

REGLAS DE JUEGO

JACK & THE MYSTERY MONSTERS

 **JOKERBET**

Jack and the Mystery Monsters

Jack and the Mystery Monsters es un video tragamonedas de 5 rodillos con símbolos Wild, símbolos Scatter, Giros Gratis con multiplicadores y un Juego de bono.

El juego tiene 15 líneas de pago fijas.

Las ganancias de línea son calculadas desde el primer rodillo de la izquierda.

Los símbolos Scatter pagan en cualquier posición en la pantalla.

Solo se paga la ganancia más alta por línea de pago activa y por combinación dispersa (Scatter).

Las ganancias Scatter se suman a las ganancias de línea de pago.

Las ganancias de línea de pago se suman.

Las combinaciones ganadoras y los pagos se calculan según la Tabla de pagos.

Los fallos en el sistema de juego anulan todos los pagos y jugadas.

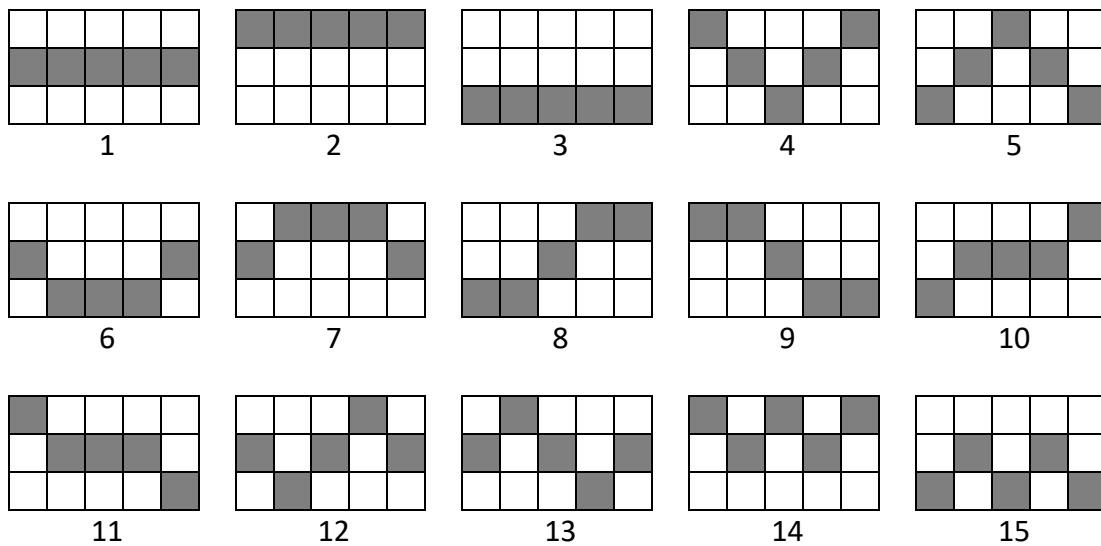
LÍMITES DE JUEGO



El panel Interfaz de usuario (UI) del juego se encuentra en la parte inferior de la pantalla.

LÍNEAS DE PAGO

El juego tiene 15 líneas de pago fijas.



SÍMBOLO WILD



Las ganancias con símbolos Wild como sustitutos se multiplican x2.

Los pagos de los símbolos Wild no se multiplican.

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos excepto los símbolos Bonus, los símbolos de Giros Gratis y los símbolos Scatter.

GIROS GRATIS

Se otorgan 10 Giros Gratis en caso de que 3 símbolos de giros gratis aterricen simultáneamente en cualquier posición en los rodillos 1, 2 y 3.

Durante los Giros Gratis, el símbolo Wild sustituye a todos los símbolos, excepto los símbolos Scatter, y aparece en los rodillos 2 y 4.

El multiplicador de Giros Gratis comienza en x1. Por cada símbolo Wild que aterrice en los rodillos durante los Giros Gratis, su multiplicador aumenta en +1 y hasta x21.

El multiplicador de Giros Gratis se aplica al finalizar la ronda de Giros Gratis y sobre todas las ganancias de los giros gratis.

Los Giros Gratis se pueden reactivar.

Los Giros Gratis se juegan con el mismo valor de apuesta de la ronda en la que se ganaron los Giros Gratis.

BONUS GAME (JUEGO DE BONO)

El Bonus Game se inicia en caso de que 3 símbolos Bonus aterricen simultáneamente en cualquier posición en los rodillos 3, 4 y 5.

Bonus Game tiene lugar en 2 ubicaciones. En la primera ubicación, el jugador selecciona 1 de 5 elementos para revelar su premio. En la segunda ubicación, el jugador selecciona 1 de 2 elementos para revelar el multiplicador que se aplicará a la ganancia de la primera ubicación.

RIESGO

La función de Riesgo se basa en una baraja de cartas y usted debe adivinar el color de la siguiente carta revelada.

Adivinar correctamente, dobla la ganancia; no adivinar, hace que pierda la ganancia.

La función de Riesgo se puede seguir usando en jugadas consecutivas hasta que no se adivina el color o hasta alcanzar el límite de la función.

Cobrar la ganancia hace que se termine la función de Riesgo.

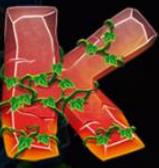
Puede usar la opción **MITAD** para acreditar la mitad de su ganancia a su balance y continuar la función de Riesgo con la otra mitad.

La función de Riesgo no está disponible durante los Giros Gratis.

El Joker sustituye a cualquier color.

JUEGO BASE TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Mochila Escolar (Scatter Símbolo)	50x	20x	5x	-
	Portal (Wild Símbolo)	1000x	100x	10x	1x-
	Rocas Mágicas (Giros Gratis Símbolo)	-	-	10 Giros Gratis	-
	Jack (Bonus Símbolo)	-	-	Bonus game	-

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Monstruo Rojo	50x	10x	5x	0.5x
	Monstruo Violeta	15x	5x	1x	0.25x
	Monstruo Azul	15x	5x	1x	0.25x
	Monstruo Verde	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-
	J	5x	1x	0.25x	-
	10	5x	1x	0.25x	-

TIRADAS GRATIS TABLA DE PAGOS

Simbolo	Nombre	x apuesta total (5x)	x apuesta total (4x)	x apuesta total (3x)	x apuesta total (2x)
	Mochila Escolar (Scatter Símbolo)	50x	20x	5x	2x
	Portal (Wild Símbolo)	-	-	-	Aumentar el multiplicador por 1x
	Monstruo Rojo	100x	10x	5x	0.5x
	Monstruo Violeta	20x	5x	1x	0.25x
	Monstruo Azul	20x	5x	1x	0.25x
	Monstruo Verde	10x	5x	0.5x	-
	A	10x	5x	0.5x	-
	K	5x	1x	0.25x	-
	Q	5x	1x	0.25x	-

PANEL DE JUEGO



El botón **MENÚ** abre las opciones del juego.



EL botón **HISTORIAL DE JUEGO** abre la página del historial del juego.



EL botón **AYUDA** abre la página de ayuda.



EL botón **TABLA DE PAGOS** abre la tabla de pagos.



EL botón **INICIO** cierra el juego y acredita cualquier ganancia no cobrada al balance, siempre que sea posible el cobro.



El campo **BALANCE** muestra su balance actual.

El control de **APUESTA** muestra el valor de apuesta actual y puede ser usado para ajustar el valor de la apuesta.

El campo **GANANCIA** muestra todas las ganancias de la jugada actual.

El botón **APUESTA MAX** ajusta la apuesta a su máximo valor en relación con el balance disponible.

El botón **RIESGO** inicia la función de Riesgo. Está disponible en caso de ganancia, a menos que ya se haya alcanzado el límite.

El botón **GIRAR** inicia la jugada con el valor de apuesta actual.

El botón **INICIAR** da inicio a los Giros Gratis.

El botón **REGRESAR** le retorna al juego base.

La **BARRA ESPACIADORA** se puede usar como botón de **GIRAR**, **INICIAR** o **REGRESAR**.



El botón **AUTOJUEGO** abre las opciones de configuración de Autojuego.

El botón **PARAR AUTOJUEGO** detiene el modo de juego automático.

El botón **COBRAR** acredita la ganancia a su balance. Está disponible después de cada jugada ganada excepto cuando se juega en modo Autojuego, y durante la función de Riesgo.



El botón **SONIDO** conmuta el volumen del sonido.

Los botones y/o campos mencionados anteriormente pueden o no estar disponibles para el jugador dependiendo de la configuración del operador.



JOKERBET