

# REGLAS DE JUEGO

**JACK O'LANTERN VS EL JINETE SIN CABEZA**

**JOKERBET** / .es

## JACK O'LANTERN VS EL JINETE SIN CABEZA

Nombre	JACK O'LANTERN VS EL JINETE SIN CABEZA
<b>Fabricante</b>	Red Rake Gaming
<b>Versión</b>	Jack O' Lantern vs El Jinete sin cabeza v278.530
<b>Variante</b>	Máquinas de Azar
<b>Geometría</b>	5x3
<b>Tecnología</b>	HTML5
<b>Componente de habilidad</b>	No existen ningún componente de habilidad
<b>Botes progresivos</b>	No está conectada a ningún bote progresivo
<b>Rondas de bonus</b>	Este juego tiene una ronda de bonus consistente en tiradas gratuitas
<b>Porcentaje de retorno</b>	95.6%
<b>Modo automático</b>	Sí existe modo automático con un máximo 100 tiradas automáticas

### Reglas y funcionamiento

Jack O'Lantern vs El Jinete sin Cabeza es una máquina tragaperras con 5 rodillos y 3 filas que cuenta con 30 líneas y fase de tiradas gratis.

El botón de **JUGAR** hace una tirada con 30 líneas y la apuesta total seleccionada.

Al pulsar **AUTOSPIN** jugarás automáticamente con el número seleccionado de tiradas.

En caso de que una línea pudiese dar más de un premio, esa línea se premiará con la combinación que produzca el multiplicador más alto.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se deciden según la **TABLA DE PREMIOS**.

Los cálculos de las ganancias se basan en las combinaciones de símbolos consecutivos de izquierda a derecha.

El símbolo Wild puede sustituir a cualquier otro símbolo excepto Bonus. Cuando sustituye a símbolos de Jack o Jinete, no disparará sus respectivas mecánicas.

Tres o más símbolos del Jinete en cualquier lugar de los rodillos inician la mecánica "Expanding Scatter Horseman". Tras aparecer los símbolos, estos comenzarán a vibrar hasta que finalmente tres o más se expandirán ocupando todo el rodillo. Durante este evento especial, los símbolos de Jinete no necesitan estar adyacentes entre ellos para formar una combinación premiada.

Cuando aparece el símbolo completo de Jack en el rodillo central y tras mostrarse los premios de las combinaciones regulares, el símbolo de Jack arderá, quemando otros símbolos

aleatoriamente y convirtiéndolos a símbolos de Jack. Tras terminar de quemar los símbolos, se mostrarán las combinaciones premiadas de los símbolos de Jack si las hubiera.

## FASE DE TIRADAS GRATIS

Tres, cuatro o cinco símbolos de Bonus conceden una fase de 10, 20 o 30 tiradas gratis respectivamente.

Al entrar a la fase, se seleccionará un símbolo ordinario al azar que actuará como símbolo especial durante toda la fase de tiradas gratis.

Durante la fase de tiradas gratis, tras mostrarse los premios por combinación regular, 3 o más apariciones del símbolo especial elegido en el minijuego previo se expandirán para cubrir las tres posiciones de su rodillo. Los símbolos especiales no necesitan estar adyacentes entre ellos para formar una combinación premiada.

Durante la fase de tiradas gratis, tres, cuatro o cinco símbolos de Bonus conceden 10, 20 o 30 tiradas gratis adicionales respectivamente

La fase de tiradas gratis se juega con unos rodillos especiales sin símbolos de Jack ni Jinete.

La fase de tiradas gratis se juega al mismo nivel de apuesta que la tirada que activó la fase.

## JACK O'LANTERN VS EL JINETE SIN CABEZA

### FASE REGULAR

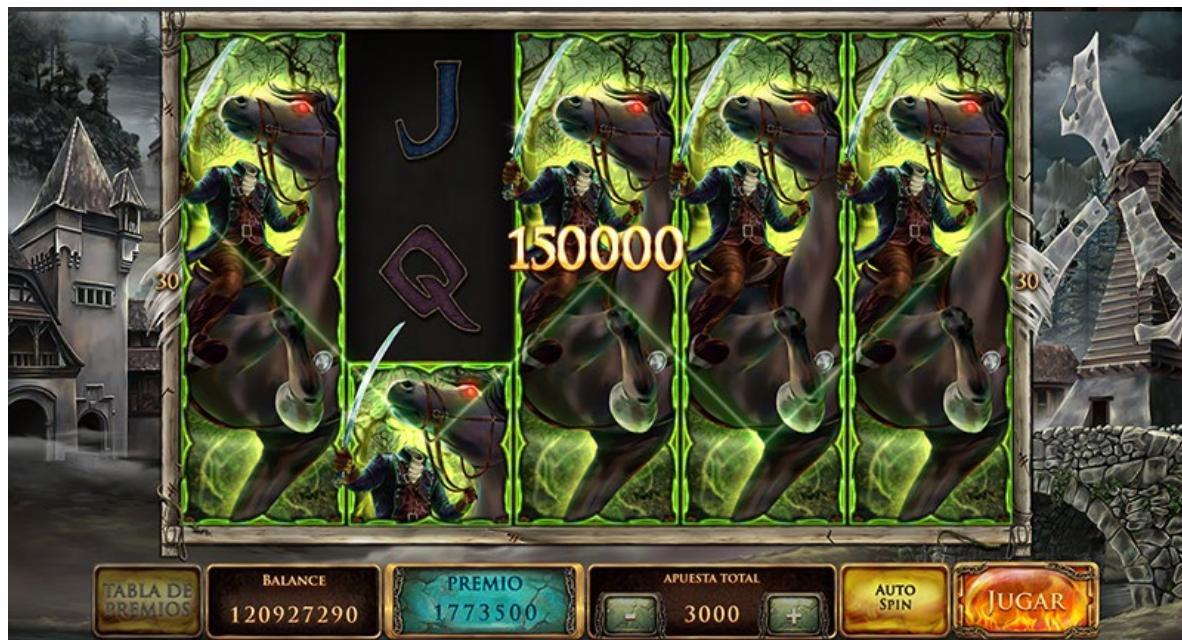
Máquina parada



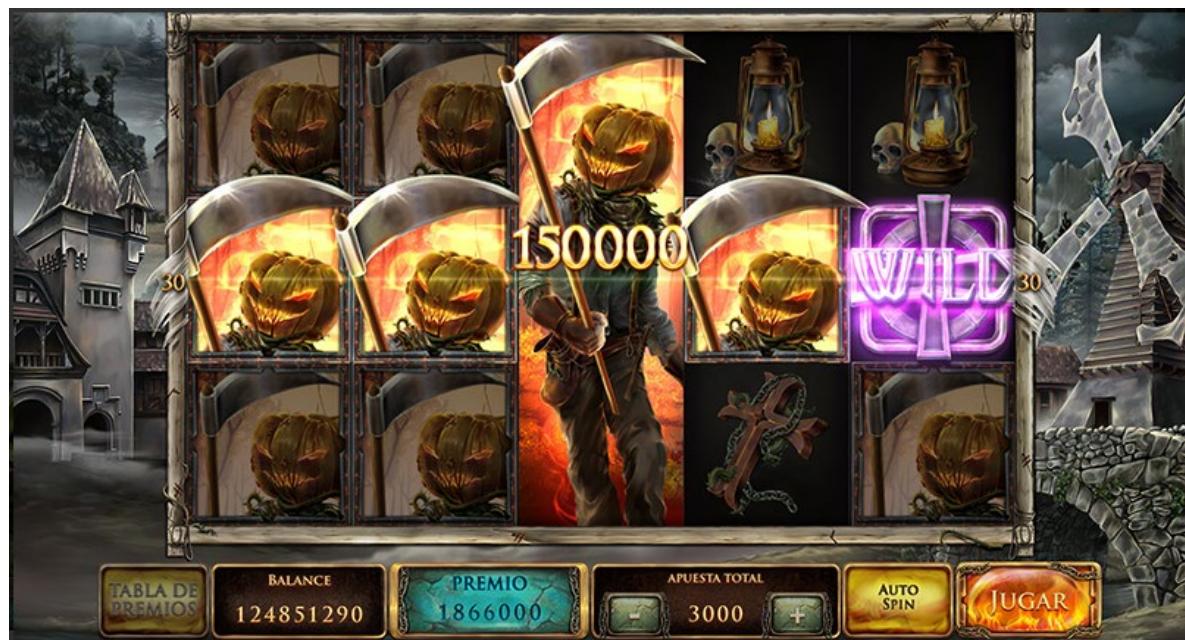
Máquina mostrando un premio



**EXPANDING SCATTER HORSEMAN**



**BURNING JACK**



**MINIJUEGO FIGHT OF THE SHADOWS****FASE DE TIRADAS GRATIS**

## Tabla de premios



OK

**JOKERBET** | .es