

# REGLAS DE JUEGO

---

JANE HUNTER AND THE MASK OF  
MONTEZUMA

 **JOKERBET**

## REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 2000  
4 - 200  
3 - 50  
2 - 5



5 - 1000  
4 - 150  
3 - 30



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 100  
4 - 25  
3 - 10



5 - 100  
4 - 25  
3 - 10



5 - 100  
4 - 15  
3 - 5



5 - 100  
4 - 15  
3 - 5



5 - 100  
4 - 15  
3 - 5



Este es el símbolo SCATTER. Puede aparecer en todos los rodillos. 2x SCATTER paga 1x la apuesta total.



Este es el símbolo WILD y sustituye a todos los símbolos excepto al SCATTER y al BONUS. Puede aparecer en todos los rodillos.

5 - 5000  
4 - 500  
3 - 100  
2 - 10



Este es el símbolo BONUS. Solo aparece en el rodillo 5 y solo durante el juego base.

Cuando aparece el símbolo BONUS en el rodillo 5, se le presentan al jugador 5 cofres y puede elegir uno de ellos. El cofre elegido se abre y revela un premio que se otorga instantáneamente. Los premios pueden ser:

- Premios monetarios directos - 2x, 3x, 5x, 7x, 10x, 15x, 20x, 25x, 30x o 40x la apuesta total.
- Activación de la función de TIRADAS GRATIS con 10, 15 o 20 tiradas gratis iniciales.

## TIRADAS GRATIS

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER para originar 10, 15 o 20 tiradas gratis respectivamente.

Durante la ronda de TIRADAS GRATIS, los 4 símbolos pagadores de más valor también son símbolos DINERO. Al principio de la ronda, se le asigna a cada uno un valor económico. Durante la ronda, cuando aparece un símbolo WILD junto con cualquiera de los símbolos DINERO, se otorga el valor total de todos los símbolos DINERO en pantalla.

Cualquier símbolo DINERO que aparezca durante la ronda, se recopila en un medidor especial asociado con ese respectivo símbolo. Al alcanzar un cierto número de símbolos DINERO recopilados, su valor incrementa en un

importe fijo para lo restante de la ronda, de la siguiente manera:



El valor inicial de este símbolo es 10x la apuesta total. Cada vez que el símbolo sube de nivel, su valor se incrementa en 5x la apuesta total. El número de símbolos necesarios para subir de nivel es 13 inicialmente y se incrementa en 3 para cada subsiguiente subida de nivel.



El valor inicial de este símbolo es 5x la apuesta total. Cada vez que el símbolo sube de nivel, su valor se incrementa en 3x la apuesta total. El número de símbolos necesarios para subir de nivel es 11 inicialmente y se incrementa en 3 para cada subsiguiente subida de nivel.



El valor inicial de este símbolo es 3x la apuesta total. Cada vez que el símbolo sube de nivel, su valor se incrementa en 2x la apuesta total. El número de símbolos necesarios para subir de nivel es 9 inicialmente y se incrementa en 2 para cada subsiguiente subida de nivel.



El valor inicial de este símbolo es 2x la apuesta total. Cada vez que el símbolo sube de nivel, su valor se incrementa en 1x la apuesta total. El número de símbolos necesarios para subir de nivel es 7 inicialmente y se incrementa en 2 para cada subsiguiente subida de nivel.

Consiga 3, 4 o 5 símbolos SCATTER durante la ronda para relanzar la función y obtener 10, 15 o 20 tiradas gratis adicionales respectivamente.

La función BONUS no está disponible durante la ronda de TIRADAS GRATIS.

Se emplean rodillos especiales durante la función.

## PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x apuesta tanto en el juego base como en la tirada gratis. Si el premio total de una RONDA DE TIRADAS GRATIS alcanza 5.000x apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga y las restantes tiradas gratis se anulan.

## REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD 

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos periodos de tiempo es mayor

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de la línea de pago.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio de las tiradas gratis se otorga al jugador cuando la ronda se complete.

El premio total de las tiradas gratis en el historial contiene todas las ganancias del ciclo.



El RTP teórico de este juego es del 94.00%

APUESTA MÍNIMA: 0,10 €

APUESTA MÁXIMA: 10,00 €

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

## CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

## INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

Las etiquetas CRÉDITO y APUESTA muestran el saldo actual y la apuesta total actual.

Haga clic en las etiquetas para cambiar entre las vistas de créditos y efectivo.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.



abre el menú de tirada automática.

## MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

## PANTALLA DE INFORMACIÓN

 y  sirven para moverse entre las páginas de información.



cierra la pantalla de información.

## MENÚ DE APUESTA

El menú de apuesta muestra el número de líneas disponibles en el juego y la apuesta total actual tanto en créditos como en efectivo.

Use los botones  y  de los campos MONEDAS POR LÍNEA y VALOR DE MONEDAS para cambiar los valores.

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

### **TIR. AUTO.**

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

### **PARAR AUTO**

**EN CUALQUIER VICTORIA** – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI GANA FUNCIÓN** – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI UNA VICTORIA EXCDE** – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO AUMENTA EN** – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**SI EL SALDO DESCENDE EN** – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

**INICIAR TIR. AUTO.** – Inicia la función TIR. AUTO.

OK

**JOKERBET** | .es