

REGLAS DE JUEGO

IRISH CROWN

 **JOKERBET**

REGLAS DEL JUEGO

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en rodillos adyacentes, a partir del rodillo de más a la izquierda.



5 - 2.000
4 - 500
3 - 250



5 - 1.000
4 - 375
3 - 125



5 - 500
4 - 250
3 - 100



5 - 300
4 - 100
3 - 50



5 - 200
4 - 50
3 - 25



5 - 150
4 - 50
3 - 25



5 - 100
4 - 40
3 - 20



5 - 100
4 - 40
3 - 20



5 - 50
4 - 40
3 - 20



Este es el símbolo SCATTER.
Puede aparecer en los rodillos 2, 3 o 4.



Este es el símbolo WILD.
Sustituye a todos los símbolos excepto al símbolo SCATTER, MISTERIO y DUENDE.

5 - 2.500
4 - 1.250
3 - 250

SÍMBOLO MISTERIO



Este es el símbolo MISTERIO. Puede aparecer en todos los rodillos.

Cuando aparece, todas las instancias del mismo se transforman en el mismo símbolo pagador excepto el WILD.

SÍMBOLO CORONA



Este es el símbolo CORONA. Puede aparecer en todos los rodillos.

Consiga 3, 4, 5, 6, 7, 8 o 9 símbolos CORONA en cualquier posición de la pantalla para ganar 1x, 2x, 5x, 10x, 20x, 30x, 40x la apuesta total respectivamente.

Cuando aparecen 10 símbolos CORONA, se origina el bonus BIG MONEY. En el bonus, los rodillos normales desaparecen, los símbolos CORONA que han aparecido permanecen en la pantalla en sus posiciones y el juego hace respins de las posiciones vacías solo con CORONAS y espacios en blanco. Cualquier CORONA que aparezca en el respin también permanece en la pantalla. Los respins continúan después de que aparezca cada nueva CORONA. Los respins terminan cuando no se añaden más CORONAS a la pantalla o si la pantalla está totalmente llena con CORONAS.

Al final del bonus BIG MONEY, el juego paga dependiendo de la cantidad total de CORONAS en la pantalla, de la siguiente manera: 10, 11, 12, 13 o 14 CORONAS pagan 50x, 75x, 100x, 150x o 200x la apuesta total respectivamente.

Si el bonus BIG MONEY termina con una pantalla llena de CORONAS, se revela un premio SUPER RODILLO aleatorio. Los posibles premios SUPER RODILLO son 250x, 500x, 1000x, 2000x o 5000x la apuesta total.

TIRADAS GRATIS

Consiga 3 símbolos SCATTER para originar la ronda de TIRADAS GRATIS y ganar 10 tiradas gratis.



Este es el símbolo DUENDE. Solo puede aparecer en el rodillo 5 durante la ronda de TIRADAS GRATIS.

Durante la ronda, cada vez que aparezca un símbolo DUENDE, hace que los símbolos 10, J, Q, K y A, en orden de valor, también se conviertan en CORONAS tras cada tirada, durante el resto de la ronda. Después de que aparezca el 5º símbolo DUENDE, cuando el símbolo A también se convierta en CORONA tras cada tirada, el símbolo DUENDE no da premios al aparecer.

Consiga 1, 2 o 3 símbolos SCATTER para relanzar la función y ganar 2, 5 o 10 tiradas gratis adicionales.
Se emplean rodillos especiales durante la función.

PREMIO MAX

El importe máximo de premio está limitado a 5.000x la apuesta. Si el premio total de una ronda alcanza 5.000x la apuesta la ronda termina inmediatamente, se otorga el premio y todas las restantes funciones se confiscan.

APUESTA ANTE

El jugador tiene la opción de seleccionar un multiplicador de apuesta. Dependiendo de la apuesta seleccionada, el juego se comporta de forma distinta. Los valores posibles son:

Multiplicador de apuesta 25x - la posibilidad de ganar tiradas gratis naturalmente es más alta. Hay más símbolos SCATTER presentes en los rodillos. La FUNCIÓN DE COMPRA DE TIRADAS GRATIS está desactivada.

Multiplicador de apuesta 20x - Juego Normal.

COMPRE TIRADAS GRATIS

La RONDA DE TIRADAS GRATIS puede originarse instantáneamente desde el juego base comprándolo por 100x la apuesta total actual.

REGLAS DEL JUEGO

VOLATILIDAD

Los juegos de alta volatilidad pagan con una frecuencia menor a la media pero la posibilidad de ganar grandes premios en cortos períodos de tiempo es mayor.

Todos los símbolos generan ganancias de izquierda a derecha en las líneas de pago seleccionadas.

Todas las ganancias se multiplican por la apuesta por línea.

Las ganancias por bonus y tiradas gratis se suman a las de las líneas de pago.

Todos los valores se expresan como ganancias reales en monedas.

Sólo se paga la ganancia más alta por línea.

Cuando ganes en múltiples líneas de premio, todas las ganancias se añaden a la ganancia total.

El premio total de las tiradas gratis y el Bonus se otorga al jugador después de que se complete la ronda.

El premio total de las tiradas gratis y el Bonus en el historial contiene el premio completo del ciclo.

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20

El RTP teórico de este juego es del 96.52%

El RTP del juego al usar la "ANTE BET" es del 96.53%

El RTP del juego al usar "COMPRE TIRADAS GRATIS" es del 96.53%

Los botones ESPACIO e INTRO del teclado pueden usarse para iniciar o detener el juego.

En caso de funcionamiento erróneo, se anularán todos los pagos y las jugadas.

APUESTA MÍNIMA: 100
APUESTA MÁXIMA: 500.000

CÓMO JUGAR

Haga clic en los botones  o  para cambiar el valor de la apuesta y abrir el menú de apuesta.

Seleccione la apuesta que desea usar en el juego.

INTERFAZ DEL JUEGO PRINCIPAL

abre el menú de CONFIGURACIÓN que contiene los ajustes que afectan al modo en que se muestra el juego.

abre la página de Información.

y  aumentan o disminuyen la apuesta actual y abren el menú de apuesta, desde el que puede modificar las denominaciones.



inicia el juego.

abre el menú de tirada automática.

Pinche de nuevo el botón para detenerlo.

MENÚ DE CONFIGURACIÓN

PANTALLA DE INTRO – Activa o desactiva la pantalla de introducción

AMBIENTAL – Activa o desactiva el sonido ambiente y la música del juego

EFFECTOS ESPECIALES – Activa o desactiva los efectos sonoros del juego

HISTORIAL DEL JUEGO – Abre la página de historial del juego

PANTALLA DE INFORMACIÓN

y sirven para moverse entre las páginas de información.

cierra la pantalla de información.

1 CRÉDITO = 1 COP

La cantidad máxima de premio está limitado a 5000X apuesta. Si el

premio total de una ronda alcanza 5000X la apuesta, la ronda finaliza inmediatamente, el premio se otorga hasta el límite y todas las restantes funciones se anulan.

TIR. AUTO.

Haga clic en los botones que muestran el número de posibles giros automáticos para iniciar la TIR. AUTO.

La opción de SALTAR PANTALLAS salta automáticamente la intro de las funciones y cierra las pantallas tras un breve periodo de tiempo.

PARAR AUTO

EN CUALQUIER VICTORIA – Cuando gane algo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI GANA FUNCIÓN – Cuando se gane una función como un juego bonus o juegos gratis, la función TIR. AUTO. se detiene

SI UNA VICTORIA EXCDE – Cuando un solo premio esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO AUMENTA EN – Cuando su saldo esté por encima del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

SI EL SALDO DESCENDE EN – Cuando su saldo esté por debajo del importe escrito en este campo, la función TIR. AUTO. se detiene

INICIAR TIR. AUTO. – Inicia la función TIR. AUTO.



JOKERBET