

REGLAS DE JUEGO

JACK AND THE BEANSTALK 2



Conceptos básicos del juego

Jack and the Beanstalk™ 2 GOAT Enterprise es una tragaperras de vídeo de 5 rodillos y 5 filas con Re-Spins de Walking Wild, Wilds misteriosos, Bonus Spins, Super Bonus Spins y Elevate Feature.

El juego se juega con 25 líneas de apuesta (fijas) que se pagan si aparecen desde el rodillo situado más a la izquierda hasta el rodillo situado más a la derecha, sin espacios. Los premios simultáneos de diferentes líneas de apuesta se suman y se paga únicamente el premio por línea de apuesta más larga.

Un premio de línea de apuesta es igual al valor que se muestra en la Tabla de pagos multiplicado por cualquier multiplicador aplicable. Los valores de pago de los símbolos que aparecen en la tabla de pagos son dinámicos y cambian en función del valor de apuesta seleccionado.

El pago máximo del juego es de 20000x la apuesta. Cuando la ganancia total supera este importe, la ronda de juego finalizará y se otorgarán 20000x veces la apuesta.

Walking Wild Re-Spins





Los símbolos Wild pueden aparecer en los rodillos en el juego principal, en los rodillos 2, 3, 4 y 5. Los Wild no pueden aparecer en rodillos que ya tengan un Wild.



Los Wilds tienen diferentes tamaños de pila según el nivel de Wild. Los Wilds pueden aparecer como un único Wild o en una pila de 2, 3, 4 o 5 Wilds de altura.

Cuando los símbolos de Wild aparecen en los rodillos, se aplica un multiplicador x3.

Los Wilds que forman parte de una combinación ganadora tienen sus multiplicadores sumados y aplicados al premio.



Los Wilds que aparecen en el rodillo activan las Re-Spins. Al comienzo de cada Re-Spin, los símbolos de Wild se desplazan un rodillo hacia la izquierda.

Los Wilds que aparecen durante las Re-Spins son de nivel superior y tienen una pila más grande que el Wild anterior, incluido el Wild que activó las Re-Spins, hasta que se alcanza el tamaño máximo de pila.



Los Wilds apilados pueden aparecer total o parcialmente en los rodillos.

Las Re-Spins terminan cuando no quedan Wilds en los rodillos.

Los símbolos Wild sustituyen a todos los símbolos, excepto a los símbolos Bonus y al símbolo Super Bonus.

La sustitución de símbolos Wild paga la combinación ganadora más alta posible en una línea de apuesta según la tabla de pagos.

Al final de las Re-Spins, el premio total de las Re-Spins se suma a cualquier otro premio de la ronda que activó las Re-Spins. Las Re-Spins se juegan con la misma apuesta de la ronda que activó las Re-Spins.

Wilds misteriosos



Los Wilds misteriosos se activan aleatoriamente al inicio de la tirada inicial.

Durante los Wilds misteriosos se selecciona un nivel de Wild aleatorio entre 2 y 5 y pueden aparecer Wilds en los rodillos.

Bonus Spins



Los símbolos Bonus aparecen en el juego principal y se acumulan en la colección de Bonus junto a los rodillos. La colección de Bonus se reinicia después de cada ronda.



Cuando la colección alcanza 3 Bonus, se activan 5 Bonus Spins.



Si uno de los 3 Bonus es un Super Bonus, se activan 5 Super Bonus Spins.



Durante las Bonus Spins pueden aparecer símbolos de Monedas de judía de oro, Cohetes andantes, Mejora, Recolector, Compartidor y Esparcidor.



Al inicio de las Bonus Spins, aparecen 3 Monedas de judía de oro en cualquier lugar de los rodillos, con valores de multiplicador de 1x, 2x, 3x, 5x y 10x.

Los Cohetes andantes caen total o parcialmente en cualquier lugar de los rodillos, excepto en el rodillo 1, y activan las Re-Spins. Los Cohetes andantes no pueden caer en rodillos que tengan Cohetes andantes.



Los Cohetes andantes se desplazan un rodillo a la izquierda hasta que abandonan los rodillos.

Los Cohetes andantes que aterrizan o caminan sobre una Moneda de judía de oro multiplican el valor de la Moneda de judía de oro por x3.



El símbolo de Mejora que caiga en cualquier posición del rodillo se recoge. Al recoger 3, 6, 9 y 12 símbolos de Mejora, los Cohetes andantes se mejoran para convertirse en pilas de 2, 3, 4 y 5 símbolos de altura y se otorga una tirada de Bonus adicional (+1) en cada etapa. Los símbolos de Mejora no pueden caer en las Super Bonus Spins.



El símbolo de Recolector que caiga en los rodillos recoge los valores de todas las judías de oro presentes en los rodillos y deja en su posición una judía de oro con la suma de todos los valores recogidos.



Al caer en los rodillos, el símbolo de Compartidor añade un multiplicador de 1x, 2x, 3x, 5x o 10x a todas las judías de oro de los rodillos, aumentando así su multiplicador. El símbolo de Compartidor deja una Moneda de judía de oro en su posición con su valor de participación.



El símbolo Esparcidor puede aparecer en cualquier lugar de los rodillos. El símbolo Esparcidor reparte de 1 a 8 Monedas de judías de oro a posiciones vacías adyacentes y deja una Moneda de judía de oro en su propia posición. Si no hay posiciones adyacentes vacías, el Esparcidor solo deja una Moneda de judía de oro en su posición.

En las Super Bonus Spins, todos los Cohetes andantes aparecen apilados de 5 en 5. Al inicio de las Super Bonus Spins, caen 3 Monedas de judías de oro y se garantiza que una de ellas tenga un multiplicador de 10x.

Al final de las Bonus Spins y de las Super Bonus Spins, todos los multiplicadores de Beans de oro se suman y se añaden a la ganancia total.

Las Bonus Spins y las Super Bonus Spins se juegan con la misma apuesta que la ronda que las activó. Al final de las Bonus Spins o de las Super Bonus Spins, su

ganancia total se suma a cualquier ganancia de la ronda que las activó y el juego vuelve a esa ronda.

Elevate Feature

Las funciones del juego se pueden activar con la Elevate Feature. Con Elevate Feature se puede activar una de las siguientes funciones en cada ronda de juego:

	Bonus Hunt	Por 1.5 x veces la apuesta, tendrás el doble de probabilidades de activar Bonus Spins o Super Bonus Spins.
	Bonus Hunt Extreme	Por 10 x veces la apuesta, tendrás una probabilidad de 20x de activar Bonus Spins o Super Bonus Spins.
	Bonus Spins	Por 75 x veces la apuesta, 3 símbolos Bonus caen en los rodillos y activan Bonus Spins.
	Super Bonus Spins	Por 250 x veces la apuesta, aparecen 3 símbolos Bonus, uno de ellos Super Bonus, lo que activa Super Bonus Spins.

Tabla de pagos

Valores de pago de los símbolos



5 5,00



5 5,00
4 1,50
3 0,20



5 4,00
4 1,00
3 0,20



5 1,50
4 0,50
3 0,12



5 1,00
4 0,30
3 0,10



5 0,80
4 0,24
3 0,10



5 0,60
4 0,20
3 0,08



5 0,40
4 0,14
3 0,04



5 0,30
4 0,12
3 0,04



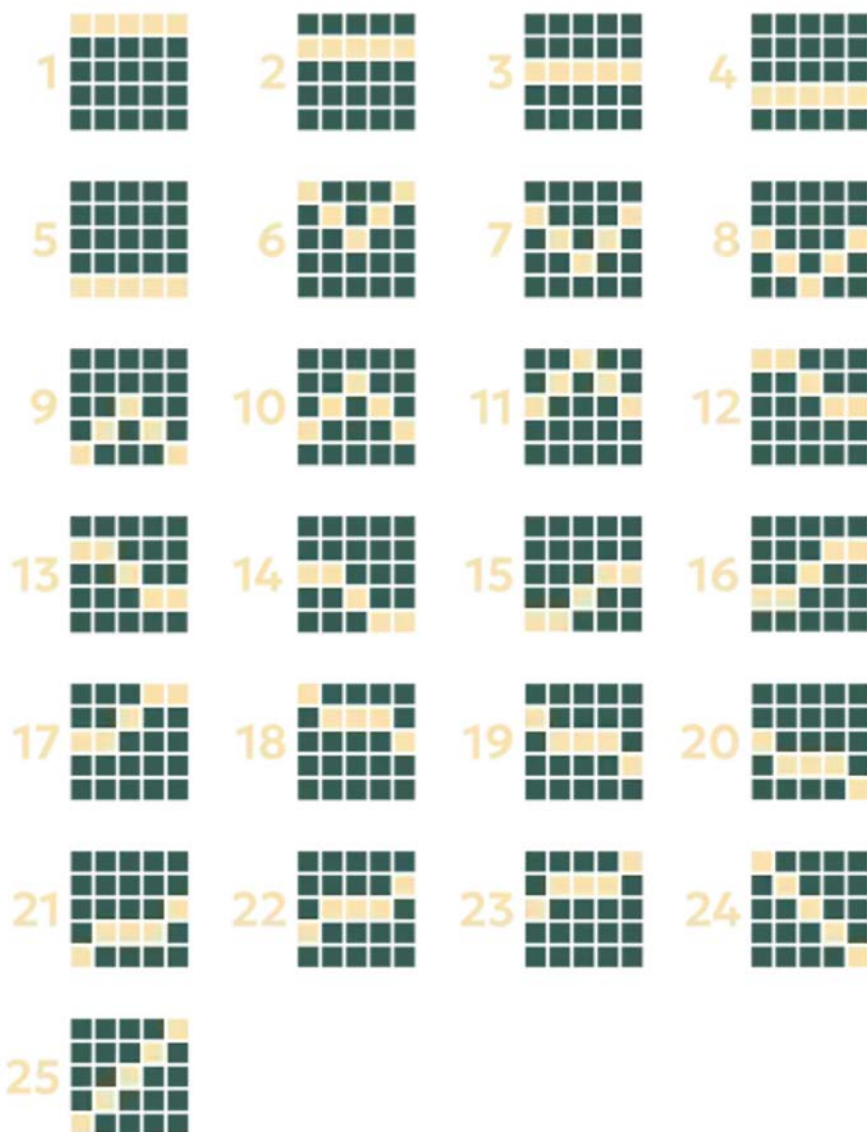
5 0,24
4 0,10
3 0,03



5 0,20
4 0,08
3 0,03

Mecánica de pago

El juego tiene 25 líneas de apuesta fijas.



Las líneas de apuesta pagan si aparecen en sucesión desde el rodillo situado más a la izquierda hasta el rodillo situado más a la derecha, sin espacios. Las posibilidades de ganar se muestran de forma clara en las ilustraciones anteriores. Solo se paga el premio por línea de apuesta más larga.

Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y partidas. Para obtener más información, consulta Rondas de juego inacabadas.

Retorno al jugador

El retorno teórico al jugador del juego es 94,23 %.

El retorno al jugador teórico en la función Elevate Feature con Bonus Hunt es 94,27 %.

El retorno al jugador teórico en la función Elevate Feature con Bonus Hunt Extreme es 94,24 %.

El retorno al jugador teórico en la función Elevate Feature con las Bonus Spins es 94,26 %.

El retorno al jugador teórico en la función Elevate Feature con las Super Bonus Spins es 94,21 %.

Apuestas

Para jugar, tienes que disponer de fondos suficientes para cubrir la apuesta. Puedes ver tu SALDO actual en la pantalla.

SALDO
500,00

Para empezar a jugar, selecciona primero el valor de la apuesta. Haz clic o toca "+" o "-" para aumentar o reducir la apuesta o directamente en el valor de la apuesta en el centro y selecciona un valor de apuesta de la lista desplegable. Ten en cuenta que la apuesta seleccionada se aplicará a todas las tiradas. Si tu saldo es insuficiente para jugar, la apuesta se reducirá automáticamente al valor de apuesta más alto disponible.



Apuesta mínima: 0,2

Apuesta máxima: 1200

La opción Elevate Feature tiene valores de apuesta máximos independientes, que se indican a continuación:

Bonus Hunt 0,3

Bonus Hunt Extreme 2

Bonus Spins	15
Super Bonus Spins	50

Cuando hayas elegido la apuesta, haz clic o toca el botón TIRAR para empezar a jugar.



Durante una tirada, puedes utilizar el botón PARAR para detener los rodillos antes, si es posible.



Para utilizar Elevate Feature, haz clic o toca el botón ELEVATE. En el panel Elevate Feature, selecciona la función que desees. El coste total de Elevate y las ganancias son dinámicos y cambian en función del valor de apuesta de la tirada.



La función Elevate Feature permanece activa en todas las tiradas hasta que se desactive manualmente.

Juego automático

El Juego automático te permite repetir la apuesta seleccionada durante un número determinado de rondas de juego.

Para iniciar el Juego automático, elige el valor de apuesta deseado y haz clic o toca el botón Juego automático.



En el panel Juego automático, puedes iniciar el Juego automático seleccionando el número de rondas en las que quieres repetir tu apuesta.



El número seleccionado de rondas de Juego automático se mostrará en el botón de Juego automático. El número de rondas restantes de Juego automático se actualizará cuando comience el Juego automático.



El importe total de tu apuesta de Juego automático se calcula multiplicando el número de rondas de Juego automático por el valor de tu apuesta. Se indica debajo de cada opción de Juego automático. El importe de apuesta de Juego automático restante también se mostrará debajo de la opción de Juego automático elegida, una vez que este haya comenzado.

Las rondas de Juego automático continuarán hasta que se haya alcanzado el número de rondas escogidas o el usuario detenga el juego, haciendo clic o tocando PARAR.



Cuando el Juego automático esté detenido, podrás volver a iniciarlo con la apuesta y el número de rondas previamente seleccionados haciendo clic o tocando en REPETIR.



Cuando el Juego automático está activado no es posible cambiar las apuestas. El jugador tiene que detener el Juego automático para cambiar las apuestas.

Otros controles

BOTÓN	FUNCIÓN
 	Haz clic o toca el botón SONIDO para activar o desactivar el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego. El botón y el deslizador pueden no estar disponibles en algunos dispositivos. Haz clic o toca el botón CONFIGURACIÓN para abrir un menú de ajustes modificables por el usuario: • Todos los sonidos: activa o desactiva el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego, si está disponible en tu dispositivo. • Efectos del juego y Música: Activa o desactiva los efectos del juego o la música. En caso contrario, puedes usar los controles deslizantes para ajustar el volumen. • Velocidad de juego: selecciona la velocidad de giro deseada: NORMAL, TIRADA RÁPIDA, TIRADA SUPERRÁPIDA. También puedes hacer clic en el botón TIRADA RÁPIDA, si está disponible en tu dispositivo, para cambiar de NORMAL a RÁPIDA, de RÁPIDA a SUPERRÁPIDA y de SUPERRÁPIDA a NORMAL.
 	• Pantalla intro: activa o desactiva la pantalla de presentación. • Confirmar Elevate Features: activa o desactiva el diálogo de confirmación durante la compra de Elevate Features. • Barra espaciadora para tirar/detener tirada: activa/desactiva la opción de iniciar o detener una tirada utilizando la barra espaciadora.
	Haz clic o toca el botón HISTORIAL DE JUEGO para ver las rondas de juego que has jugado y sus resultados.

BOTÓN	FUNCIÓN
	Haz clic o toca botón CÓMO JUGAR para ver las reglas del juego.
	Haz clic o toca el botón PANTALLA COMPLETA para entrar en el modo de pantalla completa o haz clic/toca el botón SALIR DE PANTALLA COMPLETA para salir de él.
	

Idioma

Es posible cambiar el idioma del juego en la configuración. El idioma de la jurisdicción se aplica si las traducciones del juego no coinciden.

Juego responsable

El botón JUEGO RESPONSABLE permite acceder a la página que describe la política de juego responsable. Esta página muestra información y enlaces de utilidad acerca del uso responsable del juego online, y le informa sobre cómo limitar las sesiones de juego.



Rondas de juego inacabadas

Las rondas de juego no finalizadas se resuelven automáticamente tras un periodo de inactividad.

En caso de mal funcionamiento del hardware/software de juego, se anularán y reembolsarán todas las apuestas de juego afectadas.

Número de juego

Cada partida se identifica con un NÚMERO DE PARTIDA exclusivo.

Este número refleja la hora de comienzo de la partida en *horas:minutos:segundos* (en el huso horario GMT). Utiliza este código

numérico como referencia (o haz una captura de pantalla del mismo) si deseas ponerte en contacto con nuestro Departamento de Servicio al Cliente.

Teclas de acceso directo

Las teclas de acceso directo permiten realizar rápidamente funciones útiles del juego.

TECLA	FUNCIÓN
La tecla ESC puede utilizarse para:	
ESC	• Salir del modo de pantalla completa. • Cerrar una ventana emergente abierta (Historial de juego, Cómo jugar, Configuración, etc.)
La tecla BARRA ESPACIADORA se puede utilizar para:	
BARRA ESPACIADORA	• Iniciar una tirada (si está activada la opción “Barra espaciadora para tirar/detener tirada”). • Saltar algunas animaciones y, si es posible, terminar la ronda de juego antes.

Información técnica

Reglas del juego generadas:
2026-08-26 12:49:53

Versión del servidor de juego:
1.0

Terminología del juego

Término en inglés	Término traducido
Bonus Hunt	Búsqueda de bonificaciones
Bonus Hunt Extreme	Caza de bonificaciones extrema

Término en inglés	Término traducido
Walking Wild	Comodín andante
Re-Spins	Volver a tirar
Stacked Wilds	Comodines apilados
Multiplier	Multiplicador
Bonus	Bonificación
Bonus Spins	Tiradas de bonificación
Super Bonus Spins	Super tiradas de bonificación
Elevate Feature	Función Elevar
Wild	Comodín
Spins	Tirada
Beans	Judías
Bigger Beans	Judías más grandes
Listed	Cotizado
Goat of Wallstreet	La Cabra de Wall Street
Out of this World	Fuera de este mundo
To the Moon	A la Luna
Level Up	Subida de nivel
;	

OK

 **JOKERBET**