

REGLAS DE JUEGO

JET BARK

 **JOKERBET**

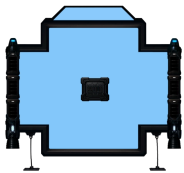
ACERCA DEL JUEGO

En este dinámico juego Ways en cascada de 3-5-5-5-3, te unirás a Jet Bark, el Bull Terrier impulsado por un motor a reacción, en una peligrosa misión llena de acción y un ritmo de juego trepidante. Disfruta de emocionantes cascadas, potentes activaciones de baterías y explosivas reacciones en cadena mientras los símbolos se combinan para crear emocionantes oportunidades de ganar. Cada giro puede revelar funciones dinámicas, combinaciones gratificantes y momentos inesperados de gran emoción. Descubre Multiplicadores crecientes, potentes activaciones de Wild y explosivos modos de bonificación. Es posible conseguir una ganancia máxima de hasta 15.000 veces tu apuesta en cualquier modo de juego.

CARACTERÍSTICAS

MECÁNICA BÁSICA

Jet Bark utiliza un sistema Ways donde las combinaciones comienzan en el carrete central y coinciden hacia afuera, ya sea tres símbolos adyacentes a la izquierda o tres símbolos adyacentes a la derecha. Cualquier combinación ganadora que termine en una posición de borde activa la batería correspondiente junto a ella. Si las seis baterías se activan en un solo giro, el símbolo Wild se activa y permanece activo hasta que no se produzcan más combinaciones ganadoras, después de lo cual se desactiva. Los símbolos ganadores se destruyen, los símbolos de arriba caen para llenar los huecos y los nuevos símbolos caen desde arriba. El símbolo central Wild ocupa una posición fija en el carrete central y no se mueve durante las cascadas.



MULTIPLICADORES

El multiplicador de borde comienza en 1x al comienzo de cada giro. Por cada cascada dentro del mismo giro donde una combinación ganadora posterior incluye la misma posición de borde, el multiplicador para esa posición aumenta en +1, hasta un máximo de 4x.

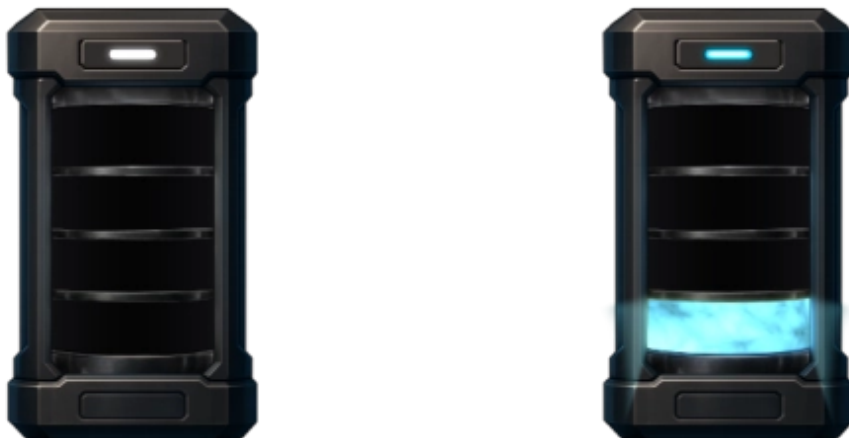
El multiplicador Wild comienza en 1x al activar el símbolo central Wild y aumenta en +1 después de cada cascada completa que resulte en al menos una ganancia, hasta un máximo de 20x, multiplicando el pago total de la cascada.



Los Multiplicadores de Borde multiplican los pagos de las combinaciones individuales, mientras que el Multiplicador Wild multiplica la ganancia total del pago combinado total de una cascada. Todos los multiplicadores se reinician al final de cada giro en el juego base. El comportamiento de las baterías y los multiplicadores varía en los modos de bonificación. Consulta más abajo.

BATERÍAS

Las baterías están vinculadas a las seis posiciones de los bordes, tres a la izquierda y tres a la derecha. Una combinación ganadora que termina en una posición del borde carga la batería adyacente. Si las seis baterías se activan al menos una vez durante el mismo giro, se activa el símbolo Wild central. Las baterías se reinician al comienzo del siguiente giro en el juego base. El comportamiento de las baterías varía en los modos de bonificación. Consulta más abajo.



OVERCHARGE

El Overcharge es un evento aleatorio que solo puede activarse al inicio de una vuelta en el juego base. Al activarse, carga instantáneamente las seis baterías al estado 1, haciendo que el símbolo central de Wild se active de inmediato. El giro se fuerza entonces a una configuración que garantiza al menos una combinación ganadora que involucre el símbolo Wild. Tras resolver esta victoria inicial garantizada, el giro continúa con la mecánica estándar de cascada. El Overcharge no pre-aumenta ningún multiplicador y no puede ocurrir si el símbolo de Wild ya está activo.

JUEGO EXTRA - COSMOCANINE LAUNCH

Cosmocanine Launch juego extra se activa con dos símbolos de Scatter en la misma vuelta, uno en el segundo carrete y otro en el cuarto, cuando el símbolo central de Wild está inactivo. La función comienza con 10 giros gratis y, al entrar en el modo, todas las baterías se reinician a inactivas, el símbolo central de Wild queda inactivo y todos los multiplicadores empiezan en 1x. Las mecánicas principales del juego base siguen vigentes.

Durante este modo, las baterías activadas conservan su primera carga hasta que el símbolo Wild central se desactiva. Al igual que en el juego base, el símbolo Wild central se activa una vez que las seis baterías están activas. Si el Wild se desactiva, todas las baterías se reinician. El valor del Multiplicador Wild se conserva entre activaciones y, cuando el símbolo Wild central se reactiva, continúa desde su valor almacenado anteriormente y sigue aumentando. El Multiplicador Wild solo se aplica mientras el símbolo Wild central está activo.

Si dos símbolos Scatter vuelven a aparecer durante el juego de bonificación, uno en el segundo carrete y otro en el cuarto carrete, el jugador recibe +5 giros gratis adicionales.



Aparte de estas mecánicas de las baterías y las condiciones de reactivación, todas las demás reglas y comportamientos siguen siendo idénticos a los del juego base. El evento Overcharge no puede activarse durante los juegos de bonificación.

JUEGO EXTRA - HYPERCANINE OVERCHARGE

El juego de bonificación Hypercanine Overcharge se activa con dos símbolos Scatter en el mismo giro, uno en el segundo carrete y otro en el cuarto carrete, cuando el símbolo central Wild está activo. La función comienza con 10 giros gratis y, al ingresar al modo, todas las baterías se restablecen a inactivas, el símbolo central Wild está inactivo y todos los multiplicadores comienzan en 1x. La mecánica central del juego base sigue vigente.

Durante este modo, las baterías activadas conservan su primera carga hasta el final del juego de bonificación. Una vez que las seis baterías están activas, el símbolo Wild central se activa y permanece activo durante el resto de la bonificación, sin ninguna condición de desactivación.

El multiplicador Wild se acumula continuamente durante el juego de bonificación y aumenta después de cada cascada que produce una ganancia, hasta un máximo de 20x.

Si dos símbolos Scatter vuelven a aparecer durante la bonificación, uno en el segundo carrete y otro en el cuarto carrete, el jugador recibe +5 giros gratis adicionales.

Aparte de estas mecánicas de las baterías y las condiciones de reactivación, todas las demás reglas y comportamientos siguen siendo idénticos a los del juego base. El evento Overcharge no puede activarse durante los juegos de bonificación.

PAGOS DE SÍMBOLOS

				
3 0,20	3 0,40	3 0,60	3 1,00	3 2,00
				
3 3,00	3 4,00	3 5,00	3 7,00	3 10,00

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico (RTP) de este juego es del 94.27%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

Los símbolos especiales siguen comportamientos únicos como se describe a continuación.

SÍMBOLO CENTRAL WILD



El símbolo Wild central ocupa la posición central fija del rodillo central y aparece tanto en el juego base como en todos los juegos de bonificación. Está inactivo por defecto y, cuando se activa, sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos, permitiéndole completar combinaciones ganadoras en el lado izquierdo, el lado derecho o en ambos lados simultáneamente. Se activa cuando las seis baterías de los bordes se cargan en el mismo giro y se desactiva si se produce una cascada sin ninguna combinación ganadora.

SÍMBOLO SCATTER

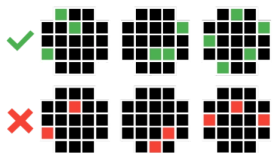


El símbolo Scatter aparece solo en el segundo y cuarto carrete, como mucho uno por carrete. Scatter símbolos no participan en las combinaciones ganadoras, no se eliminan durante las cascadas y no activan las cascadas. Aterrizar un símbolo de Scatter en el segundo carrete y otro símbolo de Scatter en el cuarto carrete durante una sola vuelta activa un juego extra cuando no se producen más cascadas: Si el símbolo central de Wild está inactivo, los símbolos de Scatter activarán el juego de bonificación Cosmocanine Launch . Si el símbolo central de Wild está activo, los símbolos de Scatter activarán el juego de bonificación Hypercanine Overcharge .

MANERAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se utilizan durante las funciones de bonificación o los giros gratis, a menos que se indique lo contrario. Cada apuesta es elegible para todas las combinaciones ganadoras a menos que se indique lo contrario.

Ganas si al menos tres símbolos iguales aparecen en carretes adyacentes, comenzando desde el carrete central y continuando hacia la izquierda o hacia la derecha. Cada combinación ganadora de símbolos iguales crea una forma ganadora. Cuando 5 símbolos de pago iguales aparecen en carretes adyacentes, extendiéndose desde el carrete central tanto hacia la izquierda como hacia la derecha, crean 2 formas ganadoras. El número de formas posibles en el juego base y en el juego de bonificación es 150. Consulta la tabla de pagos para saber cuántos símbolos de cada tipo se necesitan para ganar.



COMPRA BONIFICADA

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra RANDOM BATTERY CHARGE FEATURESTM es 94.33%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra COSMOCANINE LAUNCH es 94.28%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra HYPERCANINE OVERCHARGE es 94.3%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 50,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar. Algunos importes de premio pueden mostrarse en un formato abreviado utilizando letras para representar números grandes. Cuando un importe de premio se muestra en este formato, el valor mostrado puede estar redondeado hacia abajo. El importe real abonado nunca será inferior al valor mostrado.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 15.000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos en la información del juego
- SHIFT + Flecha ARRIBA/ABAJO - Cambiar el importe de la apuesta
- ESC o RETROCESO - Cierra las ventanas de pantalla completa (por ejemplo, información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo Turbo
- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso directo al juego de bonificación (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso directo a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de juego automático/Detener juego automático
- BARRA ESPACIADORA o SHIFT + ENTER - Iniciar juego automático si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha IZQUIERDA/DERECHA - Cambiar el número de rondas en el menú de juego automático

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de una ronda completada puede consultarse en el Historial. Los resultados de rondas no completadas no se muestran en el Historial.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus
Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**