

REGLAS DE JUEGO

IN AND OUT

 **JOKERBET**

Función Avalanche™

Cualquier ganancia inicia una Avalanche™. Los símbolos en combinaciones ganadoras desaparecen, dejando espacio para una nueva Avalanche de símbolos. Después de que todas las posiciones estén llenas, las ganancias se evalúan nuevamente. Las Avalanches continúan hasta que no hay más ganancias.

Cuando los símbolos desaparecen como parte de una ganancia dispersa, las posiciones que ocupaban se resaltan en bronce. Cada posición de la zona de juego puede tener un nivel de categoría: Bronce, Plata, Oro o Diamante. Al comienzo de cada ronda, todas las posiciones empiezan sin categoría. Cada vez que una nueva combinación ganadora incluye una posición resaltada, la categoría de esa posición aumenta en 1 nivel. La categoría Diamante es la categoría más alta, después de la cual no es posible ninguna mejora adicional.



Símbolos Wild



Los Wilds pueden aparecer en cualquier posición de los rodillos durante el juego. Los símbolos de Wild sustituyen a todos los símbolos excepto los símbolos de Bonus, Bomb y Heist Mode. Además, pueden contribuir a más de una ganancia dispersa. La sustitución del símbolo de Wild paga la combinación ganadora más alta posible en una ganancia dispersa, de acuerdo con la tabla de pagos.

Expanding Reels



Durante la partida, cada Bomb que cae, explota y se elimina de los rodillos, así como todos los símbolos inmediatamente adyacentes a ella (excepto los símbolos Bonus, Super Bonus, Wild y Chloe), dejando espacio para una Avalanche.

Si la Bomb aparece en el borde de la zona de juego, la zona de juego se expande en esa dirección, con un rodillo o fila adicional, antes de la Avalanche. Si una Bomb aparece en una esquina, la zona de juego gana tanto una fila adicional como un carrete adicional. La zona de juego solo puede expandirse una vez en cada dirección, y el máximo que la zona de juego puede expandirse es de 8 rodillos y 7 filas por ronda de juego.



El área permanece ampliada hasta el final de la ronda y vuelve a su configuración inicial de 6 rodillos y 5 filas al comienzo de la siguiente tirada.

Heist Mode



Heist Mode se activa cuando hay un área resaltada y un símbolo de la chica Chloe en los rodillos después de todas las Avalanches. Chloe iniciará el golpe en el área resaltada, y los símbolos Bonus y Super Bonus permanecerán en los rodillos durante el Heist Mode.

Heist Mode comienza con 3 tiradas y puede aumentarse en 1 cada vez que aparece un símbolo de Vida extra. En el área de Heist Mode, cada posición desocupada gira de forma individual y solo pueden aparecer símbolos de Moneda, Diamante, Bonus y Heist Mode. Siempre que aparezca una Moneda, un Diamante o un Multiplicador, permanecerá en los rodillos hasta el final del Heist Mode.



Las monedas (que aparecen en las áreas de bronce, plata u oro) y los diamantes (que aparecen en el área de diamantes) vienen con valores de multiplicador aleatorios

- Monedas de bronce: x0,5, x1, x1,5 o x2
- Monedas de plata: x4, x6, x8 o x10
- Monedas de oro: x15, x20, x25 o x30
- Diamantes: x50, x100, x200 o x1000

Heist Mode termina cuando el contador de tiradas llega a 0 o cuando su zona de juego está completamente llena de símbolos. Se evalúan las ganancias y el juego vuelve a la ronda que activó el Heist Mode.

Símbolos de Heist Mode

Estos símbolos aparecen en el Heist Mode y solo pueden caer en posiciones de nivel Bronce, Plata u Oro.



El multiplicador aparece con un valor aleatorio de 2, 3, 4, 5 o 10 y multiplica el valor de todas las monedas, diamantes y recolectores al final del Heist Mode.



El actualizador mejora todas las posiciones inmediatamente adyacentes a él al siguiente nivel de resaltado, incluyendo la mejora del símbolo Bonus a Super Bonus. Las posiciones afectadas que originalmente no formaban parte del área de Heist Mode pasan a formar parte de ella con un resaltado bronce. Además, cualquier moneda del color de nivel existente se mejorará al siguiente nivel y el valor de la moneda se actualizará al valor mínimo de ese nivel.





La ráfaga mejora un número aleatorio de posiciones no resaltadas al mismo nivel de resaltado que el símbolo de ráfaga. Estas posiciones pasan entonces a formar parte del Heist Mode. El símbolo de ráfaga también puede afectar a posiciones fuera de la zona de juego, ampliándola así.

Cuando un actualizador y una ráfaga aparecen juntos en Heist Mode, se desencadena una explosión. Combina ambos efectos de símbolo y utiliza el nivel de categoría más alto de los dos: el actualizador aumenta las posiciones adyacentes en una categoría, y la ráfaga establece las posiciones afectadas en la categoría elegida. La explosión también otorga monedas directamente añadiendo tipos de moneda y valores de moneda a todas las posiciones vacías afectadas por el actualizador o la ráfaga.



El símbolo Vida Extra otorga una tirada adicional de Heist Mode. A continuación, se elimina de Heist Mode en la siguiente tirada.



El recolector reúne el valor de todas las monedas, diamantes y otros recolectores en la zona de juego de Heist Mode. Permanece en la zona de juego, mientras que los símbolos recogidos se eliminan. Permanece en los rodillos hasta que aparece otro recolector, tras lo cual ambos recolectores desaparecen.

Free Spins



Hay dos tipos de símbolos que pueden activar Free Spins: Bonus y Super Bonus.

En el juego principal, 3 símbolos Bonus de cualquier tipo otorgan Free Spins una vez que se han completado todas las Avalanches y se han evaluado las ganancias. Las Free Spins empiezan con 5 tiradas y cada símbolo Super Bonus en esta combinación otorgará 1 tirada adicional.

En las Free Spins se aplican las mismas mecánicas que en el juego principal. El tamaño de la cuadrícula y las casillas resaltadas se mantienen desde la tirada que activó la función en el juego principal y permanecen hasta que se usan en el Heist Mode. Bomb, Heist Mode y sus funciones especiales todavía se pueden activar durante las Free Spins, lo que permite ampliar aún más la zona de juego.

y aumenta el potencial de obtener ganancias mayores. Además, se pueden otorgar hasta 2 símbolos Bonus por tirada: 1 símbolo Bonus otorga 1 tirada adicional y 2 símbolos Bonus (incluidos los obtenidos mediante una Avalanche) otorgan 2 tiradas adicionales. Los símbolos Bonus no se pueden mejorar.

Si se activan los Super Free Spins, siempre comenzarán con el tamaño máximo de cuadrícula y, al igual que en las Free Spins, hasta 2 símbolos Bonus otorgan hasta 2 tiradas adicionales.

Las Free Spins y las Super Free Spins se juegan con la misma apuesta que la ronda que las activó. Al final de las Free Spins o de las Super Free Spins, su ganancia total se suma a cualquier ganancia de la ronda que las activó y el juego vuelve a esa ronda.

Tabla de pagos

Valores de pago de los símbolos

Símbolos de pago alto



12+	1,00
11	0,80
10	0,60
9	0,50
8	0,40
7	0,30
6	0,20



12+	0,80
11	0,60
10	0,50
9	0,40
8	0,30
7	0,20
6	0,15



12+	0,80
11	0,60
10	0,50
9	0,40
8	0,30
7	0,20
6	0,15



12+	0,60
11	0,50
10	0,40
9	0,30
8	0,20
7	0,15
6	0,10



12+	0,60
11	0,50
10	0,40
9	0,30
8	0,20
7	0,15
6	0,10

Símbolos de pago bajo



12+	0,35
11	0,20
10	0,10
9	0,06
8	0,04



12+	0,35
11	0,20
10	0,10
9	0,06
8	0,04



12+	0,35
11	0,20
10	0,10
9	0,06
8	0,04



12+	0,30
11	0,16
10	0,08
9	0,04
8	0,02



12+	0,30
11	0,16
10	0,08
9	0,04
8	0,02

Mecánica de pago

El juego se juega con combinaciones dispersas de símbolos.



La combinación de 6 o más del mismo símbolo de pago alto y la combinación de 8 o más del mismo símbolo de pago bajo que aparezcan en cualquier lugar de los rodillos otorgan una ganancia dispersa.

Los problemas de funcionamiento anulan todos los premios y partidas. Para obtener más información, consulta Rondas de juego inacabadas.

Retorno al jugador

El retorno teórico al jugador del juego es 94,05 %.

Apuestas

Para jugar, tienes que disponer de fondos suficientes para cubrir la apuesta. Puedes ver tu SALDO actual en la pantalla.

SALDO
500,00

Para empezar a jugar, selecciona primero el valor de la apuesta. Haz clic o toca "+" o "-" para aumentar o reducir la apuesta o directamente en el valor de la apuesta en el centro y selecciona un valor de apuesta de la lista desplegable. Ten en cuenta que la apuesta seleccionada se aplicará a todas las tiradas. Si tu saldo es insuficiente para jugar, la apuesta se reducirá automáticamente al valor de apuesta más alto disponible.



Apuesta mínima: 0,2

Apuesta máxima: 1200

Cuando hayas elegido la apuesta, haz clic o toca el botón TIRAR para empezar a jugar.



During a spin, click/tap the same button again to stop the reels more quickly if possible.

Juego automático

El Juego automático te permite repetir la apuesta seleccionada durante un número determinado de rondas de juego.

Para iniciar el Juego automático, elige el valor de apuesta deseado y haz clic o toca el botón Juego automático.



En el panel Juego automático, puedes iniciar el Juego automático seleccionando el número de rondas en las que quieres repetir tu apuesta.



El número seleccionado de rondas de Juego automático se mostrará en el botón de Juego automático. El número de rondas restantes de Juego automático se actualizará cuando comience el Juego automático.



El importe total de tu apuesta de Juego automático se calcula multiplicando el número de rondas de Juego automático por el valor de tu apuesta. Se indica debajo de cada opción de Juego automático. El importe de apuesta de Juego automático restante también se mostrará debajo de la opción de Juego automático elegida, una vez que este haya comenzado.

Las rondas de Juego automático continuarán hasta que se haya alcanzado el número de rondas escogidas o el usuario detenga el Juego automático, haciendo clic o tocando PARAR, o se active la ronda de Free Spins.





REPETIR





Cuando el Juego automático esté detenido, podrás volver a iniciarlo con la apuesta y el número de rondas previamente seleccionados haciendo clic o tocando en REPETIR.

REPETIR

Cuando el Juego automático está activado no es posible cambiar las apuestas. El jugador tiene que detener el Juego automático para cambiar las apuestas.

Otros controles

BOTÓN	FUNCIÓN
	Haz clic o toca el botón SONIDO para activar o desactivar el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego. El botón y el deslizador pueden no estar disponibles en algunos dispositivos.
	
	Haz clic o toca el botón CONFIGURACIÓN para abrir un menú de ajustes modificables por el usuario:
	<ul style="list-style-type: none">• Todos los sonidos: activa o desactiva el sonido del juego. También puedes usar el control deslizante para ajustar el volumen del sonido del juego, si está disponible en tu dispositivo.• Efectos del juego y Música: Activa o desactiva los efectos del juego o la música. En caso contrario, puedes usar los controles deslizantes para ajustar el volumen.• Velocidad de juego: selecciona la velocidad de giro deseada: NORMAL, TIRADA RÁPIDA, TIRADA SUPERRÁPIDA. También puedes hacer clic en el botón TIRADA RÁPIDA, si está disponible en tu dispositivo, para cambiar de NORMAL a RÁPIDA, de RÁPIDA a SUPERRÁPIDA y de SUPERRÁPIDA a NORMAL.
	<ul style="list-style-type: none">• Pantalla intro: activa o desactiva la pantalla de presentación.• Barra espaciadora para tirar/detener tirada: activa/desactiva la opción de iniciar o detener una tirada utilizando la barra

BOTÓN	FUNCIÓN
	espaciadora.
	Haz clic o toca el botón HISTORIAL DE JUEGO para ver las rondas de juego que has jugado y sus resultados.
	Haz clic o toca botón CÓMO JUGAR para ver las reglas del juego.
	Haz clic o toca el botón PANTALLA COMPLETA para entrar en el modo de pantalla completa o haz clic/toca el botón SALIR DE PANTALLA COMPLETA para salir de él.
	

Idioma

Es posible cambiar el idioma del juego en la configuración. El idioma de la jurisdicción se aplica si las traducciones del juego no coinciden.

Juego responsable

El botón JUEGO RESPONSABLE permite acceder a la página que describe la política de juego responsable. Esta página muestra información y enlaces de utilidad acerca del uso responsable del juego online, y le informa sobre cómo limitar las sesiones de juego.



Rondas de juego inacabadas

Las rondas de juego no finalizadas se resuelven automáticamente tras un periodo de inactividad.

En caso de mal funcionamiento del hardware/software de juego, se anularán y reembolsarán todas las apuestas de juego afectadas.

Número de juego

Cada partida se identifica con un NÚMERO DE PARTIDA exclusivo.

21:10:10

Este número refleja la hora de comienzo de la partida en *horas:minutos:segundos* (en el huso horario GMT). Utiliza este código numérico como referencia (o haz una captura de pantalla del mismo) si deseas ponerte en contacto con nuestro Departamento de Servicio al Cliente.

Teclas de acceso directo

Las teclas de acceso directo permiten realizar rápidamente funciones útiles del juego.

TECLA	FUNCIÓN
	La tecla ESC puede utilizarse para:
ESC	<ul style="list-style-type: none">• Salir del modo de pantalla completa.• Cerrar una ventana emergente abierta (Historial de juego, Cómo jugar, Configuración, etc.)
	La tecla BARRA ESPACIADORA se puede utilizar para:
BARRA ESPACIADORA	<ul style="list-style-type: none">• Iniciar una tirada (si está activada la opción “Barra espaciadora para tirar/detener tirada”).• Saltar algunas animaciones y, si es posible, terminar la ronda de juego antes.

Información técnica

Reglas del juego generadas:
2026-04-01 10:07:23

Versión del servidor de juego:
1.0

Terminología del juego

Término en inglés	Término traducido
Avalanche	Avalancha
Wild	Comodín
Expanding Reels	Rodillos en expansión
Heist Mode	Modo de golpe
Heist Win	Golpe ganador
Bonus	Bonificación
Super Bonus	Super bonificación
Bomb	Bomba
BLAST!	EXPLOSIÓN!
Free Spins	Tiradas Gratis
Super Free Spins	Supertiradas gratis
chic	elegante
superstar	superestrella
legend	leyenda
icon	icono

OK

 **JOKERBET**