se asignará al azar a la caja de la **Combinación Rosa** o **Azul**, que se recogerá al final de la ronda del **Bonus Joker** el resultado de los dados es par o impar, respectivamente.
- Los multiplicadores posibles son: x0, x3, x5, x7, x10, x20, x30 o x50.
- **Importante:** puede jugar giros adicionales con la apuesta actual o aumentarla pulsando el botón **APUESTA**. Cambiar la apuesta total afectará al importe de los multiplicadores que aparecen en el carrete central.
- Pulse **BONUS JOKER** para iniciar la ronda **Bonus Joker** en cualquier momento.

Ronda de Bonus Joker:

- Durante la ronda **Bonus Joker**, se le presentarán los 6 resultados de los dados. Junto a cada resultado de los dados hay un multiplicador aleatorio.
- Los multiplicadores posibles son: x10, x12, x15, x20, x25, x30, x35, x40, x45, x50, x60, x70, x80, x100, x150, x200, x300 y x500.
- Una vez se generan los 6 multiplicadores, se lanzan los dados inferiores y se muestra el resultado.
- Ha recibido el multiplicador correspondiente.
- Si hay multiplicadores adicionales adquiridos en la ronda **Joker Dice**, se sumarán al multiplicador recibido en el **Bonus Joker**, según los resultados de los dados.

Modo Apuesta Extra:

- En el juego principal, puede activar el modo **Apuesta Extra** para seleccionar una de dos opciones:
 - Por 5x el valor de su Apuesta Total, elija la opción **6 veces más posibilidades de activar el bonus** y aumente la probabilidad de activar la ronda **Bonus Joker**.
 - Por 30x el valor de su Apuesta Total, elija la opción **Activa el bonus cada pocos giros** y aumente significativamente la probabilidad de activar la ronda **Bonus Joker**.
- Pulse **Apuesta Extra** para activar o desactivar el modo.
- Jugar en el modo **Apuesta Extra** aumenta su apuesta total.
- Habilitar la **Apuesta Extra** no cambia los pagos.

Chat en vivo:

- Para abrir el chat en vivo, pulse el botón **Chat** en la parte inferior derecha de la pantalla.
- El chat en vivo tiene un retraso de 5 segundos entre mensajes de un usuario.
- Un mensaje puede tener como máximo 160 caracteres, incluyendo espacios.
- En el chat no pueden usarse palabras, GIF o enlaces ofensivos.

Retorno al Jugador:

- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) para la apuesta estándar es del 95.47% cuando se juegan giros adicionales en la ronda **Joker Dice** y 95.47% cuando se participa directamente en la ronda del **Bonus Joker**.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) para de la apuesta extra **6 veces más posibilidades de activar el bonus** es del 95.44% cuando se juegan giros adicionales en la ronda **Joker Dice** y 95.44% cuando se participa directamente en la ronda del **Bonus Joker**.
- El porcentaje teórico de retorno al jugador (RTP) para de la apuesta extra **Activa el bonus cada pocos giros** es del 95.44% cuando se juegan giros adicionales en la ronda **Joker Dice** y 95.45% cuando se participa directamente en la ronda del **Bonus Joker**.

- El valor del RTP es el retorno teórico al jugador, calculado dividiendo las ganancias totales por las apuestas totales a partir de 30000000000 rondas de juego simuladas.

Nota sobre desconexiones:

- Si pierde la conexión a Internet durante:
 - Un giro, los carretes mostrarán el resultado cuando se reconecte y cualquier ganancia se añadirá a su saldo.
 - Una función de bonus o en el giro activador, se le dirigirá a la función cuando se reconecte.
 - Auto Juego, el giro se completará automáticamente pero no se iniciarán giros adicionales.
- Para ver el resultado de su ronda anterior tras reiniciar sesión en el portal, pulse el icono del historial de juego en la barra de herramientas inferior.

Las fallos de funcionamiento anulan todos los premios y jugadas.

OK

 **JOKERBET**