

# REGLAS DE JUEGO

---

ITERO



# INFORMACIÓN DE JUEGO - ITERO

## ACERCA DEL JUEGO

¡ITERO usa la mecánica EchoSpins™! Los EchoSpins™ son una forma especial de regiros en los que cada regiro es una copia del giro de activación. ¡En cada giro EchoSpins™ todos los premios y multiplicadores reaparecerán una y otra vez para aumentar tus ganancias de forma progresiva y exponencial para crear un gran premio potencial!

¡Esta tragaperras de 5x4 se basa en combinaciones ganadoras y tiene un premio máximo de 10.000 veces tu apuesta! Disfruta de los brillantes elementos visuales y contrastes con este juego de vanguardia con temática romana que te llevará a lo más alto. ¡Veni, vidi, vici!



## ECHOSPINSTM

Los EchoSpins™ son un tipo especial de regiros en los que cada regiro es una copia del giro de activación original. Cuando la Mano de Júpiter aparezca junto al menos una línea de premio ganadora, mostrará el número de EchoSpins™ ganados en esa fase. Es posible obtener 1-8 EchoSpins™ con la Mano de Júpiter.

Cada regiro repetirá todos los premios y multiplicadores del giro anterior, apilando multiplicadores progresivamente al valor total del multiplicador sobre los carretes antes de aplicar el nuevo valor total del multiplicador a todas las líneas de premio ganadoras del giro.

Los multiplicadores que aparezcan en los carretes pueden sumarse o multiplicarse. Los multiplicadores no se aplican a ningún premio excepto durante los EchoSpins™.  
Los multiplicadores que se suman pueden ser: 2x, 3x, 4x, 5x, 10x, 25x, 50x, 100x  
Los multiplicadores que se multiplican pueden ser: x2, x3

## JUEGOS DE BONUS

Este juego tiene dos juegos de bonus que se activan cuando aparece el símbolo de giros gratis en el juego principal.

3 símbolos de Giros Gratis activan el juego de bonus Mano de Júpiter.

Conseguir 4 símbolos de giros gratis activa el juego de bonus Pila de multiplicadores.



### MANO DE JÚPITER

10 giros gratis

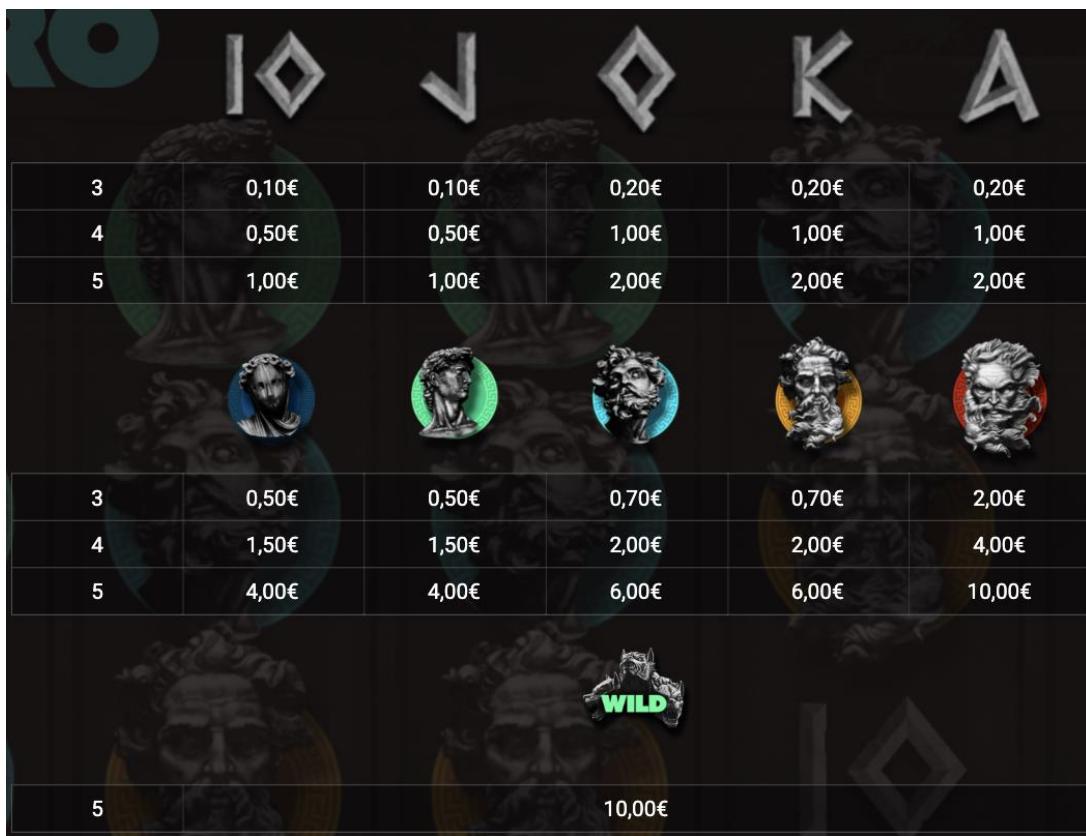
En este juego de bonus hay más posibilidades de obtener la Mano de Júpiter, ¡con más posibilidades de conseguir un mayor número de EchoSpins™ y mayores multiplicadores!

### PILA DE MULTIPLICADORES

10 giros gratis

En este juego de bonus, todos los multiplicadores conseguidos se almacenan en el multiplicador total situado sobre los carretes. En las fases EchoSpins™ de este juego de bonus el multiplicador no aumenta progresivamente. En su lugar, el total obtenido antes de que aparezca la Mano de Júpiter se usará para cada regiro EchoSpins™ en una fase. Tras completar una fase de EchoSpins™, el multiplicador total se restablece y debe volver a construirse.

## PREMIOS DE LOS SÍMBOLOS



RO	10	J	D	K	A
3	0,10€	0,10€	0,20€	0,20€	0,20€
4	0,50€	0,50€	1,00€	1,00€	1,00€
5	1,00€	1,00€	2,00€	2,00€	2,00€
3	0,50€	0,50€	0,70€	0,70€	2,00€
4	1,50€	1,50€	2,00€	2,00€	4,00€
5	4,00€	4,00€	6,00€	6,00€	10,00€
5			10,00€		

Los premios de los símbolos mostrados arriba reflejan el nivel de apuesta seleccionado en estos momentos. El premio teórico de este juego es del 96.18%. El RTP fue calculado simulando 10.000.000.000 de rondas.

## SÍMBOLOS ESPECIALES

El símbolo Wild sustituye a todos los símbolos de alto o bajo valor.



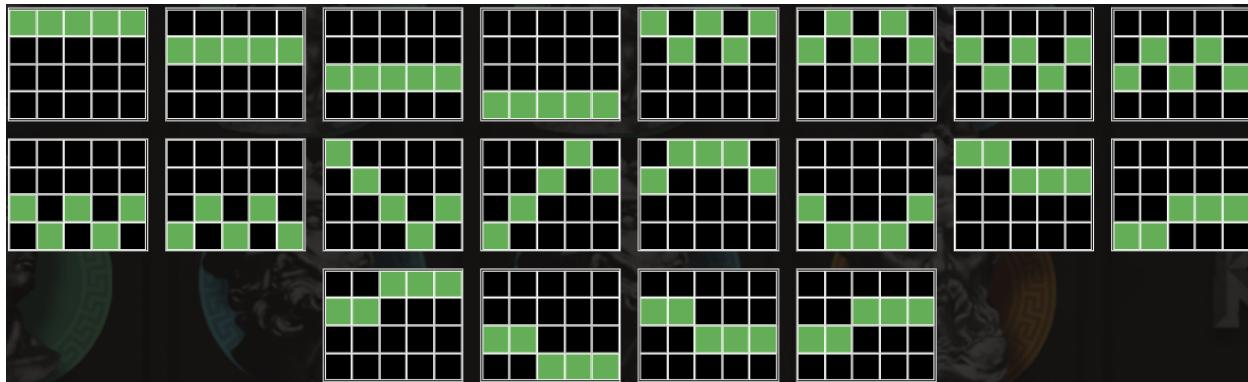
El símbolo de Giros Gratis solo aparece en el juego principal.

## FORMAS DE GANAR

### Líneas de premio

Ganarás si el mismo símbolo o un WILD aparece en una de las siguientes líneas de premio predefinidas de izquierda a derecha, comenzando con el carrete de más a la izquierda.

Consulta la tabla de premios para ver el número de cada uno de los símbolos que necesitas para ganar.



## COMPRAR BONUS

Este juego ofrece la posibilidad de comprar las funciones especiales directamente desde el juego principal pulsando el botón COMPRAR BONUS.

El RTP cuando se compra Mano de Júpiter es 96.2%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

El RTP cuando se compra Pila de multiplicadores es 96.25%. Para obtener información completa sobre esta función, consulta la sección más arriba.

## GENERAL

### SALDO

Tu saldo actual se muestra en la pantalla SALDO. El saldo, apuestas y ganancias aparecen en la divisa elegida por el jugador.

### APUESTA

El nivel actual de apuesta se muestra en la pantalla APUESTA. Puedes cambiar la apuesta haciendo clic en las flechas y eligiendo el nivel de apuesta que prefieras.

Los niveles de apuesta permitidos para este juego van entre 0,10€ y 100,00€. Las compras de funciones pueden superar este límite.

## **GIRO**

El juego empieza pulsando el botón con el símbolo GIRAR. La barra espaciadora del teclado también puede usarse para iniciar un giro.

## **GANANCIA**

Las combinaciones ganadoras y sus premios se pagan según la tabla de premios. Los premios simultáneos de una sola ronda se suman y el premio total de la misma se muestra en el campo PREMIO (a la derecha del SALDO). Los premios separados de una combinación ganadora se muestran durante la presentación de premios. Los premios de los símbolos se recogen en la tabla de premios y reflejan la configuración de apuesta actual. Sólo se paga el premio más alto por forma de ganar.

## **GIROS GRATIS**

En Giros gratis la ganancia total de cada giro se muestra en el campo GANANCIAS mientras que la ganancia acumulativa de todos los giros gratis se muestra en el campo GANANCIAS TOTALES junto al número de giros restantes.

## **JUEGO AUTOMÁTICO**

Con el Juego automático podrás jugar varias rondas de juego automáticamente. Pulsa el botón JUEGO AUTOMÁTICO y elige un número de rondas de juego para iniciar esta función. Se muestra el número de giros restantes. Pulsando el botón DETENER se para el Juego automático.

## **CONFIGURACIÓN AVANZADA DE JUEGO AUTOMÁTICO**

La configuración avanzada de Juego automático permite al jugador elegir el número de jugadas, el límite de pérdidas total de la sesión y el límite de ganancia individual. La función de juego automático se detendrá cuando se exceda cualquiera de los límites seleccionados.

## **JUGADA TURBO**

La función Jugada turbo se usa para lograr la ronda de juego más rápida posible (no disponible en todos los operadores y jurisdicciones). La Jugada turbo se activa desde el menú.

## **INFORMACIÓN ADICIONAL**

Además de las funciones ya descritas, la barra en la parte superior de la pantalla de juego muestra el saldo actual en la divisa seleccionada, la cantidad a pagar si hay una ganancia y la cantidad apostada última/actual.

## **JUEGO INTERRUMPIDO**

En caso de desconexión, una ronda previamente iniciada que ha quedado interrumpida puede reanudarse inmediatamente volviendo a iniciar la partida. Los resultados de una ronda completa (en la que se interrumpió la visualización de los resultados) solo volverá a mostrarse dentro del juego en caso de ser rondas ganadoras, pero todas las rondas de juego pueden revisarse en el Historial de juego. Cualquier cantidad apostada a un juego inacabado permanecerá en pausa hasta que completes el juego o se anule como resultado de inactividad en la cuenta o mantenimiento del sistema. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Cuando una partida inacabada se anula, tu apuesta se reembolsará a tu cuenta. Las ganancias obtenidas en rondas de juego inacabadas en las que el jugador no pueda influir más en el resultado de la partida se acreditarán automáticamente en la cuenta del jugador en 1 día. Rondas de juego nunca serán afectadas por errores externos imprevistos debidos a hardware, ancho de banda, problemas con la red o similares. Las rondas del juego serán almacenadas y completadas por el jugador más adelante, o se cerrarán y la apuesta será reembolsada al jugador. Si tras 30 días no se ha reanudado una ronda de juego incompleta, esta se cancelará y la apuesta se reembolsará.

## **HISTORIAL DE JUEGO**

El resultado de un juego finalizado puede verse en el Historial de juego de forma inmediata tras cerrar la ventana de juego. Los resultados de juegos sin finalizar no se muestran en el Historial de juego.

## **TÉRMINOS Y CONDICIONES GENERALES**

- El mal uso o fallo anula todos los pagos y juegos.
- Cualquier representación visual de un dispositivo físico (carrete, ruleta de la fortuna o similar) no representa un dispositivo físico “real” y las probabilidades de que pare en una determinada posición la determina el generador numérico aleatorio del juego, y no el número de posiciones en cada dispositivo.

## **DICCIONARIO**

Diccionario de palabras/símbolos que no se han traducido a todos los idiomas en el juego.

Free spins (FS) - Giros Gratis

Multiplier - Multiplicador

Wild - Wild

Scatter - Scatter

Sticky - Fijo

Bonus game - Juego de Bonus

Max win - Premio máximo

OK

**JOKERBET** | .es