

REGLAS DE JUEGO

JOKER 50 DELUXE

 **JOKERBET**

Joker 50 Deluxe

Joker 50 Deluxe es un video tragamonedas de 6 rodillos con un símbolo Wild y un símbolo Scatter que otorga Giros Gratis.

El juego tiene 50 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

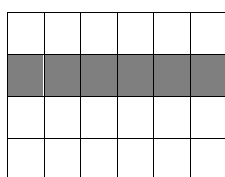
LÍMITES DE JUEGO



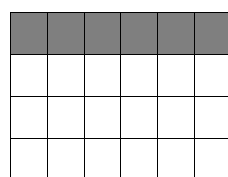
El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

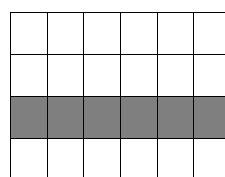
El juego tiene 50 líneas de pago fijas.



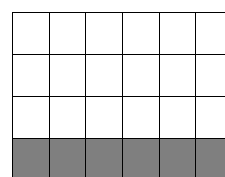
1



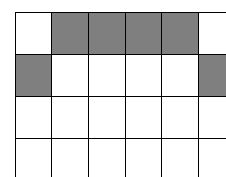
2



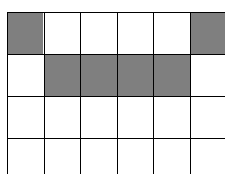
3



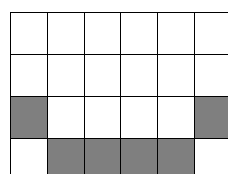
4



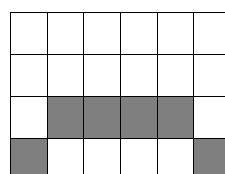
5



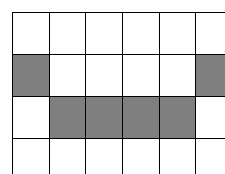
6



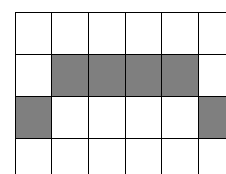
7



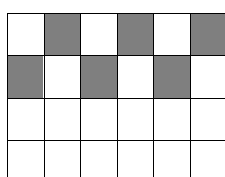
8



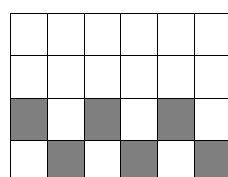
9



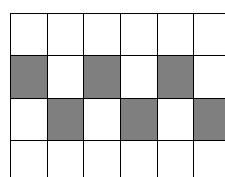
10



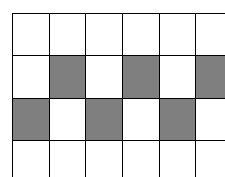
11



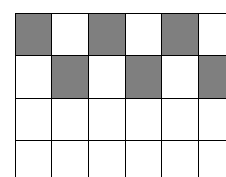
12



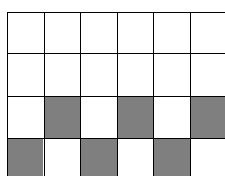
13



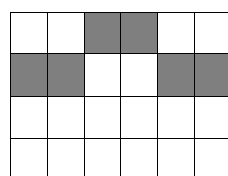
14



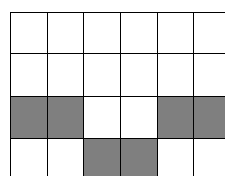
15



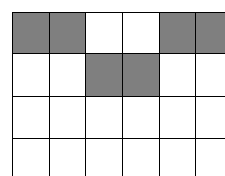
16



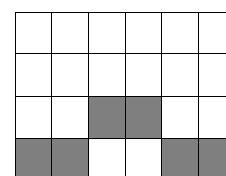
17



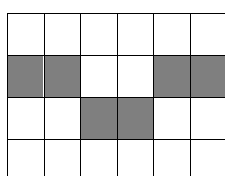
18



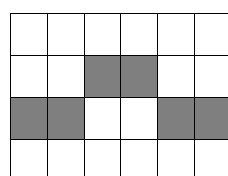
19



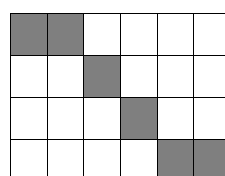
20



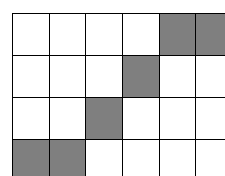
21



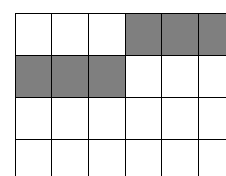
22



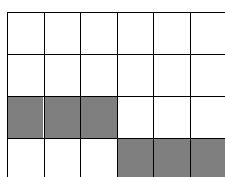
23



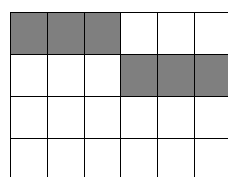
24



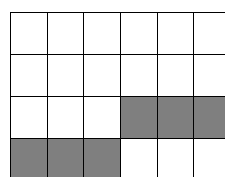
25



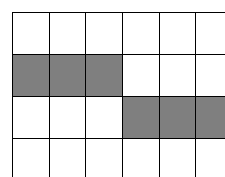
26



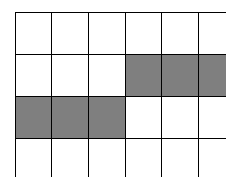
27



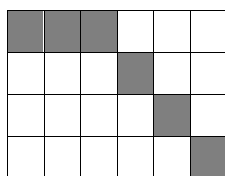
28



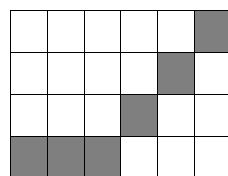
29



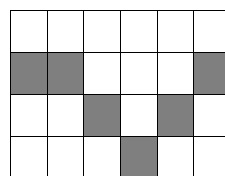
30



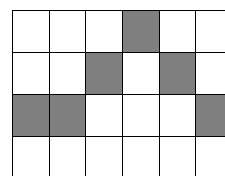
31



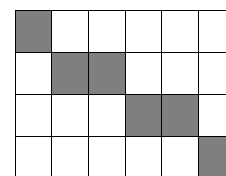
32



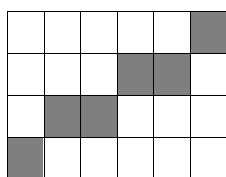
33



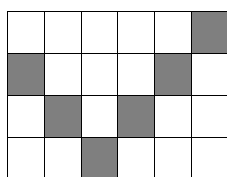
34



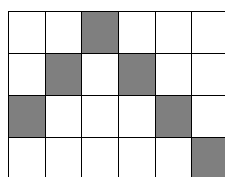
35



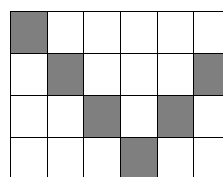
36



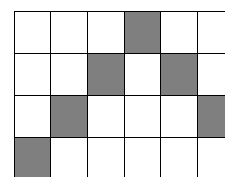
37



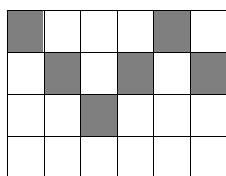
38



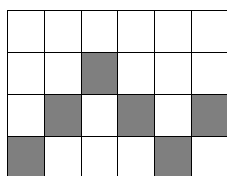
39



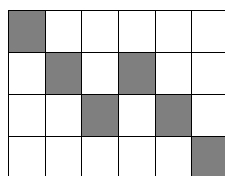
40



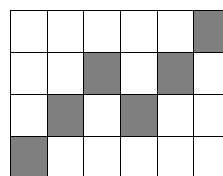
41



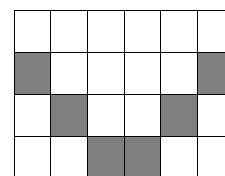
42



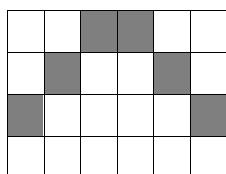
43



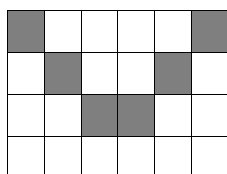
44



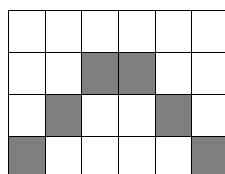
45



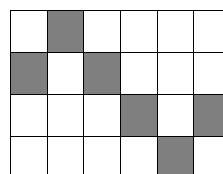
46



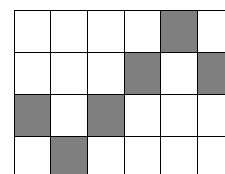
47



48



49



50

SÍMBOLO WILD



El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos, excepto el símbolo Scatter.

GIROS GRATIS

Cuando 3 o más símbolos Scatter aterrizan en cualquier lugar en los rodillos, se obsequian Giros Gratis según la Tabla de pago.

Los Giros Gratis se pueden reactivar.

Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

RIESGO

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.







Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.


Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

El Joker sustituye a cualquier color.

TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (6x)	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Estrella (Scatter symbol)	40 Giros Gratis	30 Giros Gratis	20 Giros Gratis	10 Giros Gratis
	Joker (Wild symbol)	50x	15x	4x	1x
	Rojo 7	20x	6x	2x	0.5x
	Azul 7	20x	6x	2x	0.5x
	Baya	15x	5x	1.5x	0.4x
	Pera	15x	5x	1.5x	0.4x
	Uva	10x	4x	1x	0.3x
	Melón	10x	4x	1x	0.3x
	Cereza	5x	2x	0.5x	0.1x
	Ciruela	5x	2x	0.5x	0.1x
	Naranja	5x	2x	0.5x	0.1x

Simbolo	Nombre	x apuesta total (6x)	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)
	Limón	5x	2x	0.5x	0.1x

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.



El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.



El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.



El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.



El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.



El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.



El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.



El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.



El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.



El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.

OK

JOKERBET .es