

# REGLAS DE JUEGO

JIN TU

 **JOKERBET**

# Jin Tu

## Formato digital

### Páginas de ayuda externa

#### V1

#### **INFORMACIÓN DE LA MARCA COMERCIAL O MARCA DE SERVICIO**

Los nombres de la empresa y del producto que se mencionan en este documento pueden ser marcas comerciales o marcas de servicio de sus respectivos propietarios. La ausencia de una marca comercial o marca de servicio en esta lista no constituye una renuncia por parte de Inspired Entertainment, Inc. de la marca comercial ni de ningún otro derecho de propiedad intelectual relacionado con dicha marca comercial o marca de servicio.

#### **DECLARACIÓN DE CONFIDENCIALIDAD:**

La información que contiene este documento tiene únicamente fines de análisis. Ningún fragmento de la información que contiene este documento se interpretará como una oferta o una promesa sobre la información aquí expuesta, ni tampoco como un acuerdo, contrato o licencia ni como una transferencia de derechos implícita. Todos los términos del presente documento están sujetos a cambios a discreción de Inspired Entertainment, Inc. La copia, distribución, transferencia o cualquier otra reproducción de estos documentos o de la información que contienen queda expresamente prohibida, excepto si un representante autorizado de Inspired Entertainment, Inc. permite expresamente dicha actividad.

# BIG BIG FISHING FORTUNE

## Índice

<b>1</b>	<i>Introduction</i> .....	<b>3</b>
<b>2</b>	<i>How to Play</i> .....	<b>3</b>
2.1	Autoplay .....	3
2.2	Turbo Mode .....	3
<b>3</b>	<i>Game Rules</i> .....	<b>3</b>
<b>4</b>	<i>Wild Symbols</i> .....	<b>4</b>
<b>5</b>	<i>Coin Symbols</i> .....	<b>4</b>
<b>6</b>	<i>Rabbit Features</i> .....	<b>5</b>
6.1	Boost Rabbit .....	5
6.2	Multiply Rabbit .....	5
6.3	Jackpot Respins Rabbit .....	6
<b>7</b>	<i>Free Games Feature</i> .....	<b>6</b>
<b>8</b>	<i>Bonus Buy (if available)</i> .....	<b>7</b>
<b>9</b>	<i>Fortune Bet</i> .....	<b>7</b>
<b>10</b>	<i>Spin Chance</i> .....	<b>7</b>
<b>11</b>	<i>General Information</i> .....	<b>8</b>
11.1	Game Recovery .....	8
11.2	Payback Information .....	8

## 1 Introducción

Jin Tu es una tragaperras de 5x4 y 1024 formas de pago.

## 2 Cómo se juega

Gira los rodillos pulsando el botón de tirada para intentar conseguir 3, 4 o 5 símbolos iguales en una línea ganadora.

Selecciona el botón de cambio de apuesta para aumentar o disminuir la cantidad de la apuesta.

### 2.1 Jugada automática

Pulsa el botón de jugada automática para ver las opciones. Tienes que seleccionar el número de jugadas automáticas y el límite de pérdidas para poder iniciar la función de jugada automática.

El límite de pérdidas personalizado indica la cantidad de dinero que no te importa perder antes de que se detenga la jugada automática. Por ejemplo, si tienes 50 £ de saldo y defines un límite de pérdidas de 20 £, la jugada automática se detendrá en cuanto tu saldo baje de los 30 £, aunque te queden partidas de jugada automática pendientes.

Puedes aceptar el límite de pérdidas sugerido (que es tu apuesta multiplicada por el número de jugadas automáticas seleccionado) o definir manualmente un límite de pérdidas pulsando el botón de límite de pérdidas personalizado.

Elige la opción "Más" en ajustes si quieres detener la jugada automática cuando superes una determinada cantidad de ganancias.

Selecciona el botón de jugada automática durante las jugadas automáticas para detenerlas.

### 2.2 Modo Turbo

Al activar el modo Turbo, se acelera la animación de los giros de los rodillos para aumentar la velocidad de la partida. Esto no afecta al resultado de la partida.

## 3 Reglas del juego

Se obtiene una combinación ganadora cuando 3, 4 o 5 símbolos coinciden en rodillos adyacentes desde la izquierda.

El símbolo de fénix dorado también premia por 2 símbolos coincidentes.

La cantidad de combinaciones se calcula multiplicando la cantidad de símbolos coincidentes en cada rodillo adyacente para esa combinación ganadora.

El premio se calcula multiplicando el premio de la tabla de pagos por la cantidad de combinaciones posibles para esa combinación ganadora.

Hay 1024 formas de ganar.

Solo se paga el premio más alto por cada combinación ganadora.

Los premios de todas las combinaciones ganadoras se acumulan.

Todos los premios se pagan de izquierda a derecha por rodillos adyacentes, excepto las partidas gratis y los conejos, empezando por el de más a la izquierda.

Todos los premios de bonus se añaden a cualquier ganancia por línea que coincida. Solo se concede la función de tirada gratuita más alta del mismo tipo.

Las ganancias se añadirán a tu cuenta de forma inmediata.

Si pierdes la partida, perderás la cantidad apostada.

## 4 Símbolos de comodín

Sustituyen todos los símbolos excepto conejos, monedas y símbolos de partidas gratis.

Aparecen en los rodillos 2 a 5 en la partida básica, tiradas extra de bote y tiradas gratuitas.

## 5 Símbolos de moneda

Estos símbolos presentan valores sobre ellos. Los valores monetarios son proporcionales a la apuesta de la partida básica. Para una apuesta de 0,88 \$:

En el rodillo 2, estos valores van de 10 a 125.

En el rodillo 3, estos valores van de 22 a 125.

En el rodillo 4, estos valores van de 25 a 200.

En el rodillo 5, estos valores van de 50 a 250.

Estos valores se expresan en céntimos.

Además, en el rodillo 5, las monedas pueden tener un número de partidas gratis en ellas, que van de 4 a 12.

Durante las tiradas extra, los valores de las monedas en el rodillo 5 son nombres de bote cuyos valores corresponden a las cantidades que se muestran en pantalla.

El bote mini tiene un valor de 2,50 \$.

El bote menor tiene un valor de 10,00 \$.

El bote mayor tiene un valor de 25,00 \$.

El bote mega tiene un valor de 100,00 \$.

Los valores de los botes son proporcionales a la apuesta de la partida básica.

## 6 Funciones de los conejos

Cuando aparezca una combinación de conejos en el rodillo 1 y siempre que haya monedas válidas, habrá una probabilidad de que se conceda la mejora de la función. La mejora está garantizada en tiradas extra y partidas gratis.

Las monedas son válidas siempre que haya al menos una moneda en el rodillo 2. Todas las monedas a partir del rodillo 2 y demás rodillos que contengan al menos una moneda serán válidos hasta que haya uno que no contenga ninguna moneda. No se admiten monedas para ese rodillo y los posteriores.

Si se concede la mejora de la función, se concederá la suma de las monedas válidas del valor en efectivo.

Si hubiera una moneda válida de partidas gratis en el rodillo 5, se concederá el número total de partidas gratis mostrado y comenzará el bonus de partidas gratis.

Si se concede la mejora de la función, se concederán las funciones asociadas con todos los conejos en el rodillo 1.

### 6.1 Conejo potenciador

Si se concede la mejora de la función, el conejo potenciador potenciará todo el efectivo válido y las monedas de partidas gratis.

Para valores en efectivo en la apuesta de 0,88 \$:

En el rodillo 2, este potenciador va de **6** a **125**.

En el rodillo 3, este potenciador va de **12** a **125**.

En el rodillo 4, este potenciador va de **18** a **250**.

En el rodillo 5, este potenciador va de **25** a **250**.

Los valores de los potenciadores de efectivo son proporcionales a la apuesta base jugada.

Los valores de monedas de partidas gratis en el rodillo 5 se potencian por 1.

No se potenciarán los valores de bote en el rodillo 5.

### 6.2 Conejo multiplicador

Si se concede la mejora de la función, se aplicará el conejo multiplicador a todas las monedas válidas (una vez potenciadas, siempre que el conejo también esté en el rodillo 1).

Para valores en efectivo entre los rodillos 2 y 5, este multiplicador va de 2 a 10.

Para valores de monedas de partidas gratis en el rodillo 5, este multiplicador va de 2 a 10.

Los valores de bote en el rodillo 5 no disponen de multiplicador aplicado.

### **6.3 Conejo de tiradas extra de bote**

Si se concede la mejora de la función, este conejo activará una secuencia de tirada extra.

Si alguno de los otros dos conejos también está presente en el rodillo 1, se concederá su valor mejorado. El rodillo 1 queda bloqueado y los rodillos entre el 2 y el 5 tendrán tirada extra. Si hubiera monedas válidas entre los rodillos 2 y 5 (al menos una en el rodillo 2 y así consecutivamente hasta que algún rodillo no presente monedas), se concederán todas las mejoras de los demás conejos en el rodillo 1 y el total de monedas válidas. El proceso de tiradas extra continuará hasta que no haya ninguna moneda en el rodillo 2, momento en el que finalizará la función de tirada extra de bote.

Las monedas del rodillo 5 contienen nombres de bote durante la secuencia de tirada extra. Sus valores no están sujetos a potenciadores o multiplicadores.

Durante las funciones de tirada extra, los demás conejos presentes en el rodillo 1 concederán su mejora.

No se pueden activar funciones adicionales que no estén presentes al comienzo de la función de tirada extra de bote.

Durante esta función se usan rodillos de tirada extra de bote.

## **7 Función de partidas gratis**

La función de partidas gratis se activa cuando hay 3 o más símbolos de partidas gratis en rodillos consecutivos a partir del rodillo 1.

Por 3 símbolos de tiradas gratuitas, se conceden 8 partidas gratis.

Por 4 símbolos de tiradas gratuitas, se conceden 12 partidas gratis

Por 5 símbolos de tiradas gratuitas, se conceden 20 partidas gratis

O si hay monedas válidas de partidas gratis en el rodillo 5.

Todos los conejos que aparezcan en el rodillo 1 durante partidas gratis concederán su bonus de mejora.

Si se concede la función de tirada extra de bote durante partidas gratis, se reproducirá el bonus de tirada extra de bote y el juego volverá a las partidas gratis que queden.

Durante las partidas gratis, podrás ganar más partidas gratis si logras otros 3 o más símbolos de partidas gratis en rodillos consecutivos a partir del rodillo 1 o si logras monedas válidas de partidas gratis en el rodillo 5 (debe haber un conejo en el rodillo 1 y también monedas en los rodillos 2, 3 y 4).

Durante esta función se usan rodillos de partidas gratis.

## **8 Compra de bonus (si está disponible)**

La compra de bonus permite al jugador adquirir acceso directo a la función de partidas gratis.

Al adquirir la función, inmediatamente se inicia una partida que garantiza al menos 3 símbolos de partidas gratis en los rodillos 1, 2 y 3, así como la posibilidad nuevos símbolos de partidas gratis en los rodillos 4 y 5.

La compra de bonus cuesta **67 veces** la apuesta que se tenga en ese momento.

Todos los premios vienen determinados por la apuesta actual.

El cobro medio en varios ciclos de juego múltiple en el modo Compra de bonus es del **94,5 %**.

## **9 Fortune Bet**

Fortune Bet es una alternativa a las tiradas normales. Activando Fortune Bet (apuesta de fortuna), el jugador puede seleccionar un nuevo multiplicador de apuestas de x1,5 la apuesta actual.

Al hacerlo, aumenta la frecuencia de conejos que aparecen en el rodillo 1 y garantiza la mejora de la función de esos conejos si hay monedas válidas a partir del rodillo 2.

Los umbrales para grandes ganancias y premios siguen siendo los mismos que los de la apuesta base.

El cobro medio en varios ciclos de juego múltiple en el modo Fortune Bet es del **94,5 %**.

## **10 Oportunidad de tirada**

La oportunidad de tirada se activa automáticamente si el crédito se reduce por debajo del precio de juego actual, mientras sea mayor que cero.

Esto ofrece al jugador la oportunidad de apostar el crédito que le queda en un intento de ganar una tirada adicional en la apuesta actual.

Para jugar a Oportunidad de tirada, selecciona el botón "JUGAR" para empezar a mover el puntero por el medidor.

También puedes seleccionar el botón "NO, GRACIAS" para salir de la oportunidad de tirada con el crédito restante.

Si el puntero se detiene en el segmento verde, se otorga una tirada en la apuesta actual y se juega automáticamente.

Si el puntero se detiene en el segmento rojo, el jugador pierde cualquier crédito restante y sale a la partida básica.

Los segmentos rojo y verde son proporcionales a la cantidad de crédito en relación con la apuesta actual. La probabilidad de ganar una tirada viene determinada por esta proporción.

## 11 Información general

### 11.1 Recuperación del juego

En caso de que ocurriera una interrupción o finalización inesperada en una partida con dinero real, la partida se restablecería en el último estado conocido.

### 11.2 Información de cobro

El juego cumple con todas las normativas y estándares técnicos relevantes de la Comisión de Juego de Gibraltar, la Comisión de Juego de Malta y la Comisión de Juego de Gran Bretaña.

Las probabilidades del usuario de conseguir cierto resultado son siempre las mismas. Esto refleja las ganancias teóricas tras una cantidad alta de jugadas a lo largo de un periodo extenso de tiempo.

Cualquier combinación de victorias en una sola partida está limitada y no superará la cantidad de 250 000,00 £, excepto los botes. Puede resultar imposible alcanzar este límite en una sola partida independientemente de la configuración de apuestas.

Este juego ha sido probado con imparcialidad y de forma independiente.

## GLI UK

Pago estimado de la partida normal: 94,5 %.

Pago estimado de la partida de apuesta: 100 %.

En caso de producirse errores, se anulan todos los pagos y las partidas.

Copyright © Inspired Entertainment Incorporated 2007-2024

**En vigor a partir del: 18/4/2024**



**JOKERBET**