

# REGLAS DE JUEGO

---

JOHN HUNTER AND THE MAYAN GODS



## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 500  
4 - 250  
3 - 100



5 - 400  
4 - 200  
3 - 50



5 - 300  
4 - 125  
3 - 20



5 - 250  
4 - 100  
3 - 20



5 - 200  
4 - 50  
3 - 10



5 - 200  
4 - 50  
3 - 10



5 - 100  
4 - 20  
3 - 5



5 - 100  
4 - 20  
3 - 5



5 - 100  
4 - 20  
3 - 5



5 - 100  
4 - 20  
3 - 5

Este símbolo es el WILD y sustituye a todos los símbolos salvo al de .

El símbolo WILD aparece en los rodillos 2, 3 y 4. Cuando aparece un símbolo WILD y puede formar una combinación ganadora, se expande verticalmente para completar todo el rodillo.



Este es el símbolo SCATTER. Aparece en todos los rodillos. 3 o más símbolos SCATTER originan la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS.

5x SCATTER pagan 50x la apuesta total  
4x SCATTER pagan 20x la apuesta total  
3x SCATTER pagan 2x la apuesta total











## TIRADAS GRATIS

Consiga 3 o más símbolos SCATTER para originar la FUNCIÓN DE TIRADAS GRATIS. La función es progresiva con las tiras de los rodillos cambiando según aumenta el nivel. La ronda comienza con 12 tiradas gratis.

La función comienza en el nivel 1.

Durante la ronda, cuando aparece 1 símbolo WILD, añade más tiradas gratis y el nivel aumenta en 1. Cuando aparecen 2 símbolos WILD, añaden 3 tiradas gratis más y el nivel aumenta en 2. Cuando aparecen 3 símbolos WILD, añaden 5 tiradas gratis más y el nivel aumenta en 3.

La progresión de niveles es la siguiente:

- Nivel 2 - Todos los  en las tiras del rodillo se convierten en  hasta el final de la ronda.
- Nivel 3 - Todos los  en las tiras del rodillo se convierten en  hasta el final de la ronda.
- Nivel 4 - Todos los  en las tiras del rodillo se convierten en  hasta el final de la ronda.
- Nivel 5 - Todos los  en las tiras del rodillo se convierten en  hasta el final de la ronda.
- Nivel 6 - Todos los  en las tiras del rodillo se convierten en  hasta el final de la ronda.

La ronda termina cuando no restan más tiradas gratis.

Consiga 3 o más símbolos SCATTER durante la ronda de TIRADAS GRATIS para relanzar la función y añadir 12 tiradas gratis más.

¡Sin límites!

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## REGLAS DEL JUEGO

**VOLATILIDAD** ⚡⚡⚡⚡

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Solo se paga el premio más alto por combinación ganadora en la misma línea de pago.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los premios se multiplican por la apuesta base.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en créditos.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

El RTP teórico de este juego es del 94.43 %



APUESTA MÍNIMA: 0,10 €

APUESTA MÁXIMA: 100,00 €

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las

jugadas.

## CÓMO JUGAR

Pinche los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta. Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual. Pinche en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

### PANTALLA DE INFORMACIÓN



sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

## TIR. AUTO.

Pinche en los botones que muestran el número de posibles juegos automáticos para iniciar la TIR. AUTO..

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

## PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCEDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.

# OK

**JOKERBET** .es