

REGLAS DE JUEGO

JAWS OF JUSTICE

 **JOKERBET**

ACERCA DEL JUEGO

En un planeta tóxico, en lo profundo del cosmos, un experimento demente desató horrores inimaginables. Retorcidos por la radiación y diseñados para la destrucción, estos depredadores supremos tienen un solo instinto: matar. Tras haber cazado hasta la extinción en su mundo, estas bestias ahora ponen la mirada en las estrellas. Merodean en el vacío, buscando nuevas nebulosas que conquistar... y nuevas presas que destruir.

Conquista el cosmos en Jaws of Justice, un juego de 5 carretes y 4 filas con ganancias en líneas de pago. Lucha con aletas y colmillos por una ganancia máxima de 10 000 veces tu apuesta, disponible en todos los modos de juego.

FUNCIONES

SÍMBOLOS LASER SHARK

Cuando aparece un símbolo de Laser Shark, solo puede aterrizar en la 4ª fila de la cuadrícula. Una vez que la cuadrícula se ha detenido, todos los Laser Sharks disparan un láser en una de 3 direcciones: hacia arriba, en diagonal a la izquierda o en diagonal a la derecha. Los Laser Sharks se activan en orden de izquierda a derecha.



Cuando se dispara un láser, cada símbolo de pago en su trayectoria se transforma en un símbolo Wild. Estos símbolos transformados pueden permanecer como Wild o revelar un multiplicador adicional con valores de: 1x, 2x, 3x, 4x, 5x, 6x, 7x, 8x, 9x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x. Si un láser alcanza un Wild existente, ese Wild gana un multiplicador. Si un láser golpea un símbolo Wild con multiplicador, el valor de ese multiplicador aumentará. Si más de 1 multiplicador Wild forma parte de la misma ganancia, sus valores se combinan.



Una vez completadas todas las activaciones y transformaciones de Laser Shark, cada símbolo Laser Shark se transforma en un símbolo Wild.

CAMPOS DE FUERZA

Hay 3 Campos de Fuerza situados en los bordes izquierdo, superior y derecho de la cuadrícula. Si un Laser Shark se activa y golpea un Campo de Fuerza, el láser rebotará y continuará en otra dirección con el mismo ángulo. El láser seguirá transformando los símbolos de pago en su camino en símbolos Wild.



Cuando un Laser Shark golpea un Campo de Fuerza de frente, el láser rebotará hacia atrás por el mismo camino, añadiendo multiplicadores a los símbolos Wild transformados. Si un láser golpea un símbolo Laser Shark, este se transforma en un Wild con multiplicador.

Una vez otorgadas todas las ganancias, el Laser Shark y todos los símbolos Wild se eliminan de la cuadrícula para el siguiente giro.

JUEGO DE BONO – KILLER COSMOS

Activa este bono con 10 giros gratis al obtener 3 símbolos FS de dispersión al mismo tiempo durante el juego base.



Este bono mantiene la mecánica del juego base, con una mayor probabilidad de obtener Laser Sharks.

La aparición simultánea de símbolos FS adicionales durante el bono otorga giros gratis extra:

2 símbolos FS otorgan +2 giros gratis,

3 símbolos FS otorgan +4 giros gratis.

JUEGO DE BONO – CHOMPOCALYPSE

Activa este bono con 10 giros gratis al obtener 4 símbolos FS de dispersión al mismo tiempo durante el juego base.



Este bono mantiene la mecánica del bono KILLER COSMOS. Además, cada símbolo Laser Shark activado dispara láseres en dos direcciones diferentes en una sola tirada.

La aparición simultánea de símbolos FS adicionales durante el bono otorga giros gratis extra:

2 símbolos FS otorgan +2 giros gratis,

3 símbolos FS otorgan +4 giros gratis.

HIDDEN EPIC BONUS – NUCLEAR NEBULA

Activa este bono con 10 giros gratis al obtener 5 símbolos FS de dispersión al mismo tiempo durante el juego base.



Este bono mantiene la mecánica del bono CHOMPOCALYPSE. Además, al menos 1 Laser Shark aparecerá en cada giro gratis.

Los símbolos FS no pueden aparecer en este bono.

PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS

 5 2,00 4 0,50 3 0,10	 5 2,00 4 0,50 3 0,10	 5 2,00 4 0,50 3 0,10	 5 2,00 4 0,50 3 0,10	 5 2,00 4 0,50 3 0,10
 5 5,00 4 2,00 3 0,50	 5 5,00 4 2,00 3 0,50	 5 7,50 4 3,00 3 1,00	 5 7,50 4 3,00 3 1,00	 5 10,00 4 5,00 3 2,00
		 5 10,00		

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 94.27%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos de la tabla de pagos.

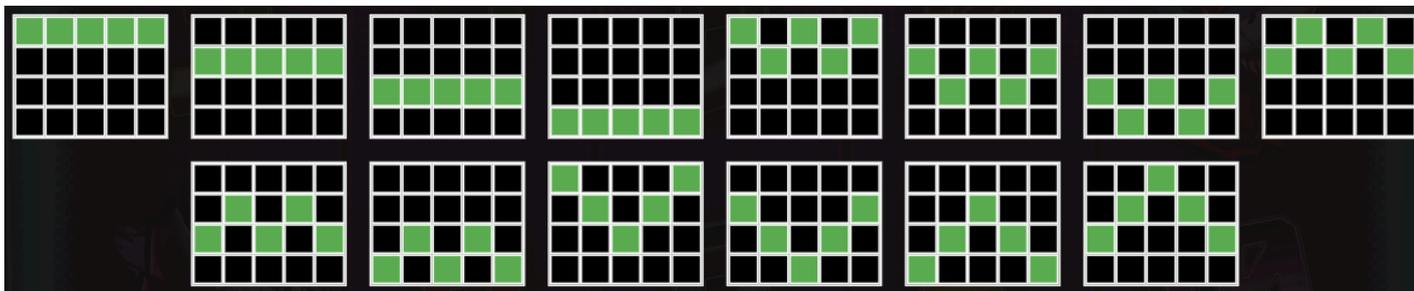


Los símbolos FS no pueden aparecer al mismo tiempo que los símbolos Laser Shark.

FORMAS DE GANAR

Los requisitos especificados para una combinación ganadora en el juego base también se usan durante las funciones de bonus o los giros gratis, a menos que se especifique lo contrario. Cada apuesta puede optar a todas las combinaciones ganadoras, a menos que se especifique lo contrario.

Ganas si los símbolos iguales aparecen en una de las siguientes líneas predefinidas en carretes adyacentes de izquierda a derecha, empezando por el de más a la izquierda. El número de líneas posibles en este juego es de 14. Consulta la tabla de premios para ver cuántos de cada símbolo necesitas para ganar.



COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón BONUS.

Este juego ofrece la opción de comprar los FeatureSpins™. Mientras los FeatureSpins™ están activos, cada giro garantiza ciertas funciones y tiene un precio fijo, según tu nivel de apuesta actual. Los FeatureSpins™ seguirán activos hasta que los desactives pulsando el botón DESACTIVAR.

El RTP cuando se compra BONUSHUNT FEATURESPINS™ es 94.31%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra LAZZER FEATURESPINS™ es 94.29%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba. Los símbolos FS no pueden aparecer en este modo de juego.

El RTP cuando se compra KILLER COSMOS es 94.27%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra CHOMPOCALYPSE es 94.33%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

GENERAL

SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 15,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

GIRO

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

GANANCIA

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

PREMIO MÁXIMO

El premio máximo que se puede conseguir en este juego es 10 000, multiplicado por el nivel de apuesta actual. El premio máximo puede conseguirse activando combinaciones y/o funciones específicas.

GIROS GRATIS

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

JUEGO AUTOMÁTICO

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

JUGADA TURBO

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

ATAJOS DE TECLADO

- SHIFT + S - Activar/Desactivar sonido
- SHIFT + M - Activar/Desactivar música
- SHIFT + I o G - Mostrar/Ocultar información del juego
- SHIFT + P - Mostrar/Ocultar tabla de pagos de información del juego
- SHIFT + Flecha arriba/abajo - Cambiar la cantidad de la apuesta
- ESC o BACKSPACE - Cierra las ventanas de pantalla completa (ej. información del juego)
- SHIFT + T - Cambiar el modo turbo

- SHIFT + B o F - Mostrar/Ocultar el menú Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Navegar entre Comprar bonus/FeatureSpins™ en la página de confirmación
- SHIFT + 1/2/3/4 - Acceso rápido de compra de bonus (a la página de confirmación)
- SHIFT + F1/F2/F3/F4 - Acceso rápido a FeatureSpins™ (a la página de confirmación)
- SHIFT + ENTER - Confirmar la compra de Comprar bonus/FeatureSpins™
- SHIFT + A - Mostrar menú de Autojuego/Detener Autojuego
- SHIFT + ENTER - Iniciar Autojuego si el menú está abierto
- SHIFT + Flecha izquierda/derecha - Cambiar el número de rondas en el menú de Autojuego

INFORMACIÓN ADICIONAL

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

JUEGO INTERRUMPIDO

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 1 día no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

HISTORIAL DE JUEGO

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico "real" y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

DICCIONARIO

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

 **JOKERBET**