

REGLAS DE JUEGO

JOHN HUNTER AND GALILEO'S SECRETS

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 10.000
4 - 1.500
3 - 400
2 - 100



5 - 7.500
4 - 1.250
3 - 300
2 - 50



5 - 5.000
4 - 1.000
3 - 200
2 - 30



5 - 2.500
4 - 750
3 - 150
2 - 30



5 - 2.000
4 - 600
3 - 100
2 - 30



5 - 1.500
4 - 500
3 - 80
2 - 30



5 - 1.000
4 - 250
3 - 50



5 - 1.000
4 - 250
3 - 50



5 - 750
4 - 200
3 - 50



5 - 750
4 - 200
3 - 50



Estos son los símbolos SCATTER y SUPER SCATTER. Consiga 3 o más en cualquier combinación de símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS. 3x símbolos SCATTER pagan 5x la apuesta total.

FUNCIÓN SÍMBOLO MISTERIO



Este es el símbolo MISTERIO COMPLETO. Cuando aparece cubriendo un rodillo completo de arriba a abajo, todas las posiciones que cubren se transforman en un símbolo pagador aleatorio o en un símbolo DINERO. Los símbolos transformados por el símbolo MISTERIO COMPLETO, pagan de acuerdo a su tabla de pagos, en todos los rodillos, incluso en posiciones no adyacentes después de pagar las líneas. Si el símbolo MISTERIO COMPLETO revela símbolos DINERO, y hay suficientes de ellos en la pantalla para originar la función RESPIN, se otorga la función.

FUNCIÓN RESPIN



Este es el SÍMBOLO DINERO. Cuando aparece, toma un valor aleatorio de entre un conjunto predefinido. Los posibles valores en el juego base son los siguientes: 1x, 2x, 3x, 5x, 10x, 15x, 20x, 30x, 50x, 75x, 100x, 200x, 300x, 400x, 500x o 5000x la apuesta total o la posibilidad de conseguir TIRADAS GRATIS o SUPER TIRADAS GRATIS.

Consiga 6 o más símbolos DINERO en cualquier posición de la pantalla para originar la función RESPIN. Cuando la función comienza, los símbolos normales desaparecen y solo permanecen en la pantalla los símbolos DINERO. El juego hace respin con los símbolos DINERO y espacios vacíos como posibles opciones.

Cada símbolo DINERO que aparezca permanece en la pantalla hasta el final de la ronda. La ronda tiene 3 respins y cada vez que se añade un nuevo símbolo DINERO a la cuadrícula, la cantidad se reinicia a 3. La ronda termina cuando no quedan más respins o si la pantalla está totalmente llena de símbolos DINERO.

Al final de la ronda, se suman las cantidades de todos los símbolos DINERO en pantalla y se pagan. Si la ronda termina con la pantalla totalmente llena, se otorga un premio adicional de 2000x la apuesta total. Los valores de DINERO con el valor de TIRADAS GRATIS o SUPER TIRADAS GRATIS otorgan la respectiva ronda al final de la función RESPIN.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS.

Antes de que comience la ronda, uno de los símbolos pagadores o símbolo DINERO se selecciona aleatoriamente para ser el símbolo MISTERIO para la ronda de TIRADAS GRATIS.

Consiga 2 símbolos SCATTER y un símbolo SUPER SCATTER en el juego base para originar la función de TIRADAS GRATIS NIVEL SUPER. En la función de TIRADAS GRATIS NIVEL SUPER, el símbolo MISTERIO siempre es el símbolo DINERO y no hay posibilidad de arriesgar antes de que comience.

Si se selecciona , , o para ser el símbolo MISTERIO, la siguiente ronda es una ronda de nivel BRONCE.

Si se selecciona , o para ser el símbolo MISTERIO, la siguiente ronda es una ronda de nivel PLATA.

Si se selecciona , o para ser el símbolo MISTERIO, la siguiente ronda es una ronda de nivel ORO.

Si se selecciona para ser el símbolo MISTERIO, la siguiente ronda es una ronda de nivel SUPER.

Antes de que comience la ronda, puede arriesgar por separado para incrementar el valor del símbolo MISTERIO seleccionado al siguiente valor superior, o el nivel de la ronda al siguiente nivel. También puede recopilar el símbolo MISTERIO actual en cualquier momento y comenzar la ronda con él.

Si elige arriesgar, en el área de riesgo seleccionada un libro gira y se detiene en un símbolo, o el siguiente nivel o en un espacio vacío. Si se detiene en un símbolo o nivel, el riesgo se gana y el símbolo MISTERIO actual o nivel de ronda se incrementan. Si se detiene en una página en blanco, el riesgo se pierde y la ronda termina.

La posibilidad de ganar cada riesgo depende del símbolo MISTERIO actual y del nivel de la ronda. La posibilidad de ganar cada tipo de riesgo está escrita en el juego bajo el libro en cada paso del juego, antes de que se tome el riesgo.

Solo puede arriesgar hasta el NIVEL SUPER o hasta el símbolo MISTERIO como símbolo DINERO.

La ronda comienza cuando usted elige recopilar el símbolo MISTERIO actual o si se ha alcanzado el máximo nivel.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, los símbolos MISTERIO COMPLETO se sacuden arriba o abajo para llenar todas las posiciones del rodillo en el que aparecen, sin importar si aparecen total o parcialmente a la vista. Después todos revelan el símbolo MISTERIO que se seleccionó para la ronda.

Si la ronda es una ronda de nivel SUPER y se han revelado suficientes símbolos DINERO para originar la función RESPIN por símbolos MISTERIO COMPLETO, la función se otorga inmediatamente.

Todos los símbolos SCATTER que aparezcan durante la función se recopilan en un medidor. Cada 4 símbolos SCATTER recopilados en el nivel BRONCE, se incrementa el nivel de la ronda a PLATA, se otorga aleatoriamente un nuevo símbolo MISTERIO asociado con el nivel PLATA y se otorgan 2 tiradas gratis adicionales.

Cada 4 símbolos SCATTER recopilados en el nivel PLATA, se incrementa el nivel de la ronda a ORO, se otorga aleatoriamente un nuevo símbolo MISTERIO asociado con el nivel ORO y se otorgan 2 tiradas gratis adicionales. Cada 4 símbolos SCATTER recopilados en el nivel ORO, se incrementa el nivel de la ronda a SUPER, se otorga el símbolo DINERO como MISTERIO y se otorgan 2 tiradas gratis adicionales.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La ronda de TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándola.

Pague 80x la apuesta total para originar la función de TIRADAS GRATIS.

Pague 200x la apuesta total para originar la función de SUPER TIRADAS GRATIS. En la tirada originadora, se garantiza que aparecerán 2 símbolos SCATTER y 1 símbolo SUPER SCATTER.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos pagan de izquierda a derecha en las líneas de premio seleccionadas.

El premio de las Tiradas Gratis y Respins se suma al premio de línea de premio.

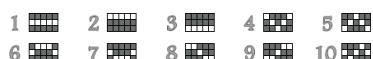
Todos los premios se multiplican por la apuesta por línea.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Los premios de las tiradas gratis y de Respin se otorgan al jugador después de que se complete la ronda. El premio total de las tiradas gratis y de Respin en el historial contiene el premio total del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 96.50%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.50%

El RTP del juego al usar la "COMPRA DE SUPER TIRADAS GRATIS" es del 96.50%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA:100

APUESTA MÁXIMA:400.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.



y aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

 abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón  para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.

 cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET